KOEI
ω-Force監修
激 戦国無双
GEKI・SENGOKU MUSOU
ガイドブック 下
プレイステーション・ポータブル 版対応

PSP版ならではの

ゲームシステム解説から登場キャラクターまで一挙紹介!!

激・戦国無双
ガイドブック 上

好評発売中

定価：1,260円

無双武将を徹底解説。シチュエーション別攻略に加え、攻撃の方向や範囲、気絶や浮かしなどの属性も収録。また全副将の登場シナリオも掲載しているので、折り込み特典の「無双演武総覧」とあわせて全副将を集めよう。

プレイステーション・ポータブル 版対応

激 戦国無双 ガイドブック 下

KOEI ω-Force監修

激 戦国無双

GEKI・SENGOKU MUSOU

ガイドブック 下

天下を三分した荒武者たちの

織田軍団

織田信長率いる、日本最大の勢力を持つ軍団。信長の優れた統率力と、そこに集った武将たちの手腕とが、信長の覇道を支える。

西方武士団

信長の上洛に危機感をつのらせた孫市は、阿国と五右衛門の助力を受けつつ、友人の慶次を盟主に西方武士団を立ち上げた。

大名連合

織田信長の台頭に危機感を抱いた日本各地の大名たちは、信長率いる「織田軍団」に対抗すべく、「東方武士団」と「西方武士団」を結成した。……そんな物語背景で展開する本作は、この人物相関図を見てのとおり、史実とは一風異なるアナザーストーリーがふんだんに盛り込まれているのだ。

※浅井長政と徳川家康をプレイヤーとして使うことはできません。

目次 もくじ

激・戦国無双 GEKI・SENGOKU MUSOU ガイドブック 下

第一章 戦略戦術の極意 せんりゃくせんじゅつのごくい 005

戦略の極意 006
戦場を生き延びる極意 010
ミッション達成の極意 018

第二章 戦場調書 いくさばちょうしょ 023

無双演武総覧 024
戦場調書目録 026

織田軍団編

織1—1 信長上洛戦 028
織1—2 姉川の戦い 030
織1—3 雑賀攻略戦 032
織2—1 山崎の戦い 034
織2—2 九州征伐 036
織3—1 堺襲撃戦 038
織3—2 信長伊賀越え 040
織4—1 小谷城脱出戦 042
織4—2 手取川の戦い 044
織5—1 山陽攻略戦 046
織5—2 九州攻略戦 048
織6—1 関東征伐 050
織6—2 奥州征伐 052

東方武士団編

東1—1 三方ヶ原の戦い 054
東1—2 美濃攻略戦 056
東2—1 京都大泥棒退治 058
東2—2 堺傾奇者退治 060
東2—3 信玄お遍路さん 062
東3—1 三河再起戦 064
東3—2 伊賀抵抗戦 066
東3—3 躑躅ヶ崎館侵入 068
東4—1 姉川脱出戦 070
東4—2 奥州鎮圧戦 072
東4—3 関東挟撃戦 074
東5—1 近畿攻略戦 076
東5—2 九州平定戦 078
東6—1 三河離反戦 080
東6—2 信濃訣別戦 082

西方武士団編

西1—1 堺抵抗戦 084
西2—1 四条河原傾奇舞 086
西2—2 京洛逃亡戦 088
西3—1 慶次故郷に帰る 090
西3—2 北陸放浪戦 092
西4—1 雑賀解放戦 094
西4—2 近畿反乱戦 096
西5—1 九州脱出戦 098

隠しシナリオ

無双 無双の継承者たち 100

第三章 立身・登用の秘伝 りっしん・とうようのひでん 103

武将高速育成術 104
副将獲得指南 112
副将技能皆伝 116
副将編成目録 128

第四章 終の得物 ついのえもの 133

第四武器獲得の手引き 134
第四武器目録 136
最強の武器を求めて 156

激・幕間無双

その壱 真の闘争は……模擬演武にあるのじゃ 102
その弐 無双副将たちの……真の実力を見ておくのじゃ 132
特別企画 大吉 なんでも目利き団 158

第一章
戦略戦術の極意

せんりゃくせんじゅつのごくい

戦略の極意

「無双演武」は、マップ上でプレイヤー軍団を進軍させるタクティカルパートから始まる。効率のよい進軍テクニックや術符の使い方を図を使って解説するので、しっかりと覚えて自軍を勝利に導こう。

被害を最小限に抑えることが命題

小戦闘中はどうしてもある程度のダメージを受けてしまうが、プレイヤーの体力はいつでも回復できるわけではない。被害を抑えるのにもっとも重要なのは、小戦闘が起こる回数を減らしたり、罠が設置されていて体力が減りやすい地形での戦闘を避けるなどの対策なのだ。なお、以降の図は右記のアイコンと地形を使って説明する。

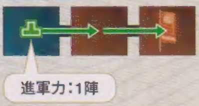
● 図のアイコンと地形の見方

	プレイヤー武将の軍団		本陣
	味方武将の軍団		仕掛け部屋
	敵武将の軍団		階段
	敵侍大将の軍団		地雷
	自陣		詰所
	敵陣		浅瀬

● 被害を抑える進軍テクニック

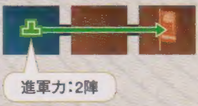
戦闘の回数を抑えて目的地へ行く

NG



プレイヤーの基本進軍力は2陣だが、小戦闘の評価(P.018参照)で「可」を取ると1陣しか進めない。左の状況では本陣に着く前に戦闘が起こり、被害を受けやすい。

正解



「可」を取ってしまったら進軍せずに行動を終了しよう。そうすれば次ターンで進軍力が基本の2陣分にもどる。これにより、途中で戦闘することなく本陣に行ける。

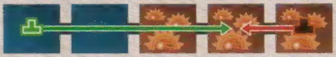
危険な場所での戦闘を避ける(仕掛け部屋)

仕掛け部屋の地形を自陣にすると階段が現れる場所がある。ただし、仕掛け部屋での小戦闘は、罠によって余計なダメージを受けやすいので、いったん通過しよう。

通過すれば仕掛け部屋を自陣にできるので、安全に隠し階段を発見できる。また、仕掛け部屋の上で立ち止まらなければ発見できない隠し部屋もあるが、同様の手順で先に自陣にしてから進入すれば戦闘は起きない。

危険な場所での戦闘を避ける(地雷)

NG



地雷の地形での小戦闘は、戦場のあちこちに罠が置かれるためダメージを受けやすい。上図の状況では地雷を自陣にしたあとに敵が攻めてくるので、回復する間もなく地雷上で戦うことになる。

正解

そこで、敵が動くようなら地雷地帯の手前で立ち止まり、相手から出向いてくるのを待とう。通常の陣地で敵を倒してから進軍すれば、地雷上での戦闘回数を減らせるので被害を抑えられる。

武将列伝	武将名(生没年)	欄外では副将の史実における活躍を紹介。掲載順は無双副将を除いた50音順から三國無双副将の50音順となり、最初の立花道雪より前の武将は上巻で掲載している。なお、三國無双副将は中国の歴史書『三国志』に登場する人物で、物語としてまとめられた『三国志演義』でも活躍している。

進軍ルートを調整して自陣を増やす

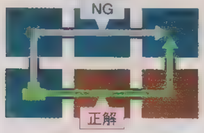
味方が倒されたり、本陣を制圧されると敗北となるシナリオは多い。これを防ぐために、敵陣を多く奪えるように進軍ルートを調整して、効率よく自陣を増やそう。敵は自陣を通る際に必ず足止めされるので、自陣を増やすほど敵の侵攻を遅らせられるのだ。また、護衛対象に敵が迫っている場合は、両者の位置関係や敵の動きから、進軍ルートを判断しよう。

護衛対象の進軍ル・トにいる敵は、最優先て倒すこと

自軍を守るための進軍テクニック

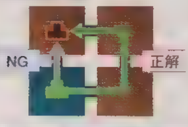
ルートを選んで効率よく自陣を増やす

パターン1



敵陣は通過するだけでも制圧できる。したがって左図のような場合は、右に進むのが正解。一度も小戦闘を行わずに、自陣を2陣分も増やせるのだ。

パターン2

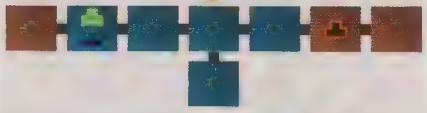


左図の状況で3陣進める場合は、右回りで進むといい。真上に移動すると自陣は1陣しか増えないが、右回りなら2陣分通るので一度に3陣を自陣にできる。

進軍順路から敵を倒す順番を判断

上図のように、守らなければならない味方が敵に挟まれている場合、護衛対象に合わせて進軍。

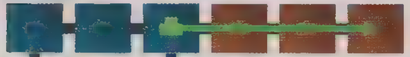
護衛対象



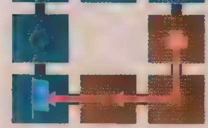
右側にいる敵軍団は自陣を通るため、足止めされて護衛対象への到達が遅くなる。先に左側の敵軍団を倒して、護衛対象の進路を確保してから、右へと移動して撃破すればいい。

詰所を制圧して敵の増援を封じる

NG



敵軍の詰所からは、侍大将の軍団が出現することがある。そのため、上の図のように詰所を無視して先に進むと……。



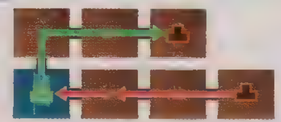
プレイヤーが本陣から遠ざかったタイミングで侍大将の軍団が出現し、簡単に自軍本陣に攻め込まれてしまう。

正解

敵の詰所はできるだけ制圧しておくこと。これにより増援を封じるだけでなく、敵の士気が下げることができる。さらに自陣地は通過できない地形のため敵の進軍速度が落ちるなど、メリットは多い。

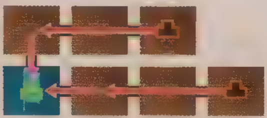
敵軍を待ちかまえて一網打尽にする

NG



敵軍は、防衛対象の本陣や詰所などに、足並みをそろえて侵攻してくることがある。上の図の状況では、どちらかを倒しにいって評価で「良」以下を取ると、進軍力が2陣分以下となってしまい、残った方の撃破が間に合わなくなる。

正解



そんなときは防衛対象の地形から動かずに行動終了を繰り返して、敵軍の方から近づいてくるのを待てばいい。両軍団をまとめて相手にするので長期戦となり、武将が育っていないと苦戦しがちだが、プレイヤーが倒されないかぎりゲームオーバーにはならない。

武将列伝	立花道雪（1513～1585）	大友家の家臣で「鬼道雪」「雷神」と称された名将。落雷で足を悪くするが、輿に乗って戦いの指揮をとった。非凡な統率力と軍略の才を持ち、生涯37度の戦いで敗北がなかったという。なお、道雪は「戦国無双2」に登場する立花誾千代の父でもある

戦術符の役割と効果を知る

プレイヤーから離れた位置にいる敵を攻撃したり、傷ついた自軍を回復できる戦術符は戦略の要。右表に挙げた4系統があり、それぞれ使い道が異なるので効果を確認しておこう。また、攻撃系の術符は、使用武将と対象の知力によって威力が変わる。プレイヤー武将の知力によってどの程度の違いが出るのかを検証してみたので、「現在の知力で術符を使ったときの効果」を計る目安にしてほしい。

● 戦術符の系統

系統	効果
攻撃	敵軍を攻撃して兵力を減らす。効果は使用者と対象の知力によって変わる
状態異常	術符を使えなくする「術封じ」や、一定ターン動きを止める「金縛り」などの状態にする
自軍強化・回復	プレイヤー軍団や味方武将軍団の体力および兵力を回復したり、進軍力を上げる
所有	所持するだけで効果を発揮。状態異常を防ぐものや、進軍力を高めるものなどがある

● 知力による効果の違い

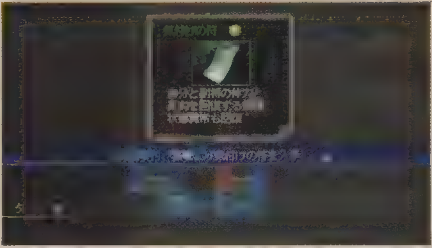
検証設定		検証結果					
		知力	北畠具教	侍大将	知力	北畠具教	侍大将
使用術符	雷鳴の弐符	50			200		
シナリオ	織田軍団編 信長上洛戦	100			250		
難易度	普通	150			300		
使用対象	北畠具教／侍大将						

侍大将に対しては知力150の段階で兵力をほぼ半減させられるが、相手が武将の場合は、250でようやく兵力が半減する程度。とはいえ知力に応じて効果は上がっていくので、攻撃系の術符を活用するなら、武器の付加効果や副将の能力補正技能で知力を高めるといい。

※上記は副将や武器の付加効果を使って知力を調整したもの。もとの知力が高いキャラクターはこれ以上の効果になる場合がある

使用するタイミングを計ろう

戦術符は4枚しか持てないうえ、1回使うとなくなるため、本当に必要な局面で使いたい。だが、貴重だからといって温存しすぎては宝の持ち腐れだ。術符の効果を最大限に発揮できる場面がきたら、迷わずに使おう。なお、5枚目の術符を入手すると、その場で1枚捨てなくてはならない。所持数が4枚になったら、もっとも不要なものを使おう。



プレイヤーの状態異常を回復する「気付けの符」はなるべく残したい

● 戦術符を使うタイミング例

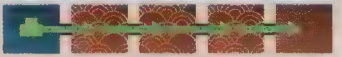
敵軍の動きを読んでまとめて攻撃

上の図のように敵軍団の進軍先に自陣があると、相手は進軍制限により同じ陣地上に留まらざるを得なくなる。

このように敵を1カ所にまとめてしまえば、効果範囲が1陣分しかない術符でも、複数の軍団に効果を発揮できる。

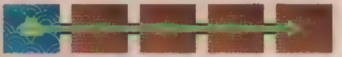
「疾風」の符は特定の地形をすぎてから使う

NG



浅瀬や着弾地点などの地形は、1陣分しか進めない。そのため、上図の状況で一定ターン進軍力アップの「疾風」の符を使っても意味はない。しかも浅瀬を渡りきる頃には効果が切れてしまう。

正解



進軍力が上がる戦術符は、「進軍力が下がる地形」や「通過できない地形」を通りすぎてから使うのが得策。そうすれば余計な足止めを受けずに進めるので、効果を最大限に発揮できる。

武将列伝	立花宗茂（1567～1642）	高橋紹雲の実子で、立花道雪に請われて道雪の婿養子となった。島津軍の侵攻を食い止め、豊臣軍の九州平定に功績を残したため、大友家の一家臣から大名に取り立てられている。関ヶ原の戦いでは西軍に属して領地を没収されるが、のちに旧領である柳川の地を回復した。

術符を用いた自軍の支援法

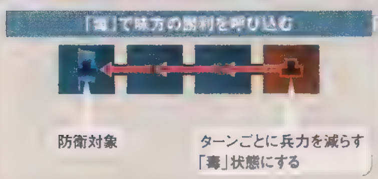
ゲームオーバーになるパターンで多いのが、守る必要がある味方武将が敵陣深く進軍して、援護が間に合わずに撃破されるというもの。そんなときは、下図のように戦術符でフォローしよう。護衛対象がいるシナリオでは、回復用の術符はもちろん、攻撃系や状態異常系の術符も温存しておき、ここぞというタイミングで使えるようにしておくこと。

術符を早めに確保するために、撃破獲得による入手も狙おう

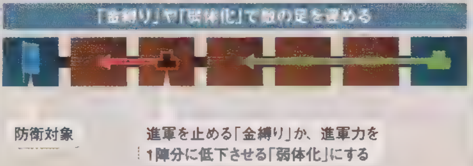
自軍を守るための戦術符の使い方

プレイヤーから離れた位置で、護衛対象の味方武将が敵と戦闘してしまったときに上図の状況のような兵力差では、味方が1ターンで倒されやすい。敗北条件になっている軍団がこの状態だと、ゲームオーバーとなる可能性が非常に高い。

そこでプレイヤーの行動時に味方武将には兵力回復の術符、敵には攻撃の術符を使用するのだ。兵力差が逆転して、味方武将の勝利が確実となる。このように、攻撃系の術符は護衛対象の相手に使うのが効果的なので、無闇に使うことは厳禁だ。



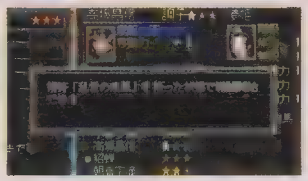
防衛対象に向かって進軍する敵を「毒」状態にすれば、たどり着く頃には兵力を消耗しきっているため、味方武将が確実に迎撃してくれる。地形や進軍制限から両者が戦闘するタイミングを計ることが重要だ。



上図のようにプレイヤーが敵を撃破しなければならないのに、敵との距離が離れている場合は、敵の進軍を止めたり、進軍力を下げれば間に合う。これらの術符は、副将技能によってシナリオ開始時から所持できる(P.122参照)ので、防衛対象が複数あるシナリオなどでは同行するようにしよう。

「時束ねの符」の効果的な使い方

「時束ねの符」を使えば1ターン内で2回連続行動ができる。しかし、小戦闘の評価で「優」を得ても1回目で3陣分、2回目で2陣分の計5陣分しか進めない。せっかくの2回連続行動をより有効活用したいなら、進軍力が上がる「疾風の壱符」などと組み合わせた方がいい。行動時の進軍力がそれぞれ1陣分増えるので、1ターンで7陣分も進軍できるのだ。



「疾風」の符を持たせる副将技能と連携して活用する

武将列伝	伊達成実（1568～1646）	片倉小十郎とともに伊達政宗を支えた勇将。精鋭部隊を率いて伊達軍の主力となり、主要な合戦で多大な戦果を挙げた。しかし、朝鮮出兵時の恩賞が少ないことを理由に一度伊達家を離籍。浪人中は上杉家などから厚待遇で誘われたが、結局伊達家に復帰した。

戦場を生き延びる極意

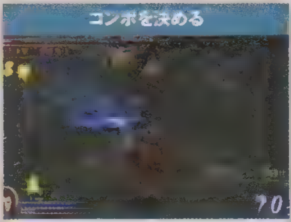
小戦闘（アクションパート）でやみくもに敵と戦っていては、次第に激化していく戦闘を乗り切ることは難しい。さまざまな事態に対応した実践的テクニックを習得し、小戦闘を生き抜く知識を覚えよう。

戦闘での基本的な立ち回り

スキの少ない攻撃で敵にダメージを与えていくのが戦闘の基本。これを念頭に置きつつ、敵に囲まれた場合は吹き飛ばし効果がある攻撃、敵武将にはつながりやすい攻撃など、状況に応じて攻撃の種類を変えていこう。また、背後から攻撃を受けるとカウンター攻撃となり、大ダメージを受けてしまう。そのため乱戦では周囲の状況を確認し、できるだけ前方に敵を捉えるように立ち回るのが大切だ。

小戦闘で有効なテクニック

気絶効果のある技で敵を気絶させる。相手は一定時間行動不能になるので、そのスキに背後に回って攻撃するのだ。



武将や副将などには、空中に浮かせたり、スキの少ない攻撃をつないでコンボを決め、一方的に攻めよう。

大勢の敵が入り交じった状況では、撃破目標に攻撃を当ててこちらに気づかせ、敵の少ない場所までおびき寄せたい。

無双奥義の有効な使い方

無双奥義は自分のほとんどの動作をキャンセルできるうえ、動作も速くなる。しかも無双状態ならダメージは受けてもダウンしない。この特性を利用すれば、攻撃のスキをなくしたり、敵の攻撃を無双奥義で切り返すことが可能だ。危険な状況を簡単に切り抜けられるので、できるだけ温存しておこう。

無双状態時は動きが早くなり、攻撃をつなげやすい

ひん死時は自然にゲージが溜まる。逃げるのも手だ

第一章◎戦略戦術の極意

戦場を生き延びる極意

武将列伝	長宗我部信親 (1565~1586)	長宗我部元親の長男で、烏帽子親（成年の儀式の仮親）の信長から一字をもらっている。文武に優れた武将として信望を集めていたが、秀吉の九州征伐に従軍した際、戸次川で島津軍に討ち取られた。これにより家督相続争いが発生し、長宗我部家は没落を早めたという

強力な属性攻撃を使い分ける

属性攻撃は「属性つきの武器を装備」「特定の技能(P.111参照)を習得」「無双ゲージが最大」という3つの条件を満たすと使える。また、属性攻撃には画面には表示されないが、属性レベルというものがあり、副将技能などでレベルを上げると効果が高まるのだ。どれも非常に強力なので、下記を参考に、プレイスタイルに合った属性攻撃を選択しよう。

属性レベルの上げ方

- 階級上昇で習得できる属性技能の段位を上げる
- 各武将の得意属性と同じ属性がついた武器を装備
- 「炎将」や「雷将」など属性レベルを上げる技能(P.120参照)を備えた副将を連れていく(効果は重複する)

各属性攻撃の使い方

[illegible]
1対1の戦いで有効

レベルが上がると炎が大きくなり、追加ダメージがアップ。体力の多い敵との戦いに有効な属性だ。技が出るまでが速く、攻撃回数も優秀な連続チャージを持つ武将にオススメ。

[illegible]
大軍相手にも切り返しやすい

攻撃対象やその周辺に雷が落ち、ダウンを奪うことができる攻撃で、乱戦時に役に立つ。お市や前田慶次など、攻撃範囲が広い技を持つ武将との相性は抜群といえる。

[illegible]
とんな状況でも使いやすい

一定確率で敵を凍らせ、しばらく行動不能にする属性攻撃で、レベルが上がると確率が高まる。敵武将は凍りにくいため過信は禁物だが、それを差し引いても便利な属性攻撃だ。

夜叉
より安全に戦闘するために

与えたダメージの一部を吸収し、自分の体力を回復する。レベルが上昇すると回復量が増加する。武将に挑む際に体力が減っていたら、周辺の敵を攻撃して回復するのが効果的な使い方。

最強属性「修羅」を活用すべし

修羅属性は発動すれば大ダメージを与えることができるうえ、一般兵が即死することもある強力な属性攻撃だ。したがって敵が非常に強くなるゲーム難易度「難しい」以上でプレイするときや、スピードクリアを狙うにはなくてはならない属性といえる。ただし、特定の技能を習得する、連れていく副将が制限されるなど、他の属性より発動条件が厳しい。

修羅属性の発動条件(どれか1つで発動)

- 「剣聖」か「剣豪」の技能を持つ副将(P.121参照)を同行し、属性攻撃を出す
- 「我流(P.110参照)」を習得している状態で、無双最終奥義を使用する
- 「一閃(P.110参照)」を習得している状態で、受け返しを成功させる

武将列伝	長宗我部元親 (1539~1599)	土佐の戦国大名　幼少時は色白でおとなしい性格から「姫若子」と呼ばれ馬鹿にされていた。成長後は一条家を破って土佐を統一し、やがて四国を制覇する力量を見せている。だが　秀吉の四国征伐が始まると、抵抗ののちに降伏し　土佐一国を確保するにとどまった

馬に乗って戦闘時間を短縮

馬に乗るメリットは数多いが、特に魅力的なのが移動速度だ。階級が低い武将は総じて移動力が低く、目標の敵に近づくまでに時間がかかったり、速い敵に追われると逃げ切れないといった不利な状況を招きやすい。馬に乗ればこういった状況を打破できるので、ここにまとめた情報を活用してほしい。ちなみに、馬に乗れるのは屋外シナリオだけだ。

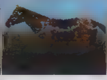
● 馬に乗るメリット

- 移動速度が速くなり、乱戦から抜け出すときや、戦闘時間の短縮に役立つ
- 走って敵にぶつかるだけでダメージを与えられる
- 敵がジャンプ攻撃をしてくるため、こちらの攻撃をガードされることなく当てやすい

各馬の能力を知っておこう

本作に登場する馬は「松風」「汗血馬」「白鹿毛」の3種類。馬の能力で注目したいのは移動速度と馬ゲージで、騎乗中に馬ゲージがなくなると強制的に落馬してしまう。ゲージが長い馬の方が敵の攻撃に耐えられるということだ。このゲージはいったん下馬してから再度乗り直せば全快させられる。馬力は馬の攻撃力を指し、馬の体当たりによるダメージに影響する。なお、松風のみ体当たりで味方も吹き飛ばす。

● 各種馬データ

	松風	汗血馬	白鹿毛
[illegible]			
馬ゲージ	S	A	B
[illegible]	S	A	B
[illegible]	S	S	A
馬力(攻撃力)	S	A	B

階級を上げて騎乗時の攻撃を強化

無双武将の階級が4になると体当たりの攻撃力が上がり、さらに騎乗特殊攻撃に属性がつくようになる。付加される属性は装備している武器と同じものだが、未騎乗時の属性攻撃とは違い、無双ゲージが最大まで溜まっていなくても発動するのが特徴。どんな場面でも簡単に属性攻撃を発動できるので、馬での戦闘がますます有利になるのだ。

オススメは東牙。周囲の敵を簡単に行動不能にできる

馬の乗り降りは周囲の安全を確認してから

馬から乗り降りするときは、わずかながら無防備状態になり、そのときに攻撃を受けると吹き飛ばされてしまう。余計なダメージを受けたくないなら、時間はかかるが敵から離れた場所まで移動して、それから下馬するようにするといい。また、ふたたび馬に乗るときは馬の周囲の敵をできるだけ倒し、安全を確保してから騎乗すれば万全だ。

下馬中にはジャンプチャージを出すことができる

武将列伝	長宗我部盛親 (1575〜1615)	四国を制覇した長宗我部元親の子。関ヶ原の戦いでは石田三成の軍に加わったため、戦後に領地を没収されて浪人となる。京都で寺子屋を開いて生計を立てる。大坂の陣が勃発すると豊臣軍の武将として参戦を果たすが、敗戦後に捕らえられて処刑された

騎乗戦闘の六カ条

騎乗戦闘において有効な六つのテクニックをまとめて紹介する。この内容をしっかり理解しておけば、より効率のいい戦闘が可能となる。特に武将が育っていないうちは、かなりの戦力となってくれるのだ！

一 シフト移動で馬を御すべし

馬は移動速度が速いが、方向転換しにくく敵を正面に捉えにくい。そこで、つねに前方を向く「シフト移動」を使うのがオススメだ。シフト移動だと速度は落ちるが、馬を扱いやすくなるため、攻撃を当てやすくなる。ただし、シフト移動中は前方しか確認できず、さらに騎乗時には目線も高いため、後方からの攻撃には気づきにくい。戦況マップで、後方の敵を確認しながら戦おう。

馬をこまめに左右に動かしながら攻撃していく。

二 馬ゲージを回復しながら戦うべし

目標の位置が離れている場合、1カ所の敵を倒したら、すぐに次の敵へと移動しなければならない。その際に馬ゲージが減っていると、たどり着いてすぐに落馬ということになりかねないので、いったん下馬して、ゲージを回復してから移動しよう。

三 馬と同時に攻撃するべし

馬の体当たりには敵を吹き飛ばす効果があり、敵陣に斬り込むときに役立つ。そのときに騎乗通常攻撃を出しておけば、吹き飛ばした敵にさらにダメージを与えることが可能だ。ちなみに、馬の体当たりの最中に下馬すれば、周囲の敵が少なくなっているため安全に下馬しやすい。

四 騎乗特殊攻撃を活用すべし

騎乗通常攻撃は地面が平坦でないと敵に当てにくいので、攻撃範囲の広い騎乗特殊攻撃をメインに使うといい。しかも、騎乗特殊攻撃を当てると敵が少し浮くので、そこに騎乗通常攻撃をヒットさせれば攻撃がつながり、効率よくダメージを与えることができる。ただし、騎乗特殊攻撃はスキが大きいため乱戦中に連発するのは危険。できるだけ無双状態中に使うようにしよう。

五 ジャンプしてくる敵を迎撃すべし

騎乗している状態で敵に接近すると、ジャンプ攻撃をしかけてくることが多い。そこでシフト移動で敵が馬の右方向（稲姫は左方向）にくるように調整し、敵がジャンプしてきたところを騎乗通常攻撃で迎撃しよう。ジャンプ中はガードができないので、確実に攻撃が命中するのだ。

六 騎乗している敵は落馬させるべし

馬に乗るのは、プレイヤーだけの専売特許ではない。一部のシナリオでは騎乗した敵武将も出現するのだ。移動速度が速く攻撃を当てにくいので、落馬させてから戦いたいが、その際は無双奥義を当てて一気に叩き落とすのがオススメ。

体当たりを防ぐため、早めに無双奥義を使おう

武将列伝

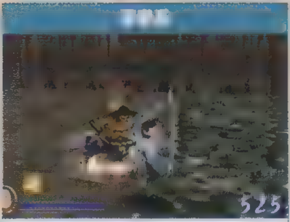
津軽為信（1550～1607）	北奥州で勢力を築いた南部家の家臣だったが、十数年に及ぶ闘争のすえ主家から独立を勝ち取って戦国大名となった。津軽地方を統一してからは、小田原攻めに参陣して秀吉の傘下に入り　関ヶ原の戦いでは徳川軍に味方して所領を安堵された。

敵兵の種類に応じた戦い方

一般兵には部隊の概念があり、足軽なら足軽頭とともに、弓兵なら弓頭とともに、というように同系統の兵科と部隊長がまとまって行動する。これらは「侍系」「銃／弓系」「忍者系」の3タイプに大別できるので、タイプ別の傾向と対策を解説しよう。なお、表中に「危険度」を大～小の3段階で記載したので、大の敵から優先的に倒してほしい。

右上の戦況マップには部隊長以上の敵が表示される

一般兵の攻撃タイプ

侍系	銃／弓系	忍者系
		
3タイプのなかでもっとも種類が多く、剣や槍での接近戦を挑んでくる。オーソドックスなタイプで戦いやすい。	遠距離から攻撃してくる。思わぬところから攻撃されて、動きを止められやすいので、優先して倒すか離れるかしよう。	タックルや爆弾など、独特で強力な攻撃を使う。放っておくと被害を受ける一方なので、武将と戦う前に倒したい。

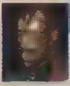
侍系 範囲の広い攻撃でまとめて対処

侍系最大の特徴は、接近して攻撃してくること。どの部隊もプレイヤーに群がるので、一度に複数の部隊と戦わなければならない状況が多い。侍系の集団を発見したら一度敵との距離をとり、敵が攻めてきたところに攻撃範囲の広い技を使おう。まとめてダメージを与えられるので、一気に数を減らすことができる。無双ゲージが最大ならば、自分から突撃して、無双奥義で大暴れするという戦法も有効だ。

侍系一覧

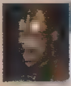
侍大将 危険度 大

体力を回復でき、無双奥義を使うこともある。交戦状態になったら確実にトドメを刺しておこう。



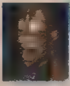
[illegible] 危険度 [illegible]

特定のミッションでしか出現しない。距離が離れると槍を振り回しながら突進してくる。



[illegible] 危険度 小

倒すと必ず「握り飯」か「どぶろく」を落とす。見かけたら必ず倒して、アイテムを入手しておきたい。

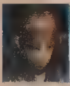


[illegible] 危険度 [illegible]

詰所での戦闘に出現する。集団で行動することが多く、一斉に攻撃されるとやっかい。各個撃破しよう。

足軽大将（剣、槍）／[illegible] 危険度 [illegible]

剣と槍の2タイプがいる。剣は近距離、槍は中間距離をキープし、一定の間隔で攻撃してくる。



足軽頭（剣、槍） 危険度 小

足軽大将と動きはほぼ同じだが、足軽大将よりも体力が少ないため、倒しやすい。

[illegible] 危険度 小

薙刀を使って戦う女性兵士。中間距離から、薙刀を前方に突き出す攻撃を多用する。

法師／入道 危険度 [illegible]

攻撃力、防御力ともに高め。法師の武器は薙刀で、入道には薙刀と銃の2タイプがいる。

武将列伝	土橋守重（????～1582）	紀伊を根城にする雑賀衆の1人。大坂の石山本願寺に味方して、雑賀孫市とともに織田軍と戦った。その後も信長に抵抗を続けるが、織田軍が紀州に攻め寄せてくると降伏。それにより戦友だった孫市と不仲になり、彼に討ち取られたといわれている。

銃／弓系　間合いを詰めて敵が攻撃する前に倒す

このタイプの敵はつねにプレイヤーと一定の距離をとり、照準をじっくり定めてから攻撃を開始する。照準を定め終えるまでには、ある程度の時間がかかるので、狙いを絞らせないよう左右に動きながら接近していくといい。懐に飛び込んだら、出の速い攻撃を連続で当てて、一気に倒してしまおう。

銃／弓系一覧

敵	危険度	解説
[illegible]大将	[illegible]	プレイヤーとの距離をとりながら弓を射る敵。走りながら矢を射ってくることもある。
弓隊	小	複数でプレイヤーに狙いを定め、一斉射撃をしてくる。ほかの敵に比べ体力が低めなので倒しやすい。
鉄砲大将	大	発砲後にプレイヤーから離れていく。視界外から銃を撃たれないよう、できるだけ追跡して倒したい。
鉄砲隊	[illegible]	複数で行動し、銃を一斉に撃つ。構えているのを見たら、横への緊急回避など大きく動いてかわそう。

忍者系　予備動作を覚えて攻撃を回避する

忍者系の敵はダメージが高い広範囲の攻撃をしてくる強敵。だが、それらの技にはたいてい予備動作が発生する。傾奇者ならば力を溜める、爆忍ならば爆弾を投げるときに大きく振りかぶるなどの動作を確認したら、敵の攻撃が当たらない間合いまで逃げて攻撃を回避しよう。また、忍者系のほとんどの敵は、ほかの系統より1部隊の人数が少ないので、攻撃時は1人ずつ集中攻撃で倒していくといい。

忍者系一覧

敵	危険度	解説
傾奇者／[illegible]	大	前進しながら突っ張りする攻撃が特に強力。背後から受けないよう、この敵の位置には注意を払うこと。
[illegible]／[illegible]	[illegible]	ジャンプ攻撃を多用する忍者。移動力が高く、距離をとってもすぐに追いついてくる。
爆忍	大	プレイヤーとの距離をとり、爆弾を投げてくるか、一定時間で爆発する爆弾を足下に設置する。
[illegible]	[illegible]	ジャンプチャージ攻撃を使う。手数を増やして、相手にジャンプをさせるスキを与えないこと。
[illegible]	[illegible]	プレイヤーと一定の距離をキープしつつ、回転しながら一気に間合いを詰めて攻撃してくる。
ミツ者	小	動きが素早く、ジャンプ攻撃や小刀での連続攻撃がやっかい。ちなみに男と女の2種類がいる。

一般兵の増援は部隊ごとに出現

ミッション中に次々と出現する一般兵には、「部隊長を倒すごとに一部隊まとめて出現する」という法則がある。「部隊長」とは攻撃を当てると画面左上に名前が表示される敵のこと。敵の撃破数がミッションの評価（P.018参照）にかかわる場合もあるので、周囲の敵が少ないときは部隊長を優先して倒し、新たな敵部隊を出現させるのも手だ。

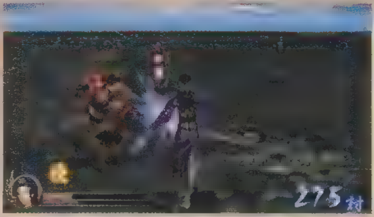
左上の名前は、部隊長以上の敵しか表示されない

武将列伝　筒井順慶（1549～1584）

幼くして家督を継いだものの、松永久秀に大和を奪われて織田家の家臣となった。久秀討伐後は明智光秀の協力で旧領を回復したため、本能寺の変が起こると光秀に味方になるよう説得を受けている。順慶は判断に迷って日和見を決め込むが、結局羽柴軍に付くことになった。

高難易度や武将戦でのテクニック

シナリオ難易度やゲーム難易度が上がると、敵は飛躍的に強くなる。普通に戦うだけでは苦しいと感じたら、副将編成の見直しや、タクティカルパートで事前に敵を弱体化させるなどの準備が必要だ。特に敵総大将やイベントでパワーアップする武将は防御力が高いので、修羅属性を発動させる「剣聖」など、撃破効率に直結する副将技能を選ぼう。



総大将は攻撃も非常に強力 ガードを怠らないように

● 敵の能力を下げる手段

自軍の士気を上げ、敵の士気を下げる

戦闘する軍団の士気差はダメージ量に影響する。士気が高い方は、攻撃力も防御力もアップするのだ。そこで敵軍団長の撃破や敵陣の奪取などで、プレイヤー軍団の士気を上げよう。さらに戦術符で「弱体化」状態にしたり、敵軍詰所を制圧して相手の士気を下げれば、かなり有利に戦えるわけだ。

敵陣を奪って総大将の戦意を下げる

マップ内の陣地占拠率を高めていくと、画面にメッセージが表示され、敵軍総大将の「戦意」が低下する。戦意は4段階あり、下がるごとに総大将軍団の攻撃力と防御力が低下していく仕組みだ。敵陣のほとんどを制圧すれば、強力な敵軍総大将を大幅にパワーダウンさせることができる。

● 強敵撃破にほしい副将技能

[illegible] P.121	属性攻撃時に一定の確率で修羅属性が発動し、敵に大ダメージを与えやすくなる 発動する確率を高めるため、なるべく2人以上連れていきたい
[illegible] P.126	プレイヤー武将の攻撃力が2倍になる強力な技能で、小戦闘時にまれに発動する。効果は戦闘終了まで継続するが、発動確率が非常に低いのが難点
[illegible] P.127	技能を持つ副将が20秒ごとに「どぶろく」を落とす。つねに副将の周囲で戦い、「どぶろく」が出現しだい手に入れて無双奥義を決めていこう
[illegible] P.127	体力ゲージがなくなったときに、1度だけ体力を回復する。総大将やパワーアップする武将は攻撃力が高いので、連れていくと心強い
[illegible] P.127	敵兵が「握り飯」を落としやすくなる。武将と戦う前に一般兵を倒して握り飯を入手し、体力を回復してから武将に挑むようにするといい

ガードからの反撃で安全に攻める

敵総大将に代表されるパワーアップした敵武将は攻撃力が非常に高く、わずか数発の攻撃で倒されることもあるほどだ。そこで重要になるのは「いかに攻撃を受けずに相手にダメージを与えるか」。基本的にはガードを固めて、相手のスキの大きい攻撃をガードしてから反撃する戦法を徹底すればいい。これなら確実に反撃を決めることができるのだ。ただし、敵の攻撃力と自分の防御力に差があると、ガードを崩されてしまうことがある。これを防ぐため、技能の「いなし(P.110参照)」を習得しておこう。

● 敵武将に反撃する流れ

シフト移動で敵に接近

まずは敵武将のいる方向へ移動。ある程度距離が近くなったら、すぐにガードできるようシフト移動で近づく。

敵の攻撃をガード

こちらからは手を出さずに、敵の攻撃を誘おう。そして、その攻撃をガードしたら、まだ敵が硬直しているうちに……。

出の速い技で反撃

出の速い技で反撃。これをガードされた場合は、ムリに攻めつづけようとせず、攻撃を中断してガードを固めよう。

武将列伝	[illegible] (1556~1630)	浅井長政をはじめと、複数の主君の下を渡り歩いた忠良の武将。秀吉に仕えたときは朝鮮出兵にて戦功を挙げている。秀吉亡きあとは徳川家康に与し、関ヶ原の戦いや大坂の陣の勝利に貢献。数々の城を建築・改修するなど、築城の才も定評がある

強敵撃破の四カ条

強敵と戦って勝利を得るための最大のポイントは、いかにして1対1の戦いに持ち込むかにある。それを踏まえたうえで、ここで解説する実戦的なテクニックを身につけてほしい。

一 倒す敵を選ぶべし

武将との交戦中、すぐに無双ゲージを溜められるよう、足軽や局など危険度が小さい敵はわざと残しておくといい。逆に爆忍や突忍などの危険な敵は、武将との戦闘に横槍を入れられないためにも先に倒すこと。また、敵武将と戦闘能力に差があるときは、撃破するとアイテムを落とす部隊長を積極的に倒し、一時的な能力アップアイテムを得てから戦いを挑むのも1つの手だ。

技能かないと弾けない銃を持つ鉄砲兵も倒そう

二 交戦する場所を考えるべし

敵武将と1対1の状況に持ち込んで攻撃を開始しても、プレイヤーの副将が割り込んで敵を吹き飛ばしてしまい、中断されることがある。こうなるとガードからの反撃を成功させたときに数発しか当てられなかったり、発動中に移動できない無双奥義が空振りしたりする。敵武将と戦うときは、できるだけ味方の副将からも離れて戦うのが確実だ。

ガードに専念し、副将たけに攻撃させるのもアリ

三 属性攻撃を強化するべし

属性攻撃のレベルを上げて(P.011参照)効果を高めれば、武将戦での切り札となる。オススメは一定時間敵を凍らせる「凍牙」か、体力を回復する「夜叉」。どちらも防御面での効果が期待でき、長時間の戦闘には最適だ。なおガードを使いこなせる自信があれば、ほかの属性で攻撃面を強化しよう。

四 新たな技能を活用すべし

特定の技能を習得すれば、強敵撃破の大きな助けになる。なかでも「烈破」と「逃げ水」は非常に便利な技能だ。前者は、無双奥義の最初と最後に出る衝撃波で敵のガードを崩せるようになるため、その後の攻撃が確実に当たる。後者はチャージ攻撃中に緊急回避が使えるようになるもの。スキが大きいチャージ攻撃を中断できるので、攻撃中のスキを突かれて反撃を受ける危険が減る。この2つは必ず習得して、有利に戦えるようにしておきたい。

チャージ攻撃の最中に背後から敵が来ても……

緊急回避を使えば、攻撃を中断して逃げられる

武将列伝	徳川秀忠 (1579〜1632)	徳川家康の三男。関ヶ原の戦いでは数万の別働隊を率いて中山道を西進していたが、真田昌幸の抵抗にあって遅参するという失態を犯した。武将としては平凡な能力の持ち主だったが、家康没後は江戸幕府の第2代将軍となり、治世の礎を築く業績を残す

ミッション達成の極意

ミッションでの評価は「優」「良」「可」の3段階があり、もっとも高評価の「優」を取ればさまざまなメリットを得ることができる。ここでは「優」を取るためのテクニックを紹介していこう。

「優」を取るためのポイント

ミッション評価の「優」を取る最大のメリットは、次ターンの進軍力が+1されること(「良」は変化なし、「可」は−1)。進軍力が上がれば、それだけタクティカルパートで戦略を組み立てやすくなるのだ。

「優」を得るために重要なのは、移動力を上げること、成功条件にかかわる敵の出現条件を知ること、ミッションごとの「優」の条件を知ることの3つ。特に移動力は最重要で、これが低いと敵と交戦するまでに時間がかかり、評価が下がりやすい。武器の付加効果や副将技能でカバーすることが大切だ。

移動力が成長していない武将は、馬に頼った方が無難

●「優」のメリット

- 次ターンのプレイヤー軍団の進軍力が+1される
- 「優」を取りつづけると、シナリオクリア後に得られる獲得勲功が高くなる

●「優」取得の三カ条

戦闘前に準備を整える

ほとんどのミッションはスピードクリアが要求されるので、目標に近づくための高い移動力が必要になる。武器の付加効果や副将技能で補っておくことが重要

軍団長の出現条件を知る

軍団長を撃破するミッションでは、撃破対象の出現条件(次ページ参照)を知っておくことが大切。素早く出現させることができれば、スピードクリアにつながるのだ

ミッションごとにある「優」の条件を知る

行動時のムダを省くことが、高評価への近道。各ミッションに設定されている「優」の条件(P.020参照)を把握して、目標に対応した行動を取れるようになろう

ミッション終了後の時間を活用しよう

ミッション終了のメッセージが出現したあとも、数秒間は動くことができる。この時間は、次の小戦闘に備えて無双ゲージを溜めるために、逃げる敵を攻撃しよう。また、敵が落としたアイテムも回収できる。体力や無双ゲージが減っているときに、近くに「握り飯」や「どぶろく」などのアイテムがあれば、敵兵を攻撃するよりも、それらの回収を優先した方がいい。

夜叉属性の攻撃で体力を回復することができる

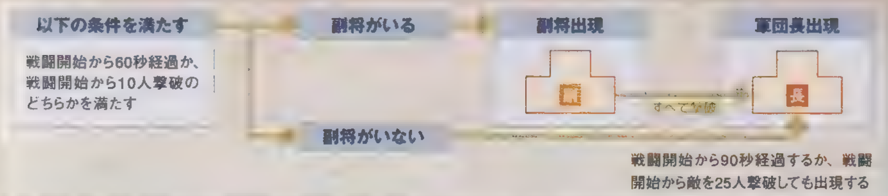
武将列伝	富田重政(1554〜1625)	前田家に仕えた武将。中条流の開祖である富田勢源に剣の教えを受けており、「名人越後」と呼ばれるほどの腕前を誇る。能登末森城の戦いでは一番槍の勲功を挙げたほか、小田原攻めや大坂の陣にも従軍して戦功を立てるなど、剣だけでなく戦場での活躍もめざましかった

軍団長を短時間で出現させるためには

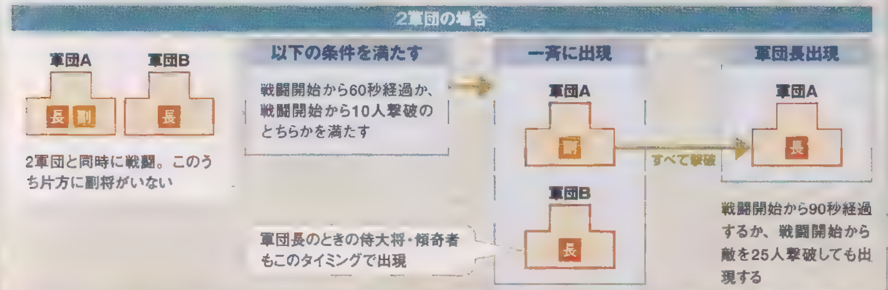
敵軍団と接触した際のミッションでは、いかに素早く軍団長を撃破するかで、「優」評価が取れるかが決まる。しかし、軍団長は特定の条件を満たさなければ出現せず、その出現条件にも複数のパターンが設定されているのだ。下図で代表的な出現パターンを解説するので、これを熟読して軍団長を素早く出現させるようにしよう。

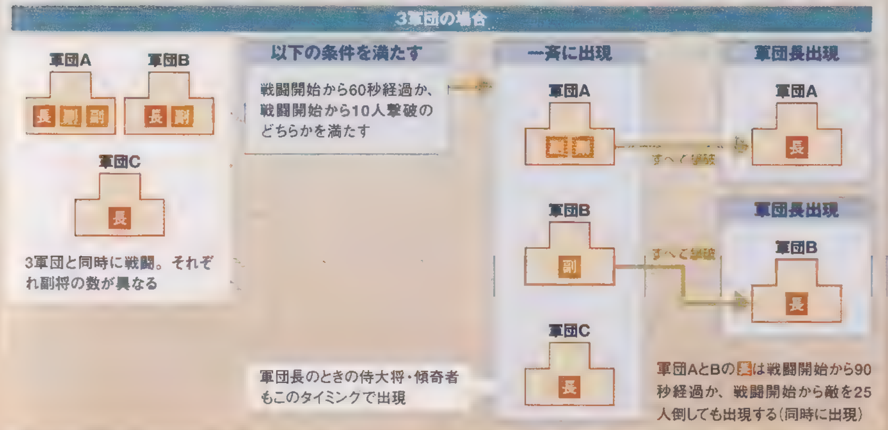
軍団長が出現すると、画面中央にメッセージが出る

基本的な軍団長の出現条件



出現パターン例





武将列伝	鳥居元忠 (1539～1600)	徳川家に忠義を尽くした三河武士の一族で、徳川家康が今川家の人質だった頃からの忠臣。関ヶ原の戦いの前には伏見城に籠城して攻め寄せる石田軍を迎撃し、城を枕に討ち死にすることで関ヶ原開戦の大義名分を作ったといわれている

全ミッションの評価基準を把握しよう

ミッションの評価基準や発生条件も、「優」を狙うには欠かせない情報だ。小戦闘が始まってミッションが表示されたら、すぐに下の表でミッション名を確認し、「優」を得るために必要なものは何か、評価はどう変動するかを把握しよう。なお、系統が通常のミッションは、「詰所と本陣以外で、かつ敵軍団がいない敵陣」に止まったときにランダムで発生する。そのなかの一部のミッションには、「優」取得が非常に厳しいものがあるのだ。そういった難関ミッションへの対策はP.022で詳しく紹介している。

ミッション一覧

系統		ミッション名	発生条件	成功条件	失敗条件
軍団・詰所関連	敵軍の本陣制圧	(敵総大将名)を撃破し、敵本陣を奪取せよ!	敵本陣へ進入時 敵軍総大将がいる	敵総大将を撃破	—
		敵軍団を殲滅し、敵本陣を奪取せよ!	敵本陣へ進入時 敵軍総大将がいない	敵軍団長を全滅	—
	自軍の本陣防衛	敵軍団を撃破し、本陣を防衛せよ!	自軍本陣で敵軍と接触	敵軍団長を全滅	—
	軍団長撃破	敵軍団長を全て撃破せよ!	敵軍団と接触	敵軍団長を全滅	—
		敵軍団長を全て撃破せよ!	敵詰所で敵軍団と接触	敵軍団長を全滅	—
	敵軍の詰所制圧	敵詰所頭を全て撃破せよ!	敵詰所に進入時 敵陣通過数が2以下	敵詰所頭を全滅	240秒経過
		敵詰所頭を全て撃破せよ!	敵詰所に進入時 敵陣通過数が3以上	敵詰所頭を全滅	180秒経過
	自軍の詰所防衛	敵軍団を撃破し、味方詰所を防衛せよ!	自軍詰所で敵軍と接触	敵軍団長を全滅	味方詰所頭が全滅
通常	特定の敵撃破	敵守備頭を全て撃破せよ!	敵陣通過数が2以下	敵守備頭を全滅	—
		傾奇者を全て撃破せよ!	敵陣通過数が3以上	敵傾奇者を全滅	—
		味方の裏切りを扇動する敵隠密頭を撃破せよ!	敵陣通過数が2以下	敵隠密頭を全滅	—
		味方の裏切りを扇動する敵隠密頭を撃破せよ!	敵陣通過数が3以上	敵隠密頭を全滅	—
	侍大将を出現させてから撃破	敵兵を撃破し、敵侍大将を誘き出して撃破せよ!	敵陣通過数に関係なし	敵を撃破していくと出現する侍大将を3人撃破	—
	侍大将全滅&味方護衛	敵侍大将を撃破し、味方荷駄頭を救援せよ!	敵陣通過数に関係なし	味方荷駄頭を1人以上生存させて敵侍大将を全滅	味方荷駄頭が全滅
	時間内で敵を撃破	60秒以内に敵兵士を20人撃破せよ!	敵陣通過数が2以下	60秒以内に20人撃破	敵を20人撃破する前に60秒経過
		45秒以内に敵兵士を20人撃破せよ!	敵陣通過数が3以上	45秒以内に20人撃破	敵を20人撃破する前に45秒経過
	時間内で敵を限界まで撃破	75秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!	敵陣通過数に関係なし	75秒経過	—
		60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!※1	敵陣通過数が2以下	60秒経過	—
		60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!	敵陣通過数が2以下	60秒経過	—
		60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!※2	敵陣通過数が3以上	60秒経過	—
		60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!	敵陣通過数が3以上	60秒経過	—
		45秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!	敵陣通過数が3以上	45秒経過	—
	時間内に特定の敵を撃破	腕自慢の敵兵たちを2分以内に撃破せよ!	敵陣通過数が2以下	2分以内に敵第一陣を全滅させている	敵第一陣を全滅する前に2分経過
		腕自慢の敵兵たちを2分以内に撃破せよ!	敵陣通過数が3以上	2分以内に敵第一陣を全滅させている	敵第一陣を全滅する前に2分経過

※1:敵を40人撃破すると鉄砲隊が大量に出現する　※2:敵を35人以上撃破するか、50秒以上経過すると爆忍が大量に出現する

武将列伝	内藤昌豊 (1523〜1575)	武田信玄の家臣。信玄の弟・武田信繁と並んで副将格としての地位を与えられ、上野国の攻略をまかされていた。信玄死後も子の勝頼を盛り立てようとするが、長篠の戦いでは意見が聞き入れられず、織田軍の鉄砲隊に突撃して討ち死にしてしまう。

ミッションには優先して発生するものがある

敵軍詰所に進入すると詰所制圧のミッションが発生するのが決まりだが、詰所に敵侍大将がいる場合は、軍団長撃破のミッションが必ず発生する。このように軍団・詰所関連のミッションには優先順位があるので、右記で確認しておこう。

● ミッションの優先順位

1. 敵軍の本陣制圧／自軍の本陣防衛
2. 自軍の詰所防衛
3. 軍団長の撃破
4. 敵軍の詰所制圧

ミッション評価の変動状況	優▶良	良▶可	可▶良	良▶優	ミッション名
	必ず「優」となる				(敵総大将名)を撃破し、敵本陣を奪取せよ!
	必ず「優」となる				敵軍団を殲滅し、敵本陣を奪取せよ!
「優」から始まり、時間経過とともに評価が下がる	45秒経過	75秒経過	—	—	敵軍団を撃破し、本陣を防衛せよ!
	90秒経過	180秒経過	—	—	敵軍団長を全て撃破せよ!
	105秒経過	195秒経過	—	—	敵軍団長を全て撃破せよ!
	60秒経過	150秒経過	—	—	敵詰所頭を全て撃破せよ!
	45秒経過	120秒経過	—	—	敵詰所頭を全て撃破せよ!
	45秒経過	75秒経過	—	—	敵軍団を撃破し、味方詰所を防衛せよ!
「優」から始まり時間経過とともに評価が下がる。ただし、一定数の敵を撃破すると、再度評価が上がる	60秒経過	180秒経過	30人撃破	45人撃破	敵守備頭を全て撃破せよ!
	45秒経過	180秒経過	45人撃破	60人撃破	傾奇者を全て撃破せよ!
	45秒経過	90秒経過	50人撃破	75人撃破	味方の裏切りを扇動する敵隠密頭を撃破せよ!
	30秒経過	60秒経過	75人撃破	100人撃破	味方の裏切りを扇動する敵隠密頭を撃破せよ!
	60秒経過	120秒経過	75人撃破	100人撃破	敵兵を撃破し、敵侍大将を誘き出して撃破せよ!
「優」から始まり味方荷駄頭が1人倒されるごとに評価が下がる	荷駄頭が1人敗走	荷駄頭が2人敗走	—	—	敵侍大将を撃破し、味方荷駄頭を救援せよ!
「優」から始まり時間経過とともに評価が下がる	18秒経過	42秒経過	—	—	60秒以内に敵兵士を20人撃破せよ!
	16秒経過	35秒経過	—	—	45秒以内に敵兵士を20人撃破せよ!
「可」から始まり、一定数の敵を撃破すると評価が上がる	—	—	35人撃破	75人撃破	75秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!
	—	—	20人撃破	40人撃破	60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!※1
	—	—	30人撃破	60人撃破	60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!
	—	—	20人撃破	40人撃破	60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!※2
	—	—	30人撃破	60人撃破	60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!
	—	—	30人撃破	60人撃破	45秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!
第[illegible]陣の敵を全滅させるごとに評価が上がる	—	—	敵第一陣を撃破	敵第三陣を撃破	腕自慢の敵兵たちを2分以内に撃破せよ!
	—	—	敵第二陣を撃破	敵第三陣を撃破	腕自慢の敵兵たちを2分以内に撃破せよ!

第一章◎戦略戦術の極意

ミッション達成の極意

武将列伝 直江景綱（????～1577）
長尾氏の頃から上杉家に臣従していた古参の武将。上杉謙信を擁立して当主に押し立てた功労者であり、謙信の旧名である「景虎」から「景」の字を授かった。主に内政・外交面を担当して上杉軍の土台を支えたため、謙信の信頼が非常に厚かったという。

難関ミッションの攻略ポイント

ミッションのなかでも特に「優」の獲得が難しくなる、「非常に短い制限時間」、「味方の救援」を含む4種類のミッションを集中的に攻略していく。なお、スピードクリアが要求されるミッションでは、敵に攻撃を2、3発当てるだけで倒せるほど武将が成長していないと「優」獲得は不可能に近い。副将で能力を補うか、武将の階級や能力値を上げることで、撃破速度そのものを上昇させることが不可欠だ。

●「優」評価獲得が難しいミッション

敵軍団を撃破し、味方陣所を防衛せよ!

優評価獲得条件	45秒以内に敵軍団長を撃破

同時に複数の敵軍団と戦闘に入った場合、飛躍的に難しくなるミッション。軍団長をいかに早く出現させるかがすべてといっていい。出現させる手段は複数あるが、一般兵を25人倒すのがもっとも効率がいいといえる。この方法なら、すべての軍団長を同時に出現させることができるのだ。軍団長が出現したら副将は無視して、軍団長の撃破のみを狙っていこう。

ゲージが溜まりしだい無双奥義で撃破数を稼ぐといい

侍大将を撃破し、味方荷駄頭を救援せよ!

優評価獲得条件	味方荷駄頭が3人とも生き残った状態で侍大将を全滅させる

味方荷駄頭は戦場に散っているので、プレイヤーに近い者から救援に向かうのが鉄則。周囲に爆忍や突忍などの強敵がいる場合は最優先で掃討し、荷駄頭の体力を奪われないようにしよう。また、荷駄頭の周辺で戦うときは、プレイヤーの前方や背後に荷駄頭が来ないように立ち回ることが重要。プレイヤーを狙う敵兵の攻撃が、荷駄頭を巻き込むことがあるのだ。

侍大将をおびきよせ、まとめて相手にするのも有効

○秒間でこの境界まで敵兵を撃破せよ!

優評価獲得条件	75秒以内に75人撃破／60秒以内に40または60人撃破／45秒以内に60人撃破

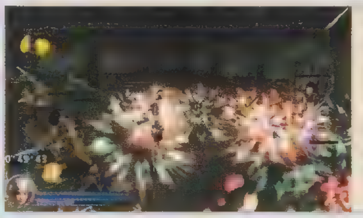
敵が集まっているポイントへ素早く移動し、攻撃範囲の広い技を使ってまとめて敵にダメージを与えていこう。そして無双ゲージが溜まりしだい、即座に無双奥義を使っていく。その際は、一時能力アップアイテムを落としやすい部隊長を狙うのが効果的だ。能力アップアイテム以外でも、「どぶろく」が得られれば無双奥義を連発できるため、「優」獲得の可能性が上がる。

ミッション中に増援が出現した場合は増援から狙おう

○秒以内に敵兵士を20人撃破せよ!

優評価獲得条件	制限時間60秒の場合は18秒以内に20人撃破／制限時間45秒の場合は16秒以内に20人撃破

1秒間に1人以上のペースで倒すのが必須条件。実質的に、複数を同時に倒していかないと達成できない条件といえる。ミッション開始と同時に敵兵がもっとも固まっている場所に斬り込み、1秒でも早く無双奥義を発動しよう。最初の無双状態でどれだけ撃破できるかが重要なので、奥義を出しつづけるより攻撃範囲の広い攻撃で巻き込みながら動くのがコツだ。



最初の無双奥義で1体でも多くの敵を巻き込むこと

武将列伝	直江兼続（1560～1620）	上杉景勝の側近で、智略に優れた名将。徳川家康を挑発する書状を送りつけて家康を激怒させ、関ヶ原の戦いのきっかけとなる会津への遠征を行わせたといわれている 「愛」の文字を兜の前立に付けているのも有名で、前田慶次とも親交があった

第二章

戦場調書

いくさばちょうしょ

無双演武総覧

軍団ストーリーは18種類あり、「無双演武」で特定の条件を満たせば増える仕組みだ。また、その際に使える武将が追加されることもある。両方の条件を紹介するので、完全制覇に役立ててほしい。

	軍団ストーリー		ストーリー出現条件	内容
織田軍団	織1	織田軍団編	最初から選択可能	信長は、足利義昭を将軍につけるために上洛を試みる。しかし、それを快く思わない者たちがその行く手を阻む。
織田軍団	織2	羽柴秀吉編	秀吉で織1クリア	主君・信長の戦死を知った秀吉。謀反を起こして信長を討った明智光秀を追跡するべく、山崎へと軍を進めた。
織田軍団	織3	織田夫妻編	信長 or 濃姫で織1クリア	天下統一を目前にした信長は、濃姫と堺を訪れていた。そこに光秀謀反の報が入り、2人は追われる身となる。
織田軍団	織4	お市編	お市で織1クリア	浅井家は、対信長の同盟に参加しようとしていた。参戦を拒めない夫・長政のために、お市は雲隠れを提案する。
織田軍団	織5	光秀・蘭丸編	光秀 or 蘭丸で織1クリア	光秀は信長への疑念から謀反を企てる。そこに蘭丸が現れ、光秀なりの戦い方を信長に示すべきと言われ……。
織田軍団	織6	織田軍天下統一編	織2～5のいずれかを織田軍団でクリア	織田軍は秀吉、光秀の活躍で九州を制圧することに成功。天下統一のために、残る関東と奥州へ進軍する。
東方武士団	東1	東方武士団編	最初から選択可能	天下統一のために団結した東国の大名たち。足並みがそろわないという不安を残したまま、徳川との戦いに臨む。
東方武士団	東2	武田軍始動編	幸村 or くのいち or 信玄で東1をクリア	東方武士団を解散した信玄。戦から離れて世のあり方を見つめなおすという想いのもと、諸国漫遊の旅に出る。
東方武士団	東3	徳川軍再興編	東2をクリア	東方武士団に敗れた家康は、仇敵の解散を聞きつけ、再興の好機と判断。すぐさま三河へと進軍を開始した。
東方武士団	東4	毘沙門天激闘編	謙信 or 政宗 or 義元で東1をクリア	信長の策で窮地へ追い込まれた謙信、政宗、義元の三軍団。敵の執拗な追跡から逃れるため、奥州をめざす。
東方武士団	東5	真・東方武士団編	東2～4のいずれかを政宗以外の東方武士団でクリア	不毛な戦を止めるために、ふたたび東方武士団が結成された。足がかりとして、織田軍が集まる近畿へ侵攻する。
東方武士団	東6	徳川軍天下統一編	半蔵 or 忠勝 or 稲姫で東5をクリア	東方武士団による天下統一後、家康は天下を奪うべく東方武士団を脱退。すぐさま戦の準備を開始した。
西方武士団	西1	西方武士団編	最初から選択可能	信長の侵略に抵抗するために、孫市は慶次たちと西方武士団を結成。信長を討ち取って天下を治めようと試みる。
西方武士団	西2	五右衛門・阿国編	五右衛門 or 阿国で西1をクリア	西方武士団は信長を倒す力を蓄えるために解散。阿国は自らの舞で同志を得ようと、五右衛門とともに京へ入った。
西方武士団	西3	前田慶次編	慶次 or 孫市で西1をクリア	慶次は、叔父の支援を受けるため故郷に帰る。しかし、信長の重臣である叔父が協力してくれるはずもなく……。
西方武士団	西4	真・西方武士団編	西2 or 西3のいずれかを西方武士団でクリア	各々が戦力を整え、ふたたび結集した西方武士団。まずは雑賀を解放するために、織田本陣へ奇襲をかける。
西方武士団	西5	雑賀孫市編	孫市で西4クリア	西方武士団としての役目を終えた孫市は、1人旅に出ようとしていた。そこに仲間が現れ、彼の行く手をさえぎった。
隠し	無双	無双の継承者たち	織6、東5、西4のすべてをクリア	九州に謎の軍団が現れた。その圧倒的な戦力のウワサを聞きつけた1人の武将が、己の力を試すべく戦をしかける。

武将列伝	
中川清秀（1542～1583）	摂津の武将。池田勝正に仕えていたが、信長に臣従して荒木村重の配下となる。本能寺の変後は秀吉に従い、山崎の戦いで先鋒を務めて秀吉軍を勝利に導いた。賤ケ岳の戦いでは最前線の砦を守るものの、敵将の佐久間盛政に敗れ戦死する。

シナリオとクリア後の特典の見方

1	織1-1	3	難易度1
2	信長上洛戦	4	P.028

5 追加武将 濃姫 秀吉

6 END

1. 本書が便宜上定めたシナリオの通し番号。以降のページでは軍団ストーリー名、シナリオ名を挙げる代わりに、この略称を用いているところがある
2. シナリオの名前
3. シナリオの難易度で、1～6の6段階がある。高いほど敵が強いが、副将や高性能な武器を獲得しやすくなる
4. シナリオの攻略を掲載しているページ数
5. 軍団ストーリー内の全シナリオをクリアすると、使用可能になる無双武将を表す
6. 軍団ストーリー内の全シナリオをクリアすると、エンディングが見られることを表す。これがない軍団ストーリーは、エンディングの代わりに幕間が発生する

シナリオとクリア後の特典

番号	難易度	シナリオ名	ページ
織1-1	難易度1	信長上洛戦	P.028
織1-2	難易度2	姉川の戦い	P.030
織1-3	難易度2	雑賀攻略戦	P.032
織2-1	難易度3	山崎の戦い	P.034
織2-2	難易度4	九州征伐	P.036
織3-1	難易度3	[illegible]襲撃戦	P.038
織3-2	難易度4	信長伊賀越え	P.040
織4-1	難易度2	小谷城脱出戦	P.042
織4-2	難易度3	手取川の戦い	P.044
織5-1	難易度3	[illegible]攻略戦	P.046
織5-2	難易度3	九州攻略戦	P.048
織6-1	難易度4	関東征伐	P.050
織6-2	難易度5	奥州征伐	P.052

追加武将：濃姫、秀吉（織1-3の後）

追加武将：光秀、蘭丸（3ストーリーのいずれかをクリア）

END（織6-2の後）

番号	難易度	シナリオ名	ページ
東1-1	難易度1	三方ヶ原の戦い	P.054
東1-2	難易度2	美濃攻略戦	P.056
東2-1	難易度2	京都大泥棒退治	P.058
東2-2	難易度3	[illegible]退治	P.060
東2-3	難易度4	信玄お遍路さん	P.062
東3-1	難易度2	三河再起戦	P.064
東3-2	難易度3	伊賀抵抗戦	P.066
東3-3	難易度4	躑躅ヶ崎館侵入	P.068
東4-1	難易度1	[illegible]脱出戦	P.070
東4-2	難易度2	奥州鎮圧戦	P.072
東4-3	難易度3	関東挟撃戦	P.074
東5-1	難易度4	[illegible]攻略戦	P.076
東5-2	難易度5	九州平定戦	P.078
東6-1	難易度5	三河離反戦	P.080
東6-2	難易度6	信濃訣別戦	P.082

追加武将：くのいち、信玄（東1-2の後）

追加武将：半蔵、忠勝、稲姫（東2-3の後）

追加武将：政宗、義元（東3-3の後）

END（東5-2の後）

番号	難易度	シナリオ名	ページ
西1-1	難易度1	[illegible]抵抗戦	P.084
西2-1	難易度2	四条河原傾奇舞	P.086
西2-2	難易度3	京洛逃亡戦	P.088
西3-1	難易度2	慶次故郷に帰る	P.090
西3-2	難易度3	北陸放浪戦	P.092
西4-1	難易度4	雑賀解放戦	P.094
西4-2	難易度5	近畿反乱戦	P.096
西5-1	難易度5	九州脱出戦	P.098

追加武将：慶次、五右衛門（西1-1の後）

END（西4-2の後）

番号	難易度	シナリオ名	ページ
無双	難易度6	無双の継承者たち	P.100

武将列伝 長野業正（1491～1561）
上野国の箕輪城を拠点にした山内上杉家の武将。衰えた主家を見限ることなく、上野の諸将をまとめて北条軍と武田軍の侵攻を阻止しつづけた。その卓越した軍略は武田信玄に西上野攻略を断念させるほどで、業正が世を去るまで付け入るスキを与えなかった

戦場調書目録

各軍団ごとに用意された、37のシナリオを完全攻略。アイテムや敵の情報はもちろん、特殊な発生条件が要求される隠しイベントも網羅したので、2回目以降のプレイでも役立つ情報が満載だ。

シナリオ攻略ページの見方

1 シナリオ名：シナリオの名称。「織1－1」などの数字は便宜上設定したシナリオ番号、「難易度」はシナリオ難易度を表す

2 入手アイテム：マップに配置されたアイテム。🔲は葛籠から入手できるものを表す。また、🔲は対象の陣地を通過（敵陣の場合は奪取）した際に手に入る、画面では見えない埋蔵品や蔵のアイテムがあることを表す。(2)などの数字はマップ内に複数あるアイテム。なお、手に入るアイテムはランダムの場合がある。このとき入手できるのは、「奮迅ランダム」とあれば「奮迅の壱符」、「奮迅の弐符」、「戦鬼奮迅」のいずれか、という具合に、同系統の効果を持つ術符のうち1つとなる。また、葛籠や埋蔵品などから得られる武芸書が入手済みの場合は、代わりに「気付けの符」となる

3 使用武将：無双演武で使用できる武将。本書の攻略記事は、これらの武将でシナリオをプレイする前提で構成した

4 勝利／敗北条件：シナリオの勝利条件と敗北条件。一部のシナリオは、イベントによってこの条件が変更されることがある

5 マップ：シナリオの全体マップ。多くのシナリオでは開始当初はマップの一部しか見えないため、マップの開放条件も併せて掲載した。マップに乗っているアイコンの見方は右ページ下段を参照

6 座標：便宜上設定した、マップの座標。攻略本文やイベント条件文中では、この座標で対象の陣地を指している

武将列伝	中村一氏 (????～1600)	秀吉の家臣。本願寺の一揆討伐や四国遠征、小田原攻めで戦功を立て、関東に移った徳川家康の監視役として駿河の地を与えられた。秀吉の甥である羽柴秀次を補佐して豊臣家の三中老に抜擢されるが、関ヶ原の戦いの前に病没した

7 軍団名 登場する武将の名前と、対応するアイコン。表内の最上段の武将は総大将を表す。なお、味方軍団は ア 、敵軍団は　と色分けしており、色が ア のように薄くなっている武将は、シナリオ開始当初は存在せず、条件を満たすと出現する増援。また、名前に(馬)とある武将は馬に乗って登場することを表す

8 行動 武将の初期状態での思考パターンを表す。それぞれの意味は以下のとおり。なお、この思考パターンはシナリオ進行中にさまざまな状況で変化する

- 重鎮………基本的に現在位置から動かない
- 普通………もっとも近い敵軍に向かって移動
- 突撃………敵軍本陣や敵軍総大将に向かって移動
- 防御………あまり動かず、近づいてきた敵を迎撃
- 待機………別の目的に変わるまでその場を動かない
- 遊撃………固有の法則を持たずに移動や攻撃をする
- 護衛………特定の味方武将を追尾するように移動

9 副将 軍団長につき従っている副将の名前。ただし、該当武将をプレイヤーとした場合は副将は任意となるため、このかぎりではない

10 アイテム 武将の撃破時に必ず入手できるアイテム

11 備考 武将欄やマップ情報の補足解説

12 シナリオ攻略 ゲーム難易度が「普通」、かつミッション評価で平均「良」が取れる程度に成長した状態の使用武将でプレイすることを想定した攻略記事

13 特殊地形 そのシナリオ独自の、もしくは全体でもまれにしか登場しない特殊な地形の解説

14 推奨攻略手順 クリアすることを最重視した、最短攻略手順

15 イベントデータ 特定の条件を満たすことで発生するイベントの情報。　の色がついているイベントは、条件を満たしたときのみ発生する会話イベントであることを表す。各項目の見方は以下のとおり

- イベント名……イベントの名称
- 対応武将………プレイヤーが操作する武将。ここで指定された武将以外でプレイするとイベントは発生しない。また、基本的にプレイヤー以外の武将が条件を満たしてもイベントは発生しない
- 発生条件………イベントの発生条件
- 効果………………条件を満たした際に発生する効果

アイコンの見方

軍団

各軍団の初期配置、および増援の出現地点を表す。同一の武将でも、プレイヤーかどうかで初期配置が異なる場合があるので注意してほしい。また、初期配置に特殊な条件が関係する場合は備考欄に記載した。

- ア …自軍軍団長
- ア …自軍増援軍団長
- ア … 7 にいる武将をプレイヤーが使用する場合の配置場所
- 他 … 7 にいない武将(使用武将含む)を選択した場合の配置場所
- 侍 …自軍侍大将軍団
- ア …敵軍軍団長
- …敵増援軍団長
- 侍 …敵軍侍大将軍団
- 侍 …敵増援侍大将軍団

地形

マップを構成する基本的なアイコンは以下のとおり。「水門」や「地雷」など、マップや小戦闘に影響を及ぼす特殊地形は各攻略ページで解説する。「復帰地点」は、イベントなどでマップから消えた武将が再出現する場所を表す。

- …自陣
- …自軍本陣
- …自軍詰所
- …敵陣
- …敵軍本陣
- …敵軍詰所
- …復帰地点
- …蔵
- …浅瀬
- …深瀬
- …船着場
- …抜け道

情報

マップには地形以外にもさまざまな情報がある。特にマップのつながりを表す線の色は、進行ルートの検討に多大な影響を及ぼすので、ぜひ見方を覚えてほしい。

- …自由に行き来できるつながり
- …地形の状況によって移動できないことがあるつながり
- …矢印の方向へのみ移動できるつながり
- …自動的に移動し、移動後の陣地の隣の地形へ自動進入
- A …イベントや隠しマップの開放にかかわる範囲

武将列伝	鍋島直茂 (1538~1618)	龍造寺家の重臣で、龍造寺隆信の義弟にあたる。大友軍に包囲された今山の戦いでは、夜襲部隊を指揮して数万の大友軍を撃ち破る大活躍を見せた。主君の龍造寺隆信が島津軍との戦闘で敗死したのちは、跡継ぎの政家から国政における全権をまかされ、る

織1-1 織田軍団編

信長上洛戦（のぶながじょうらくせん）

使用武将
信長　光秀　お市　濃姫
蘭丸　秀吉

勝利条件
松永久秀の撃破

敗北条件
織田信長の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

1	桐箱(2)
2	奮迅の壱符
3	気付けの符(2)

味方出現武将

ア 織田信長	防御	柴田勝家
イ 羽柴秀吉	普通	前田利家
ウ 明智光秀	普通	丹羽長秀
エ お市	普通	ー

敵出現武将

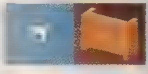
松永久秀	重鎮	蒲生氏郷	なし
筒井順慶	遊撃	ー	金塊
ウ 北畠具教	防御	ー	金塊、開門の計
エ 斎藤龍興	遊撃	ー	桐箱
鈴木佐大夫	突撃	岡吉正、土橋守重	脱兎の書

武将列伝
南部晴政（1517～1582）
北奥州の戦国大名。陸奥の三戸城を拠点として勢力を拡大し、戸沢家や安東家といった北奥州の大名と激戦を繰り広げた。一方で国内の情勢にも明るく、大勢力を築き上げていた信長と外交関係を結ぶなど、政治的手腕にも非凡なものがあった。

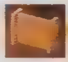
敵陣を奪って士気を下げるべし

このマップは中央を門で区切られており、北畠具教の持つ「開門の計」を使うとエリアAに進入できるようになる。敵の士気を下げて戦いやすくするために、初期エリアの全陣地を制圧してから開門すること。E−4の門から先に進むと味方武将が突撃を始めるので、プレイヤーもそれに合わせて移動しよう。エリアAにある2つの敵軍詰所は、どちらも門からの距離は同じ。どちらを制圧してもかまわないが、斎藤龍興との会話イベントがある濃姫でプレイしている場合はH−4を制圧しに向かうのがオススメだ。敵軍詰所を制圧したあとは、敵軍本陣へ進軍して松永久秀を撃破するのみ。アイテムの回収や武将の撃破をすませてから挑もう。

特殊地形



閉門時は移動不可能な地形。「開門の計」を使うと開門することができ、移動することが可能となる。



「開門の計」を使用

門が閉じているあいだは、自軍も敵も移動することはできない

開門すると自由に移動できる。門の上に待機することも可能

推奨攻略手順

[illegible]

↓

「開門の計」でE−4の門を開く

エリアAが開放され、敵軍本陣へ攻め込めるようになる。「開門の計」を使う前に自陣を増やしたり、アイテムを集めておこう。準備を整えたらE−4の門の前で「開門の計」を使うのがオススメだ

↓

H−4の敵軍詰所を制圧

↓

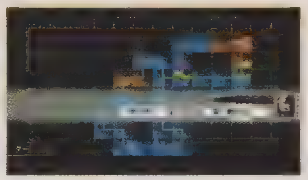
H−2の敵軍本陣を制圧

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 新エリア登場	―	E−4の門を開ける	エリアAが開放され、松永久秀、筒井順慶、斎藤龍興軍団が出現
2 鈴木佐大夫登場	―	プレイヤーが15ターン以内に敵軍詰所をすべて制圧	エリアBが開放され、鈴木佐大夫軍団が出現、さらに松永久秀、鈴木佐大夫軍団の士気が上昇
3 濃姫と龍興	濃姫	斎藤龍興と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
4 梟雄	信長	松永久秀と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

レア武将、鈴木佐大夫を倒せ!

敵増援の鈴木佐大夫はここでしか出現しない貴重な武将。副将のコンプリートをめざすなら、ぜひ出現させて倒しておきたい。15ターン以内に全詰所を制圧という条件自体は難しくないが、プレイヤーがすべて制圧しなければならない。C−6の敵軍詰所には味方武将が制圧に向かうので、それよりも先に着いておかなければならないのが注意点だ。



行[illegible]自軍を早めれば簡単に出現させられる

戦将列伝	仁科盛信 (????~1582)	武田信玄の五男。信玄の意向により、信濃の名族である仁科家の家督を継いだ。兄の勝頼が武田家を率いるようになると、信濃の高遠城を防衛して織田軍に抗戦しつづける。しかし、織田の大軍を支えきれず、城内の将兵とともに玉砕して果てた。

織 1-2 織田軍団編 難易度2

姉川(あねがわ)の戦(たたか)い

使用武将：信長、光秀、お市、濃姫、蘭丸、秀吉

勝利条件：浅井本陣および朝倉本陣の奪取

敗北条件：いずれかの味方本陣の陥落、あるいは織田信長・徳川家康いずれかの敗走

入手アイテム

葛籠	1 [illegible]
	2 気付けの符
	3 開門の計(3)
埋蔵品	1 奮迅の壱符(2)

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 織田信長	防御	前田利家
イ 徳川家康	防御	榊原康政、酒井忠次
ウ 明智光秀	普通	河尻秀隆
エ 本多忠勝	普通	鳥居元忠
オ 柴田勝家※1	普通	佐々成政

備考
※1：柴田勝家はプレイヤーが織田信長、明智光秀、本多忠勝の場合のみ、B-4、C-2、C-8のいずれかに出現
※2：金塊は浅井長政、朝倉義景のうち先に撃破した方が所持
※3：前田慶次の出現位置は5の発生状況により変化
※4：朝倉宗滴が未出現のとき、海北綱親はE−5に出現

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 浅井長政	重鎮	宮部継潤	金塊※2
イ 朝倉義景	重鎮	前波吉継	金塊※2
ウ 前田慶次※3	普通	雑賀孫市	激昂の書
エ 磯野員昌	突撃	—	金塊
オ 遠藤直経	防御	—	桐箱、水禍の計
カ 赤尾清綱	防御	—	薬活の書
キ 朝倉景紀	突撃	—	忍耐の書
ク 朝倉景健	防御	—	桐箱
ケ 朝倉宗滴	普通	富田重政	硬骨の書
コ 海北綱親※4	普通	斎藤龍興	蜻蛉返りの書

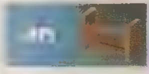
武将列伝 丹羽長秀(1535～1585)
数々の戦いで武功を立てた織田家の宿将。軍事面だけでなく、安土城の築城においても多大な功績を残した。だが、武将としては控えめな性格で、山崎の戦いでは遅れてやってきた秀吉に総大将の座を譲り、以後も秀吉に付き従っている。

前田慶次の出現を遅らせる

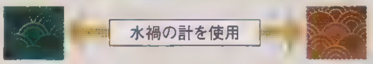
最初に遠藤直経から「水禍の計」、I−3の敵軍詰所で「開門の計」を入手して、G−2の水門とE−6の門を開こう。「水禍の計」はすぐに使うのではなく、あえて使用タイミングを遅らせるのがポイント。これで明智光秀と本多忠勝の進軍開始ターンが遅くなり、前田慶次出現条件の1つである「磯野員昌と朝倉景紀の撃破」がすぐに発生しなくなるのだ。また、味方武将が敵先鋒隊を倒す前に、F−7にある「開門の計」を回収してE−4の門を開いておこう。すると慶次の出現地点が自軍本陣から遠いH−5となり、戦いやすくなる。

両方の門を開いたら、一気にI−8の敵軍本陣を制圧しよう。そして最後に残ったI−2の敵軍本陣に向かうついでに、増援の海北綱親と中央の通路を進軍してくる慶次を倒しておきたい。

特殊地形



「水禍の計」を使うことで開閉できる門。操作すると移動可能な浅瀬と移動不可能な深瀬が交互に変化する。



深瀬は移動が不可能な地形のため、深瀬になった陣地にいた武将は復帰地点まで流される

浅瀬は「水歩の秘符」を持っていないかぎり、必ず1陣ずつしか移動することができない

推奨攻略手順

遠藤直経から「水禍の計」を入手
↓
I−3の敵軍詰所で「開門の計」を入手
↓
「水禍の計」でG−2の水門を開く
深瀬が浅瀬になり移動可能になる。明智光秀と本多忠勝が敵先鋒隊に向かって進軍を開始
↓
「開門の計」でE−6の門を開く
↓
F−7で「開門の計」を入手
↓
「開門の計」でE−4の門を開く
↓
敵先鋒隊を撃破
明智光秀と本多忠勝が、自軍本陣に攻め込む敵を全滅させる。特にサポートする必要はない
↓
I−8の敵軍本陣を制圧
I−8の敵軍本陣を制圧すると、海北綱親が出現。B−6の自軍本陣に向かって進軍を開始する
↓
H−5に前田慶次出現
敵先鋒隊を撃破してから2ターン経過後に出現。自軍本陣に向けて進軍を開始する
↓
I−2の敵軍本陣を制圧

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 本陣強襲	—	2ターン目に発生	磯野員昌軍団がB−4の自軍本陣、朝倉景紀軍団がB−6の自軍本陣へ向けて移動開始
2 狙うは磯野員昌	—	磯野員昌と、明智光秀か柴田勝家のいずれかが健在時にG−2の水門を開ける	明智光秀(柴田勝家)軍団の士気が上昇、かつ磯野員昌軍団に向けて移動開始
3 狙うは朝倉景紀	—	朝倉景紀と、本多忠勝か柴田勝家のいずれかが健在時にG−2の水門を開ける	本多忠勝(柴田勝家)軍団の士気が上昇、かつ朝倉景紀軍団に向けて移動開始
4 加勢きたる	—	赤尾清綱か朝倉景健が健在で、朝倉義景か浅井長政を撃破	赤尾清綱軍団が織田信長軍団、朝倉景健軍団が徳川家康軍団に向けて移動開始
5 毎度お騒がせしております	—	以下のすべての条件を満たす ① G−2の水門を開門、かつ磯野員昌と朝倉景紀を撃破して2ターン以上経過 ② E−4かE−6の門を開門している	前田慶次軍団が出現し、自軍全軍の士気が低下、敵軍の士気が上昇。出現地点は、E−4の門のみ開門ならH−8、E−6のみ開門ならH−2、両方開門ならH−5となる
6 増援出現	—	浅井(I−2)か朝倉(I−8)の敵軍本陣を奪取、かつ磯野員昌と朝倉景紀を撃破	自軍本陣が一度も攻撃されていない場合、朝倉宗滴、海北綱親軍団が出現。攻撃された場合は海北綱親軍団のみ出現
7 長政と信長	信長	浅井長政と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
8 長政とお市	お市	浅井長政と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
9 長政と秀吉	秀吉	浅井長政と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
10 総大将の威信にかけて1	信長、お市、秀吉以外	朝倉義景撃破後に浅井長政と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
11 総大将の威信にかけて2	—	浅井長政撃破後に朝倉義景と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

武将列伝	羽柴秀長 (1540〜1591)	秀吉の弟。文武に優れた名将で、兄を補佐して天下取りに大きく貢献する。また温厚で人に慕われる性格であったため、豊臣政権では調停・折衝役として家中をまとめていた。そのため、秀長が病死すると家臣間の不和が表面化し、豊臣家は凋落の兆しを見せはじめる

織 1—3 織田軍団編 難易度2

雑賀攻略戦

さい　か　こう　りゃく　せん

使用武将
信長　光秀　お市　濃姫
蘭丸　秀吉

勝利条件
雑賀孫市の撃破

敗北条件
織田信長の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1	金塊
	2	桐箱
	3	気付けの符(2)
	4	火炎の武符
埋蔵品	1	金塊
	2	桐箱(2)
	3	火炎の武符(2)

● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 織田信長	防御	—
イ 羽柴秀吉※	遊撃	—
ウ 明智光秀	遊撃	—

● 敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 雑賀孫市	突撃	岡吉正、土橋守重、鈴木重朝	なし
イ 雑賀孫市	重鎮	—	なし
ウ 雑賀孫市	遊撃	—	なし
エ 雑賀孫市	遊撃	—	なし
オ 雑賀孫市	遊撃	—	なし

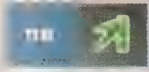
備考
※プレイヤーが織田信長の場合は、羽柴秀吉はB−8に出現

武将列伝	支倉常長 (1571〜1622)	伊達政宗の命を受けて太平洋と大西洋を渡った伊達家の武将　スペイン国王やローマ法王と謁見するが、目的となる貿易交渉は達成できなかった。また、常長が帰国するころにはキリシタンの弾圧が始まっており、冷遇されて帰国後2年で亡くなっている。

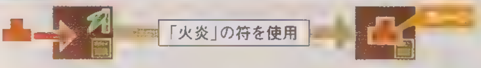
むやみに歩き回らず本陣で待ち伏せる

竹林に潜む偽物の雑賀孫市を4人撃破しないと、総大将と戦えないシナリオだ。最初に入手した「火炎の弐符」はC−4に使い、抜け道付近の視界を確保しておこう。そのあとは自軍本陣までもどり、接近する敵を迎撃するといい。3人目の孫市までは自軍本陣付近で倒せるはずだ。4人目の孫市はI−2付近にいるので、抜け道などを利用して撃破しに向かおう。これを倒すと敵軍総大将がB−3に現れるので、すぐにもどって孫市を撃破するのだ。

特殊地形



葛篭と埋蔵品の有無以外の情報が確認できない地形。「火炎」の符を使うと竹林が焼けて通常陣地へ変化する。



敵の武将や詰所だけではなく、自軍の情報も確認不可能

竹林を焼くと陣地に変化。敵がいたら同時にダメージも与えられる

推奨攻略手順

C−2かF−5の敵軍詰所から「火炎の弐符」を入手
自軍の初期配置から近い方の敵軍詰所を制圧して、竹林を焼くための術符を手に入れる

「火炎の弐符」をC−4に使う

自軍本陣へもどり攻めてくる敵を迎撃する
侍大将と雑賀孫市が攻めてくるので、自軍本陣に到達される前に倒しておく

C−2かF−5の敵軍詰所から「火炎の弐符」を入手
最初に制圧していない方の敵軍詰所を制圧する

「火炎の弐符」を使って雑賀孫市を発見
I−2にいた雑賀孫市が竹林に身を隠して移動を始めるので、姿が消えた周辺の竹林を焼き払う

4人目の雑賀孫市を撃破

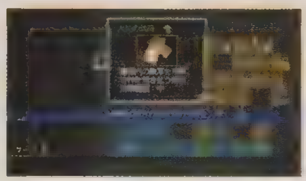
B−3に出現する敵軍総大将の雑賀孫市を撃破

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 一人目撃破	—	雑賀孫市を1人撃破	残る雑賀孫市軍団の体力が全快
2 二人目撃破	—	雑賀孫市を2人撃破	残る雑賀孫市軍団の体力が全快
3 三人目撃破	—	雑賀孫市を3人撃破	残る雑賀孫市軍団の体力が全快し、パワーアップ。かつ敵全軍の士気が上昇
4 孫市復活	—	3発生後、5が未発生で7ターン以上経過	撃破した雑賀孫市が復活し、C−2、F−5、I−8に出現。かつ敵全軍の士気が上昇
5 四人目撃破	—	雑賀孫市を4人撃破	B−3に敵軍総大将の雑賀孫市軍団が出現
6 決戦・雑賀孫市1	信長以外	最後の雑賀孫市と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
7 決戦・雑賀孫市2	信長	最後の雑賀孫市と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
8 決戦・雑賀孫市3	光秀以外	7未発生時に明智光秀が最後の雑賀孫市と戦闘開始	明智光秀軍団の士気が上昇
9 決戦・雑賀孫市4	秀吉以外	7未発生時に羽柴秀吉が最後の雑賀孫市と戦闘開始	羽柴秀吉軍団の士気が上昇

孫市復活イベントが発生したら本陣防衛を優先する

偽者の雑賀孫市は行動パターンが遊撃タイプのため、運が悪いと予想外の場所へ向かってしまうこともある。3人目撃破後に4人目を見失ってしまった場合、7ターンが経過する前に撃破しないと4のイベントが発生し、復活した孫市に自軍本陣が囲まれてしまうのだ。もし4が起きてしまったら、自軍本陣上に移動して、敵の猛攻から本陣を守り抜こう。



もしものときに備えて「火炎」は温存しよう

武将列伝 蜂須賀小六（1526〜1586）
尾張国の土豪で、本名は正勝という。秀吉に協力して墨俣築城で力を発揮し、戦場でも毛利討伐戦などで武勲を立てた。その功績もあってのちに阿波国の統治をまかされるが、領土に執着はなく、息子の家政に国政をまかせて自分は隠居している

織2-1 羽柴秀吉編

山崎の戦い

使用武将　秀吉

勝利条件　明智光秀の撃破

敗北条件　明智光秀の戦線離脱 あるいは羽柴秀吉の敗走

入手アイテム

蔦箱	1	金塊
	2	桐箱
	3	気付けの符(2)
	4	奮迅の弐符
	5	火炎の壱符
	6	火炎の弐符(3)
	7	虎乱の書
埋蔵品	1	桐箱
	2	火炎の壱符(2)
	3	火炎の弐符(3)
	4	千里眼の書
	5	見切りの書

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 羽柴秀吉	普通	蜂須賀小六、中村一氏、羽柴秀長
イ 黒田官兵衛	護衛	中川清秀、蒲生氏郷
ウ 丹羽長秀	遊撃	池田恒興
エ 堀秀政	遊撃	高山重友

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 明智光秀※	遊撃	―	なし
斎藤利三※	遊撃	―	金塊
明智秀満※	遊撃	―	燕返しの書
明智茂朝※	遊撃	―	練気の書
筒井順慶※	遊撃	細川藤孝	桐箱

備考

※ 敵武将の初期配置は以下の①～③のいずれかになる。上記は1 の場合を掲載
1 明智光秀E-4、斎藤利三B-2、明智秀満H-2、明智茂朝I-6、筒井順慶C-4
2 明智光秀F-2、斎藤利三I-4、明智秀満C-4、明智茂朝B-2、筒井順慶G-7
3 明智光秀H-6、斎藤利三C-4、明智秀満B-2、明智茂朝I-4、筒井順慶F-3

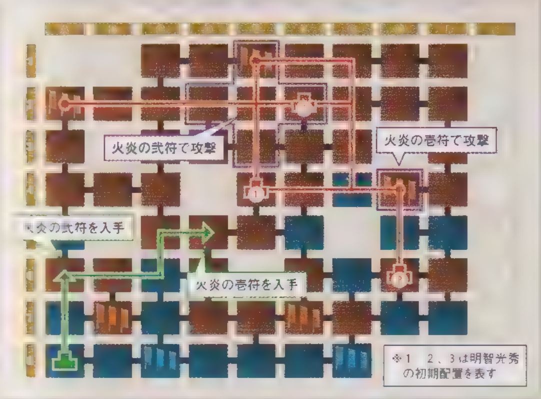
武将列伝　馬場信房 (1514～1575)　武田家三代に仕えた重臣。30年以上に渡る戦いのなかで一度も傷を負うことがなかったといわれるほどの戦上手で、築城の才能もあった。負け戦となった長篠の戦いでは、殿軍を務めて味方を退却させたあと、自身は織田軍に突撃して討ち死にしている

進行ルートから目的地を先読みする

このシナリオでは竹林のなかから明智光秀を捜し出して、20ターン以内に撃破する必要がある。光秀の初期配置と目的地は3パターンからランダムで選ばれるため、ほぼ毎回進軍ルートが異なるのが特徴だ。探すのは難しそうだが、実は2カ所の竹林を焼くだけで光秀の目的地を判別できる。光秀の進軍ルートは下図の赤い線なので、指定した位置の竹林を焼き払えば見つけられるのだ。

最初にA−6で術符を手に入れ、すぐE−2を焼いたとき、光秀がE−3を上に行くならE−1へ、左に行くならA−2へ向かっていることになる。もしこのときに見つからなければ、もう1つの目的地であるH−4を焼き、ここに到達するのを待てばいい。

光秀の進軍ルートと術符の使用場所



推奨攻略手順

A−6で「火炎の武符」を入手

↓

「火炎の武符」をE−2に使う

明智光秀の進軍ルートを見極めるために、E−2の竹林を中心として術符で焼き払う

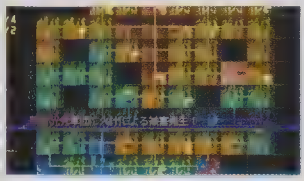
↓

D−5で「火炎の壱符」を入手

↓

「火炎の壱符」をH−4に使う

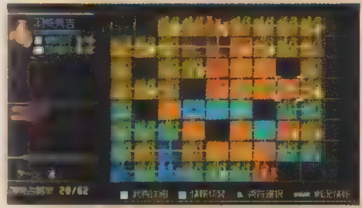
ここを焼くと、敵軍詰所が見えるようになる。このとき明智光秀がH−4にいなければ、必ず数ターン以内にE−2周辺を通る



↓

敵軍総大将の明智光秀を撃破

明智光秀は3つの敵軍詰所のいずれかに向けて移動している。先回りすることも十分に可能だ



ターン制限があるので、見つけしだい倒しにいこう

このマップでは最大5つもの武芸書が手に入る。

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 日和見	―	筒井順慶が健在のときに6ターン目に発生	筒井順慶軍団が撤退
2 物見の報告	―	明智光秀を未発見のときに11ターン目に発生	明智光秀軍団の潜伏先の方角を表示。以降、5ターン経過するとふたたび発生
3 決戦・明智光秀	秀吉以外	明智光秀と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
4 決着	秀吉	明智光秀と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）

武将列伝 原田宗時（1565～1593）　伊達家の武将。若くして伊達政宗に仕え、優れた武勇を振るって奥州制覇のために尽力した。しかし、伊達軍が朝鮮へ出兵した際に病にかかり、帰途の最中に対馬で病死した。政宗は29歳という若さで不遇の死を遂げた宗時を惜しみ、六種の歌を詠じている。

織2−2 羽柴秀吉編 [illegible]

九州征伐（きゅうしゅうせいばつ）

使用武将
秀吉

勝利条件
敵軍団の全滅

敗北条件
いずれかの味方詰所の陥落
あるいは羽柴秀吉の敗走

入手アイテム

葛篭	1	金塊(2)
	2	桐箱
	3	気付けの符(2)
	4	奮迅の壱符
	5	奮迅の弐符(2)
	6	不動金縛り
	7	守護の弐符
埋蔵品	1	桐箱(2)
	2	金縛りの弐符(2)

● 味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 羽柴秀吉	防御	加藤清正、福島正則
イ 黒田官兵衛	重鎮	黒田長政、後藤又兵衛
ウ 長宗我部元親	重鎮	香宗我部親泰、長宗我部盛親
エ 小早川隆景	重鎮	吉川元春、鍋島直茂

備考
※ 鍋島直茂、龍造寺隆信、大友宗麟は2、4、6の発生条件により出現位置が異なる

● 敵出現武将

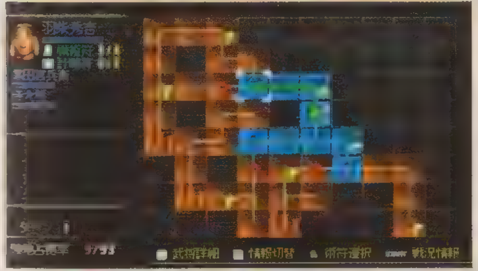
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 島津義久	重鎮	—	なし
イ 島津家久	普通	—	怒髪の書
ウ 島津義弘	普通	—	居合の書
エ 丸目長恵	普通	—	一の太刀の書
鍋島直茂※	防御	—	—
龍造寺隆信※	防御	—	—
大友宗麟※	防御	—	—

武将列伝
原虎胤（1497〜1564）
武田家の家臣。全身に疵が無数にあり、「鬼美濃」の異名をとる猛将として恐れられる　たが　敵に慈悲をかけて負傷者を助けるなど　情け深い心根の持ち主でもあった。また虎胤は城攻めを得意としており　彼が攻略した城は改修の必要がなかったといわれている。

敵を素早く倒し味方の暴走を止める

自軍詰所を防衛しつつ敵武将を倒していくには、味方武将との連携が必須。敵を深追いしてしまう1、3、5の「釣野伏（つりのぶせ）」を、極力発生させないことがポイントとなる。そのためには敵武将を倒して撤退を始めた際、味方武将が追いかける前に撃破してしまえばいい。これには詰所での小戦闘をミッション評価「優」で終えて、3陣分移動可能にすることが条件だ。

ただし、この方法で3と5は阻止できるが、D−3で1が発生してしまう。ここでは黒田官兵衛に「奮迅の武符」を使って士気を上昇させ、撃破を彼にまかせよう。また、D−3以外の詰所にもいずれ敵が攻めてくるので、こちらも点在する術符での援護が必要だ。術符でフォローーさえすれば、後半は自分が戦わなくても敵を次々に撃破してくれる。敵武将を全滅させ、敵軍総大将が現れると味方武将が突撃を始めるので、彼らと一緒に攻め込もう。



「早駆」を持つ副将がいれば、1ターン目から詰所を守ることも可能。

推奨攻略手順

- [illegible]
- 撤退を始めた島津家久を撃破
  - 自軍詰所での戦闘後にE−8の敵軍詰所へ撤退しようとするので、これを追いかけて撃破する
- [illegible]で「[illegible]」を入手
- 敵に攻められている[illegible]の自軍詰所を[illegible]
- 撤退を始めた島津義弘を撃破
  - 自軍詰所での戦闘後にB−7の敵軍詰所へ撤退しようとするので、これを追いかけて撃破する
- C−7で「守護の武符」を入手
- 黒田官兵衛に「奮迅の武符」を使う
- F−3で「奮迅の武符」を入手
- 長宗我部元親に「奮迅の武符」を使う
- 小早川隆景に「守護の武符」を使う
- 敵武将を全滅させる
  - エリアDのマップが開放される
- 敵軍総大将の島津義久を撃破

イベントデータ

イベント名	対応術符	発生条件	効果
1 釣野伏1	—	丸目長恵を撃破	丸目長恵軍団がA−5に後退し、黒田官兵衛軍団が追撃開始
2 鍋島直茂軍団出現	—	1発生後、以下のいずれかの条件を満たす ○黒田官兵衛軍団がエリアAに進入 ○1発生後8ターン以上経過。かつ黒田官兵衛が敗走しているか丸目長恵を撃破	鍋島直茂軍団が以下のいずれかに出現。 ○上の条件を満たすとA−2に出現。かつ黒田官兵衛軍団の士気が低下 ○下の条件を満たすとA−1に出現。かつ敵全軍の士気が上昇
3 釣野伏2	—	島津義弘を撃破	島津義弘軍団がB−7に後退し、小早川隆景軍団が追撃開始
4 龍造寺隆信軍団出現	—	3発生後、以下のいずれかの条件を満たす ○小早川隆景軍団がエリアBに進入 ○3発生後8ターン以上経過。かつ小早川隆景が敗走しているか島津義弘を撃破	龍造寺隆信軍団が以下のいずれかに出現。 ○上の条件を満たすとD−8に出現。かつ小早川隆景軍団の士気が低下 ○下の条件を満たすとB−5に出現。かつ敵全軍の士気が上昇
5 釣野伏3	—	島津家久を撃破	島津家久軍団がE−8に後退し、長宗我部元親軍団が追撃開始
6 大友宗麟軍団出現	—	5発生後、以下のいずれかの条件を満たす ○長宗我部元親がエリアCに進入 ○5発生後8ターン以上経過。かつ長宗我部元親が敗走しているか島津家久を撃破	大友宗麟軍団が以下のいずれかに出現。 ○上の条件を満たすとF−7に出現。かつ長宗我部元親軍団の士気が低下 ○下の条件を満たすとI−8に出現。かつ敵全軍の士気が上昇
7 島津本隊出現	—	敵武将をすべて撃破	エリアDが開放され、島津義久軍団が出現。かつ敗北条件が「羽柴秀吉の敗走。あるいは味方本陣の陥落」に変更

武将列伝	塙団右衛門（1567〜1615）	加藤嘉明の家臣として活躍したが、関ヶ原の戦いで命令を無視したことが原因となって、加藤家から立ち去った。その後多くの主君の下を渡り歩き、大坂の陣では豊臣軍に参加。夜襲を成功させて武功を挙げるが、突出したところを浅野軍に討たれた

織3-1 織田夫妻編 難易度3

堺(さかい)襲(しゅう)撃(げき)戦(せん)

使用武将 信長 濃姫

勝利条件 敵本陣の奪取

敗北条件 織田信長あるいは濃姫の敗走

入手アイテム

宝箱	1	桐箱
	2	気付けの符(2)
	3	守護の壱符
	4	水歩の秘符
埋蔵品	札	虎乱の書

● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 織田信長	重鎮	ー
イ 濃姫	重鎮	ー

● 敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
斎藤利三	防御	ー	なし
雑賀孫市	防御	岡吉正、土橋守重、鈴木重朝	見切りの書
明智秀満	防御	ー	金塊
明智茂朝	防御	ー	金塊
筒井順慶	防御	安藤守就	桐箱、開門の計
細川藤孝	防御	ー	桐箱、水禍の計
足利義昭	遊撃	塙団右衛門	練気の書
荒木村重	遊撃	高山重友	燕返しの書

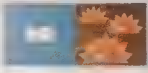
武将列伝		
日根野弘就 (????～1602)	斎藤家二代に仕えた武将 斎藤家が滅びてからも織田家に抵抗をつづけたが、伊勢長島で織田軍に敗れると降伏して信長の家臣となった 本能寺の変後は秀吉に臣従し 小牧長久手の戦いに参戦 のちに出家して高野山に入っている

「水禍」と「水歩」はセットで活用

敵軍本陣への道は深瀬によって閉ざされている。まずは船着場を使って対岸に渡り、B−2の細川藤孝から「水禍の計」を入手しよう。エリアAに入った瞬間に足利義昭が出現するので、ついでに倒しておくといい。その後、入手した「水禍の計」をE−7の水門に使うと、深瀬が浅瀬に変化してE−4の門が閉じ、「開門の計」が要るI−7まで移動可能になる。浅瀬だらけで移動しにくい地形だが、A−1で「水歩の秘符」を入手していれば、通常の陣地と同じ進軍力で進軍可能だ。便利な術符なので必ず入手しておきたい。

なお、筒井順慶撃破時に手に入る「開門の計」は、2カ所の門で使用できる。敵軍本陣に続くのはE−4の門なので、クリアを優先する場合はここを開けて敵軍本陣へと攻め込もう。

特殊地形



小戦闘時、地雷が埋まった状態で戦闘が開始される。地雷の上に乗ると爆発し、ダメージを受けてしまう。

タクティカルパートでは特に害はなく、移動の制限もない。また、プレイヤーが踏むと爆発するが、味方武将や敵が踏んでも爆発しない

推奨攻略手順

細川藤孝を撃破して「水禍の計」を入手

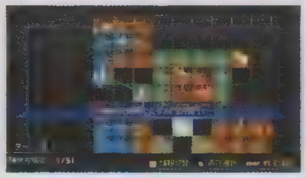
▼

A−1で「水歩の秘符」を入手

▼

「水禍の計」でE−7の水門を閉じる

深瀬が浅瀬になり、行動範囲が大きく広がる これでマップ南東に進軍可能になるが、同時にE−4の門が閉じてしまうため、敵軍本陣への突入はこの時点では不可能だ



▼

筒井順慶を撃破して「開門の計」を入手

▼

「開門の計」でE−4の門を開ける

▼

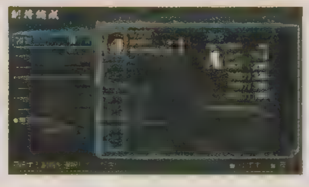
斎藤利三を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 光秀の贈り物?	濃姫	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)
2 恨み晴らさでおくべきか	—	プレイヤーがエリアAに進入	足利義昭軍団が出現
3 新エリア出現	—	E−7の水門が閉じた状態で、H−3の門を開く	D−1とG−1の船着場が出現。かつエリアBが開放
4 明智軍突撃	—	E−4の門が閉じた状態で、プレイヤーがH−3かエリアBに進入	E−4の門が開門し、斎藤利三以外の敵軍団が自軍本陣に移動開始。さらに、敵全軍の士気が上昇
5 さすらいの復讐者	—	3発生後 プレイヤーがH−3かエリアBに進入	雑賀孫市軍団が出現し、プレイヤーに向かって移動開始

育成重視なら少し寄り道を

H−3の門を開けると、地雷が設置されているエリアBが開放される。こちらの門を開けた場合は、敵軍本陣への門はH−3かエリアBに進入すれば開門する。また、同時に敵増援として「見切りの書」を持つ雑賀孫市が登場。技能を覚えていないなら直接敵軍本陣へ攻め込むのではなく、エリアB方面に寄り道して孫市を撃破してからクリアするといい。



敵増援は無双技獲得のチャンスでもある。

武将列伝 平野長泰(1559〜1628) 秀吉の家臣として賤ヶ岳の戦いで活躍し、「賤ヶ岳七本槍」に数えられる。後年の関ヶ原の戦いでは徳川軍に味方し、戦後は徳川秀忠に仕えた。だが、大坂の陣では豊臣方に味方しようとしたため、江戸にとどめ置かれて参戦を果たせなかった

織3-2 織田夫妻編 [illegible]

信長伊賀越え

使用武将: 信長　濃姫

勝利条件: 織田信長と濃姫の目標地点(B−8)への到達

敗北条件: 織田信長あるいは濃姫の敗走

入手アイテム

葛籠	1 桐箱
	2 気付けの符(2)
	3 奮迅ランダム
	4 開門の計(3)
埋蔵品	刀 居合の書

● 味方出現武将

軍団名	行動	[illegible]
ア 織田信長	防御	—
イ 濃姫	護衛	—
ウ 森蘭丸	防御	—

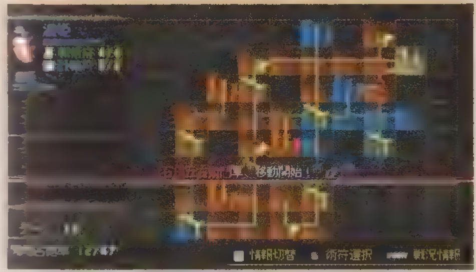
● 敵出現武将

軍団名	行動	[illegible]	[illegible]
ア 明智光秀	重鎮	—	なし
イ 雑賀孫市	突撃	岡吉正、土橋守重、鈴木重朝	怒髪の書
ウ 石川五右衛門	防御	—	千里眼の書
エ 斎藤利三	防御	—	桐箱
オ 明智秀満	突撃	—	小判
カ 明智茂朝	突撃	—	小判
キ 筒井順慶	防御	安藤守就	金塊
ク 細川藤孝	防御	—	金塊
ケ 柳生宗厳	防御	柳生宗矩	一の太刀の書
コ 足利義昭	防御	荒木村重	桐箱

武将列伝	風魔小太郎 (????〜????)	北条家に仕えた忍者集団・風魔党の頭目。身長が2メートル以上もあり、口が裂けて牙がのぞいていたと伝えられている。なお、風魔党は相州乱波とも呼ばれ、戦場での諜報活動や撹乱工作を担当　黄瀬川の合戦では武田軍を混乱に陥れたという

6つの門を操作する順番がカギを握る

門を開きながら目標地点をめざすシナリオで、どのルートで進軍するかがポイントだ。最短ルートは以下のとおり。まず自軍初期配置のすぐ側にいる筒井順慶を撃破し、F−4の門を開く。F−4を通過すると5が発生し、目標地点へ続く門が閉門する。これをG−6にある「開門の計」を入手して開門すると、明智光秀が襲ってくるので迎撃しよう。あとはB−8へ移動すればクリアだ。



F−7を開くと五右衛門と戦える。孫市を出現させるイベントもあり。

● 推奨攻略手順

F−3の筒井順慶を撃破
F−4の門が開門する

▼

F−4の門を通過
D−6、F−7の門が閉門し、D−3、H−5の門が開門する。細川藤孝と足利義昭が進軍を開始

▼

G−6で「開門の計」を入手

▼

「開門の計」でD−6の門を開く
C−7に明智光秀が出現

▼

明智秀満と明智茂朝を撃破
I−2に味方増援の森蘭丸が出現。これ以降、明智秀満と明智茂朝が復活しなくなる

▼

目標地点のB−8へ移動する

● イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 開門	—	細川藤孝、筒井順慶、足利義昭のいずれかを撃破	細川藤孝を撃破するとD−3、筒井順慶を撃破するとF−4、足利義昭を撃破するとH−5の門が開門
2 柳生新陰流	—	プレイヤーが柳生宗厳と戦闘開始	柳生宗厳が大幅にパワーアップ
3 懲りない僕たち—秀満	—	以下のいずれかの条件を満たす ○9未発生時に明智秀満を撃破 ○プレイヤーが森蘭丸である。かつ8未発生時に明智秀満を撃破	撃破から2ターン経過するとI−2の復帰地点から再出現（発生条件を満たすと複数回復活する）
4 懲りない僕たち—茂朝	—	以下のいずれかの条件を満たす ○9未発生時に明智茂朝を撃破 ○プレイヤーが森蘭丸である。かつ8未発生時に明智茂朝を撃破	撃破から3ターン経過するとI−2の復帰地点から再出現（発生条件を満たすと複数回復活する）
5 第二の門、閉じる	—	自軍の武将がD−3、F−4、H−5のいずれかの門を通過	D−6、F−7の門が閉門し、D−3、F−4、H−5の門が開門。かつ細川藤孝、筒井順慶、足利義昭軍団が織田信長軍団に向けて移動開始
6 柳生、門を閉じる	—	柳生宗厳が健在で5が発生済み、かつ7が未発生のとき、D−6の門を開門	B−5の門が閉門
7 柳生撤退	—	以下のすべての条件を満たす ①柳生宗厳が健在 ②6が未発生。かつ5が発生済み ③16ターン目以降	柳生宗厳軍団がC−3の敵軍詰所に後退し、C−3に到達すると撤退
8 明智光秀登場	—	5発生後にD−6の門を開門	明智光秀軍団が出現し、敵全軍の士気が上昇
9 森蘭丸登場	蘭丸以外	8発生後、I−2に明智秀満と明智茂朝がいない	森蘭丸軍団が出現
10 目覚める五右衛門	—	5発生後にF−7の門を開門	E−7が敵軍詰所に変化し、石川五右衛門軍団が織田信長軍団に向かって移動開始
11 雑賀孫市出現	—	すべての敵軍詰所を制圧	エリアAが開放され、雑賀孫市軍団が出現
12 信長と光秀	信長	明智光秀と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
13 濃姫と光秀	濃姫	明智光秀と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
14 決戦・明智光秀	信長、濃姫以外	明智光秀と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）

武将列伝	福島正則（1561〜1624）	加藤清正と並び称される、秀吉配下の猛将。「賤ヶ岳七本槍」の筆頭として活躍し、その後の戦いでも武功を挙げた。しかし、五奉行の石田三成とは馬が合わず、関ヶ原の戦いでは東軍に加担。東軍の先鋒として奮戦し、徳川軍の勝利に貢献している

織 4-1 お市編

小谷城脱出戦（おだにじょうだっしゅつせん）

使用武将
お市

勝利条件 味方全軍の目標地点（A―8）への到達

敗北条件 浅井長政あるいはお市の敗走

入手アイテム

1	桐箱（2）
2	奮迅の壱符
3	奮迅ランダム
4	封術の壱符
5	金縛りランダム
6	攻撃ランダム
7	開門の計

味方出現武将

[illegible]	行動	副将
ア 浅井長政	普通	
イ お市	普通	―

備考
※2発生後、D-4、F-5、H-5の敵軍詰所に「開門の計」「封術の壱符」「金縛りの壱符」がランダムで配置される
※3発生後、E-7、G-7、I-7の敵軍詰所に「開門の計」「火炎の壱符」「毒牙の壱符」がランダムで配置される

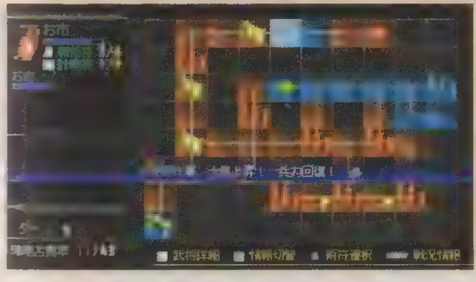
敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 朝倉義景	普通	前波吉継	千里眼の書
イ 磯野員昌	防御	―	金塊
ウ 遠藤直経	防御	―	練気の書
エ 赤尾清綱	防御	―	怒髪の書
オ 朝倉景紀	防御	―	金塊
カ 朝倉景健	防御	―	桐箱
キ 海北綱親	防御	宮部継潤	燕返しの書
ク 朝倉宗滴	普通	富田重政	見切りの書

武将列伝	北条氏邦（1541～1597）	北条氏康の三男。上杉謙信との外交交渉で功績を残しており、北関東攻略の司令官として武蔵鉢形城主となった 秀吉の小田原攻めの際には野戦を提案するものの、受け入れられず鉢形城にこもって抗戦．最後は豊臣軍の圧倒的な兵力差に屈して降伏した

追撃部隊から浅井長政を守り抜け

浅井長政を逃がすのが目的だが、6で現れる追撃部隊が強いため、一度追いつかれるとそのまま敗北してしまうことが多い。浅井長政の移動を止めないように、急いで門を開けていこう。最初の「開門の計」はJ−4にあるのですぐに入手できるが、2個目以降は3軍団が出現したいずれかの敵軍詰所にある。計略符の所在を見分ける方法はないので、プレイヤーに近い敵軍詰所から順に制圧していくこと。すべての門を開き、浅井長政が目標地点に到達し、プレイヤーも目標地点に移動すればクリアだ。



入手てきた「奮迅」の符は、すべて浅井長政の士気上昇に使っていこう。

推奨攻略手順

- J−4で「開門の計」を入手
- 「開門の計」でD−1の門を開く
  - 開門と同時にH−5に磯野員昌、F−5に遠藤直経、D−4に赤尾清綱が出現
- D−4、H−5、F−5のいずれかから「開門の計」を入手
- シナリオ開始から5ターン以上経過
  - H−1に朝倉義景、G−1に朝倉宗滴が出現
- 「開門の計」でB−3の門を開く
  - 開門と同時にI−7に朝倉景紀、G−7に朝倉景健、E−7に海北綱親が出現
- E−7、G−7、I−7のいずれかから「開門の計」を入手
- 「開門の計」でB−5の門を開く
- 目標地点のA−8へ移動する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 脱出	—	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)。難易度が「やさしい」以下の場合、浅井長政の士気が大きく上昇
2 お邪魔虫1	—	B−3、B−5、D−1のいずれかの門を開門	磯野員昌、遠藤直経、赤尾清綱軍団が出現
3 お邪魔虫2	—	B−3、B−5、D−1のいずれかの門を2つ開門	朝倉景紀、朝倉景健、海北綱親軍団が出現
4 長政ストップ1	—	浅井長政軍団がB−2に到達した時点でB−3の門か閉門している	浅井長政軍団の士気が低下
5 長政ストップ2	—	浅井長政軍団がB−4に到達した時点でB−5の門が閉門している	浅井長政軍団の士気が低下
6 追跡者	—	5ターン目に発生(難易度が「やさしい」以下の場合は11ターン目に発生)	H−1に朝倉義景軍団、G−1に朝倉宗滴軍団が出現し、浅井長政軍団に向けて移動開始
7 最後の猛攻	—	B−3、B−5、D−1の門をすべて開門	敵全軍が浅井長政軍団に向けて移動開始
8 コンビ不仲説	—	D−1の門を開門する前にB−3かB−5の門を開門	浅井長政軍団の士気か大きく低下

長政とお市の夫婦漫才

8のコンビ不仲説は自軍を不利にするイベントだが、おもしろい内容の会話を聞くことができる。夫婦漫才をモチーフにした、このシナリオならではのイベントなので、一度は発生させておきたい。このイベントを見たうえでクリアするには、浅井長政を追撃部隊から守るために「金縛り」の符が必須。あらかじめ「結界」の技能を持つ副将を編成しておこう。

イベント後に追撃部隊を術符で足止めしよう

武将列伝 北条氏照(1540~1590) 北条氏康の次男で、好戦的かつ武勇に優れた猛将。武蔵の滝山城、八王子城を拠点として、主に下野・下総方面の攻略に従事した。秀吉が小田原に侵攻してきたときには徹底抗戦を主張。[illegible]、降伏後に秀吉から自害を命じられている

織 4-2 お市編 説明書2

手取川(てどりがわ)の戦(たたか)い

使用武将 お市

勝利条件 敵本陣の奪取

敗北条件 浅井長政あるいはお市の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1	気付けの符(2)
葛籠	2	奮迅ランダム
葛籠	3	金縛りの壱符
葛籠	4	水歩の秘術
蔵	旬	桐箱

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 浅井長政	重鎮	—
イ お市	護衛	—
ウ 織田信長	普通	柴田勝家
エ 羽柴秀吉	普通	竹中半兵衛
オ 磯野員昌	防御	赤尾清綱
カ 遠藤直経	防御	海北綱親
キ 宮部継潤	防御	—

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 上杉謙信	重鎮	鬼小島弥太郎、上杉景勝	なし
イ 上条政繁	突撃	—	金塊
ウ 柿崎景家	防御	甘粕景継	虎乱の書 水禍の計
エ 宇佐美定満	防御	色部勝長	一の太刀の書
オ 斎藤朝信	防御	—	桐箱
カ 直江兼続	防御	直江景綱	居合の書
キ 本庄繁長	突撃	—	金塊
ク 北条高広	突撃	—	桐箱

武将列伝 北条氏直 (1562〜1591)

北条氏政の子で、北条家第5代当主。本能寺の変後、関東の織田軍を攻撃して北関東へ領土を拡大させた。その際、徳川軍とも対立するが、家康の娘が氏直に嫁ぐことで和睦。のちに豊臣軍に小田原城が開城させられると、家康のとりなしで助命され高野山へ追放された。

深瀬を利用して本陣を防衛する

まず柿崎景家を撃破して「水禍の計」を入手しよう。4ターン目までに入手して5ターン目開始時に使えば、自軍本陣へと進軍する敵をすべて流せる。これで本陣の安全を確保できるので、敵軍本陣へ向かって進軍開始。1で水が引いたら上杉謙信を撃破し、敵軍本陣へと攻め込もう。エリアAに進入すれば味方増援も来る。

「水禍の計」を使うタイミングさえ間違えなければ、敵軍の侵攻は怖くない。

推奨攻略手順

I−5の柿崎景家から「水禍の計」を入手

「水禍の計」でH−1の水門を開く

浅瀬か深瀬となり、自軍本陣への道か分断 浅瀬上にいる自軍はC−2へ、敵軍はI−8へ移動

深瀬から水が引く

水門を開門してから4ターン経過すると深瀬が浅瀬に変化し、敵軍本陣へのルートが出現する

B−7に織田信長、B−3に羽柴秀吉が出現

エリアAに移動するか、磯野員昌と遠藤直経が敗走すると出現。敵軍本陣に向けて進軍してくれる

敵軍総大将の上杉謙信を撃破

撃破後、J−1の敵軍本陣に復活する

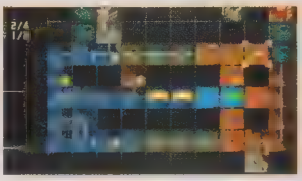
上杉謙信を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 水が引く	―	水門を開門してから4ターン以上経過	深瀬が浅瀬に変化
2 敵士気ダウン	―	上条政繁、宇佐美定満、直江兼続、北条高広の4軍団のうち、いずれか3軍団以上が浅瀬にいるときに水門を開門	敵全軍の士気が低下
3 長政、前進	―	水門を最初に開門したあと	浅井長政軍団がF−5、宮部継潤軍団が自軍本陣に移動を開始し、浅井長政軍団の士気が上昇
4 闘志	―	3発生後	上杉謙信軍団がH−4へ移動を開始し、上杉謙信軍団の士気が大きく上昇
5 謙信、長政へ	―	6が未発生で、1、3が発生済み	上杉謙信軍団が浅井長政軍団に向けて移動開始
6 不死身の軍神	―	上杉謙信を敵軍本陣以外の場所で撃破	上杉謙信軍団が敵軍本陣に復活。以降はそこで待機
7 光明	信長、秀吉以外	1が発生済みで、磯野員昌と遠藤直経が敗走するか、お市がエリアAに進入	織田信長、羽柴秀吉軍団が出現
8 愛	お市	上杉謙信と戦闘開始	会話イベント タクティカルパート

8ターンクリアを狙う

推奨攻略手順だと、「水禍の計」使用後に1が発生するまで敵軍本陣に進軍できなくなり、クリアに時間がかかる。武将が育っており、小戦闘で簡単に「優」を得られるなら、スピードクリアをめざしてみよう。5ターン目で「水禍の計」を使わず、右写真のように進軍するのがポイント。6ターン目に「水禍の計」を使えば、8ターン目で敵軍本陣にたどり着ける。



5ターン目に、この敵軍詰所まで進軍する[illegible]

武将列伝 北条氏政（1538～1590）

北条氏康の後継者として家督を継いだ北条家第4代当主。氏康の死後、武田家や織田家といった大名と争いながら、関東の大半を支配下に置く手腕を発揮した。豊臣秀吉が攻め寄せてくると小田原城に籠城する道を選ぶが、抗しきれず屈服して自害することになる

織5-1 光秀・蘭丸編

山陽攻略戦（さんようこうりゃくせん）

使用武将 光秀　蘭丸

勝利条件 小早川隆景の撃破

敗北条件 明智光秀あるいは森蘭丸の敗走

入手アイテム

1	桐箱
2	気付けの符(2)
3	奮迅の壱符
4	奮迅の弐符
5	金縛りの弐符
6	疾風の弐符
1	桐箱
2	居合の書

● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 明智光秀	重鎮	―
イ 森蘭丸	護衛	―
ウ 斎藤利三	遊撃	明智秀満、明智茂朝

● 敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 小早川隆景	重鎮	―	なし
イ 吉川元春	防御	―	見切りの書
ウ 清水宗治	遊撃	―	桐箱
エ 宇喜多直家	遊撃	明石全登	金塊
オ 山中鹿之介	遊撃	後藤又兵衛	金塊
カ 荒木村重	遊撃	高山重友	燕返しの書
キ 足利義昭	遊撃	―	練気の書

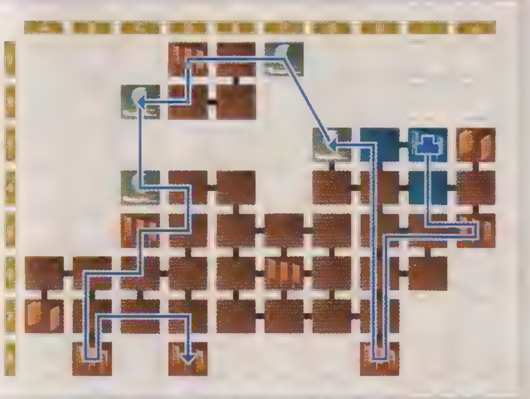
武将列伝 北条氏康（1515～1571）　相模の小田原城を拠点とした戦国大名。武田信玄や上杉謙信といった近隣の名将と互角に渡り合いながら関東に領土を広げ、北条家を関東随一の大名に押し上げた。軍略だけでなく内政の手腕にも優れ、交通網の整備や通貨を統一するなどの業績を残す

使用武将によって展開が大きく変化

最初の目的は全敵軍詰所を制圧することだ。奪った詰所を奪還されないよう、各エリアの敵を全滅させながら進軍しよう。すべての敵軍詰所を制圧するとエリアA、B、Cが開放され、敵軍総大将がA−7かJ−3の脱出地点に向けて撤退を始める。これを逃がすと敗北になってしまうので、G−5で入手できる「金縛りの弐符」で足止めしてから追いかけるようにしよう。

なお、明智光秀以外の武将でプレイする場合は、光秀が下記の進軍ルートで敵軍詰所を制圧してくれる。プレイヤーがすべて巡回する必要がなくなり、進行がかなりラクになるはずだ。詰所の制圧は光秀にまかせ、プレイヤーは敵の排除に専念すればいい。

光秀の進軍ルート



推奨攻略手順

J−5の敵軍詰所を制圧

▼

H−8の敵軍詰所を制圧

▼

D−1の敵軍詰所を制圧

▼

[illegible]

敵武将を3人以上倒すと本陣を飛び出してくる。自軍詰所を奪われたら奪還するためにもどること

▼

C−5の敵軍詰所を制圧

▼

B−8の敵軍詰所を制圧

▼

D−8の敵軍詰所を制圧

敵軍の全詰所を制圧するとエリアA、B、Cが開放され、小早川隆景が逃亡を開始する。最後に陥落させる敵軍詰所をD−8にすれば、小早川隆景が逃げる先は必ずJ−3となる

▼

「金縛りの弐符」で小早川隆景を足止めをする

G−5で入手できる「金縛りの弐符」を使おう

▼

敵軍総大将の小早川隆景を撃破

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 四面楚歌	光秀以外	シナリオ開始直後	明智光秀軍団か敵軍詰所に向けて移動を開始 J−5→H−8→D−1→C−5→B−8→D−8の順番
2 猪突猛進	—	敵武将を3人以上撃破	敵全軍の士気が上昇。かつ吉川元春軍団の位置が、プレイヤーがマップ左半分にいる場合はH−7に、右半分にいる場合はE−4に変化
3 泰然自若	—	吉川元春を撃破。かつ2発生後、敵軍詰所をすべて制圧	エリアA、B、Cが開放され、A−7とJ−3に小早川隆景軍団の脱出地点が出現。直後に小早川隆景が「疾風の壱符」を使用し、小早川隆景軍団の士気が上昇
4 勇猛果敢	—	吉川元春が健在。かつ2発生後、敵軍詰所をすべて制圧	エリアA、B、Cが開放され、A−7とJ−3に小早川隆景軍団の脱出地点が出現。直後に小早川隆景が「疾風の壱符」を使用し、敵全軍の士気が上昇
5 天網恢恢	—	3か4発生後	小早川隆景軍団が脱出地点へ移動開始。脱出地点の位置はプレイヤーがマップ左半分にいる場合はJ−3、右半分にいる場合はA−7となる。さらに敗北条件に「小早川隆景の逃亡」が追加

武将列伝	北条幻庵 (1493〜1589)	北条氏康の叔父で、戦国末期の北条家のなかでは長老ともいうべき立場にあった 内政面の実務に定評があり、小田原の城下町を統括するなど行政官としての能力が高かったという また尺八や連歌といった芸能をたしなみ、文化人としての名声も得ていた

織 5-2 光秀・蘭丸編 難易度3

九州攻略戦（きゅうしゅうこうりゃくせん）

使用武将 光秀 蘭丸

勝利条件 島津義久の撃破

敗北条件 いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

葛籠	1	桐箱
	2	気付けの符(2)
	3	奮迅の壱符
	4	奮迅ランダム(3)
	5	不動金縛り
埋蔵品	1	金縛りの弐符
	2	千里眼の書

● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 明智光秀	防御	―
イ 森蘭丸	防御	―
ウ 斎藤利三	重鎮	―
エ 明智秀満	重鎮	明智茂朝
オ 細川藤孝	重鎮	筒井順慶

● 敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
島津義久	突撃	島津家久	なし
島津義弘	突撃	丸目長恵	一の太刀の書
大友宗麟	普通	高橋紹運	金塊
立花道雪	普通	立花宗茂	虎乱の書
龍造寺隆信	普通	―	金塊
鍋島直茂	普通	―	桐箱
小早川隆景	普通	―	桐箱
吉川元春	普通	―	怒髪の書

武将列伝 北条綱成（1515～1587） 今川家に仕える武将の子だったが、父が亡くなると小田原の北条氏を頼った。やがて北条氏の一門として迎えられた綱成は、その戦備えから「地黄八幡」と呼ばれ、河越夜戦など北条家の主要な戦いで活躍。当主の氏康を支えて、関東進出への先駆けとなった。

撃破ポイントを稼いで総大将を呼ぶ

このマップは小早川エリア、鍋島エリア、大友エリアの3つに区切られている。それぞれのエリアに2人ずつ配置された敵武将を撃破するたびに1〜3のイベントが発生し、このイベントで累積したポイントが各エリアで4以上になると、I−8に島津義久が出現する。1〜3のイベントは、どの順番でも、敵武将を味方武将が撃破したものでもかまわない。とにかく合計撃破数が4回以上になればいいのだ。なお、味方武将は士気がかなり高いので、敵武将を次々に撃破してくれる。兵力が減っているときのみ術符で援護してあげれば、ポイントを着実に稼いでくれるだろう。

島津義久の出現条件を満たしそうになったら、このあたりで待ち伏せを

推奨攻略手順

エリアAが開放され、敵軍総大将が出現

イベントデータ

1 小早川・吉川組撃破	—	小早川隆景か吉川元春を撃破	小早川ポイント＋1
2 鍋島・龍造寺組撃破	—	鍋島直茂か龍造寺隆信を撃破	鍋島ポイント＋1
3 大友・立花組撃破	—	大友宗麟か立花道雪を撃破	大友ポイント＋1
4 敵武将復活	—	いずれかの敵武将を撃破	小早川隆景、鍋島直茂、大友宗麟軍団は撃破してから5ターン経過ごとに、吉川元春、龍造寺隆信、立花道雪軍団は撃破してから3ターン経過ごとに再出現する（無制限
5 鹿児島への道	—	小早川ポイント、鍋島ポイント、大友ポイントをそれぞれ4ポイント取得	エリアAが開放され、島津義久、島津義弘軍団が出現

高難易度攻略時は敵の進軍をコントロール

このシナリオはゲーム難易度が「難しい」以上になると味方が負けやすく、一気にクリアが難しくなる。自軍詰所が危機になったとき、安定して迎撃できるのは明智光秀か森蘭丸が援護に向かう1カ所だけ。残りの自軍詰所は自分で守るしかないのだ。副将編成で戦術符を多めに用意し、敵軍を弱体化させて進軍を遅らせ、戦闘のタイミングをずらしていこう。

兵力の消耗が激しく、味方にまかせきりは危険

武将列伝	細川藤孝（1534〜1610）	足利将軍家に仕えた教養人で、またの名を細川幽斎という。信長の力を借りて上洛を果たしたあと、足利義昭が信長に追放されると織田家に仕えた。本能寺の変では旧交があった明智光秀に味方せず、剃髪して信長の死を弔うなど先見の明がある武将だった

織 6-1 織田軍団天下統一編 [illegible]4

関東征伐（かんとうせいばつ）

使用武将：信長　光秀　お市　濃姫　蘭丸　秀吉

勝利条件：北条氏政の撃破

敗北条件：織田信長の敗走　あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1	[illegible]
	2	気付けの符(2)
	3	奮迅ランダム(2)
	4	疾風の武符(3)
埋蔵品	1	我流の書

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 織田信長	重鎮	―
イ 羽柴秀吉	遊撃	―
ウ 明智光秀	遊撃	―

備考
シナリオ開始後、G-4、G-6　H-3、H-7のいずれか2カ所とI-4、I-6のいずれかにランダムで大岩が出現。大岩が出現した場所は通行止めとなる

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
北条氏政	重鎮	北条氏直、北条幻庵、北条氏照、北条氏邦	なし
上杉謙信	普通	鬼小島弥太郎、宇佐美定満	意地の書
ウ 真田幸村	普通	くのいち	一閃の書
武田勝頼	普通	仁科盛信、高坂昌信	金塊
オ 北条綱成	防御	風魔小太郎、松田憲秀	鉄壁の書
直江兼続	防御	上条政繁、本庄繁長	桐箱
柿崎景家	防御	甘粕景継、北条高広	桐箱
ク 上杉景勝	普通	色部勝長、斎藤朝信	金塊
ケ 真田昌幸	遊撃	真田信幸、小山田信茂	鎧割りの書
コ 佐竹義重	遊撃	真壁氏幹、小野忠明	桐箱

武将列伝	堀秀政 (1553～1590)	幼少の頃から信長の側近として仕えた武将　織田家の主要な合戦で戦功を挙げ、本能寺の変で信長が世を去ると秀吉に臣従した。その後も小牧長久手の戦いや四国平定において活躍を見せるが、小田原攻めの際に38歳の若さで急死している。

嘘を見抜いて正しい道を推測せよ

このシナリオの特徴は、F−2、F−5、F−8の3つの敵軍詰所のうち、敵軍本陣へつながる正解ルートが1つしかないという点だ。マップの形状がプレイするごとに異なり、正解ルート以外は、大岩で阻まれた行き止まりとなっている。正解がどこなのかは、佐竹義重と真田昌幸を撃破したときに聞ける情報で判別しよう。情報が嘘の場合もあるが、そのときは信長が嘘と見抜く発言をしてくれる。たとえ嘘の情報でも、発言とは逆の意味で受け取れば正解ルートを絞りこむのに役立つはずだ。

なお6が発生すると、敵軍が一斉に自軍本陣に突撃を始める。エリアA内のアイテムを集めたい場合は、自軍本陣が陥落する可能性があるため、「疾風の弐符」を使って急いで移動しよう。

序盤は地雷上での戦闘が多い。戦闘に入ったら緊急回避で地雷を壊そう

推奨攻略手順

真田昌幸か佐竹義重を撃破

どちらを先に倒しても差はないので、使用武将の初期配置に近い方から倒すといい。倒したあとのメッセージ、および信長の発言がヒントになっているので、正解の敵軍詰所を判別しよう

↓

F−2、F−5、F−8のいずれかの敵軍詰所を制圧

それぞれに対応したエリアが開放される。大岩のない、正解ルートならば次の敵軍詰所へ行ける

↓

H−4かH−6の敵軍詰所を制圧

エリアEが開放される。正解ルートならば敵軍本陣へのルートが確立する

↓

北条氏政を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 義重の情報	—	佐竹義重を撃破	敵本陣へ続くルートの情報が聞きだせる
2 昌幸の情報	—	真田昌幸を撃破	敵本陣へ続くルートの情報が聞きだせる
3 ルート出現1	—	F−2の敵軍詰所を制圧	エリアAが開放（エリア内の形状はランダム）され、エリアBの地雷が消滅する。不正解ルートの場合はエリアA内に大岩が出現
4 ルート出現2	—	F−5の敵軍詰所を制圧	エリアAが開放（エリア内の形状はランダム）され、エリアCの地雷が消滅する。不正解ルートの場合はエリアA内に大岩が出現
5 ルート出現3	—	F−8の敵軍詰所を制圧	エリアAが開放（エリア内の形状はランダム）され、エリアDの地雷が消滅する。不正解ルートの場合はエリアA内に大岩が出現
6 ルート出現4	—	H−4かH−6の敵軍詰所を制圧	エリアEが開放（エリア内の形状はランダム）され、北条氏政以外の敵軍団が自軍本陣へ向けて進軍開始。不正解ルートの場合はエリアE内に大岩が出現
7 軍神降臨	—	3か4発生時に大岩が設置されていない	上杉謙信、上杉景勝軍団が出現
8 幸村参上	—	4か5発生時に大岩が設置されていない	真田幸村、武田勝頼軍団が出現
9 風雲小田原城	—	6発生時に大岩が設置されていない（正解ルート）	敵軍本陣へ続くルートが開放
10 はずれ大会	—	9が未発生で、不正解ルートに進む	自軍全軍の士気が低下、敵軍全軍の士気が上昇。2回不正解ルートに進むとさらに自軍全軍の士気が低下、敵軍全軍の士気が上昇

武将列伝		
武将列伝	本庄繁長（1539〜1613）	上杉家に属した越後の猛将。川中島の戦いや関東遠征などで武功を立てたが、武田信玄の誘いに呼応して上杉家を裏切った。その後は謙信に攻められて、援護を受けられず降伏。嫡男を人質に出して復帰が認められてからは、跡継ぎの上杉景勝を助けて活躍している。

織 6-2 織田軍団天下統一編 難易度5

奥州征伐（おうしゅうせいばつ）

使用武将：信長、光秀、お市、濃姫、蘭丸、秀吉

勝利条件：伊達政宗の撃破

敗北条件：織田信長の敗走 あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

幕箒	1 気付けの符(2)
	2 書迅ランダム(2)
	3 雷鳴ランダム(2)
	4 雪崩の計
埋蔵品	1 桐箱
	2 雪崩の計(2)
	3 無刀取りの書

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 織田信長	重鎮	織田信忠、蒲生氏郷
イ 羽柴秀吉※	普通	黒田官兵衛
ウ 明智光秀	普通	斎藤利三
エ 前田利家	突撃	佐々成政
オ 柴田勝家	突撃	織田信忠

備考：※羽柴秀吉はプレイヤーが織田信長の場合、A-5に出現

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
伊達政宗	重鎮	片倉小十郎、後藤信康、鬼庭綱元、支倉常長	なし
上杉謙信	防御	鬼小島弥太郎、宇佐美定満	いなしの書
真田幸村	防御	くのいち	覚醒の書
真田昌幸	防御	真田信幸	桐箱
伊達成実	防御	留守政景、原田宗時	烈破の書
南部晴政	普通	津軽為信、安東愛季	金塊
上杉景勝	防御	直江兼続、柿崎景家	乱撃の書
高坂昌信	普通	小山田信茂	桐箱
最上義光	普通	相馬盛胤	桐箱
佐竹義重	普通	真壁氏幹	桐箱

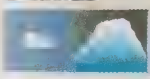
武将列伝 本多忠政（1575〜1631）
本多忠勝の長男。小田原攻めで初陣を飾り、関ヶ原の戦いでは徳川秀忠の別働隊に所属する。その行軍中、上田城の真田昌幸の説得にあたるも、昌幸を翻意させるにはいたらなかった。大坂の陣では一軍を率いて活躍し、のちに姫路城を与えられている。

士気が下がる前に速攻をかける

敵軍に挟撃されるうえ、ターン経過とともに自軍の士気が下がっていく厳しいシナリオだ。ここは「雪崩の計」を使って敵軍の動きを止め、そのスキに敵軍本陣まで一気に斬り込む戦法がいい。

最初に「雪崩の計」を使うのはD−3の雪山だ。D−5とD−8にいる敵の動きを止めて、北側のルートから敵軍本陣をめざす。B−3で手に入る「雪崩の計」は、敵軍がE−6から発生する雪崩の範囲に入ったときに使うのがベストだ。これで自軍本陣を狙う敵軍団を足止めできる。進軍中に手に入る「雷鳴」と「奮迅」の符も、自軍本陣の防衛に役立てよう。こうして雪崩と術符とで敵軍を足止めしているあいだに、敵軍本陣で待つ伊達政宗を撃破するのだ。

特殊地形



「雪崩の計」を使うと、雪山を中心とした十字方向に雪崩が発生。雪崩が起きた雪山はマップ上から消える。

「雪崩の計」を使用

雪崩はマップの切れ目まで届き、途中で巻き込まれた敵は3ターンのあいだ移動不可能になる

雪崩の範囲内に大岩があった場合、大岩は消失する。岩があった場所に埋蔵品があることも

推奨攻略手順

D−3の雪山に「雪崩の計」を使う

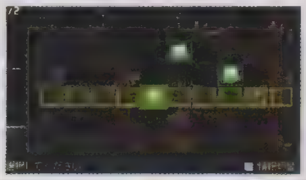
▼

B−3で「雪崩の計」を入手

▼

E−6の雪山に「雪崩の計」を使う

2回目の「雪崩の計」の使用タイミングは、敵軍がC−6〜D−6にいるときだ。ここで3ターン足止めすれば、自軍本陣はしばらく安泰となる



▼

上杉謙信が敵軍本陣へ進軍

F−1の敵陣詰所を制圧すると、上杉謙信が自軍本陣に向けて移動を始める

▼

真田幸村を撃破

真田昌幸を撃破すると攻め込んでくるので、これを迎え撃つ。撃破したらG−3の敵軍詰所を制圧して、敵軍本陣に向けて進軍しよう

▼

伊達政宗を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 雪山に挑む	−	シナリオ開始直後	「雪崩の計」を入手
2 寒風吹きすさぶ	−	4ターン目に発生	自軍全軍の士気が低下。以降、イベント発生から2ターン以上経過ごとに何度でも発生
3 幸村本陣へ	−	真田幸村が健在で4未発生時、H−6かJ−8の敵陣を奪取	真田幸村軍団が自軍本陣に向けて移動開始
4 異郷	−	3が未発生で真田昌幸を撃破	真田幸村が大幅にパワーアップ。ただしプレイヤーが信長で、味方武将が全滅しておらず、かつ難易度が「難しい」以上の場合は、最大限にパワーアップ
5 謙信本陣へ	−	上杉謙信が健在で6未発生時、F−1の敵軍詰所を制圧	上杉謙信軍団が敵軍本陣に向けて移動開始
6 赤い雪	−	5未発生時に上杉景勝を撃破	上杉謙信が大幅にパワーアップ。ただしプレイヤーが信長で、味方武将が全滅しておらず、かつ難易度が「難しい」以上の場合は、最大限にパワーアップ
7 永久凍土	信長	伊達政宗と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

武将列伝		
本多正信 (1538〜1616)	徳川家康に仕えた参謀。三河で一向一揆に参加して以来徳川家を離れていたが、大久保忠世の推挙によって徳川家に復帰している。帰参後は持ち前の謀略の才を活かして家康の信頼を勝ちとるが、本多忠勝や榊原康政といった武人からは毛嫌いされていたという	

東 1-1 東方武士団編

三方ヶ原の戦い

使用武将：幸村、謙信、くのいち、信玄、政宗、義元

勝利条件：徳川家康の撃破

敗北条件：武田信玄の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1	金塊
	2	桐箱(2)
	3	気付けの符(2)
埋蔵品	1	守護の壱符
	2	蜻蛉返りの書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 武田信玄	防御	武田信繁
イ 上杉謙信	突撃	直江兼続
ウ 伊達政宗	突撃	片倉小十郎
エ 今川義元※	防御	太原雪斎

備考：※今川義元はプレイヤーが武田信玄の場合のみB-7に出現

敵出現武将

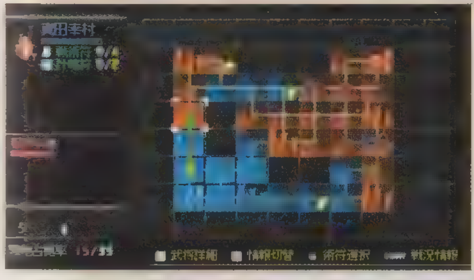
軍団名	行動	副将	アイテム
本 徳川家康	待機	松平信康、徳川秀忠	なし
イ 本多忠勝	待機	大久保忠佐、本多忠政	激昂の書
ウ 稲姫	防御	大久保忠世、松平忠輝	硬骨の書
エ 服部半蔵	普通	井伊直政、渡辺守綱	見切りの書
オ 榊原康政	遊撃	石川数正、鳥居元忠	桐箱
カ 酒井忠次	防御	奥平貞昌、本多正信	金塊

武将列伝　前田利家（1538～1599）
「槍の又左」の異名をとる勇士で、信長の側近として仕えた。織田軍では柴田勝家の配下として北陸攻略戦に尽力するが、賤ヶ岳の戦いで勝家が敗れると秀吉に投降。以後、秀吉の重臣として五大老の地位を与えられ、能登・加賀両国をまかされた。

敵の猛攻から自軍本陣を守れ！

味方が散開し、自軍本陣の守りが薄くなってしまうのが注意点。2ターンでE−5の敵軍詰所を制圧して、自軍本陣の安全を確保しよう。3〜4ターン目には味方の進軍によってイベントが発生し、服部半蔵と稲姫が出現する。半蔵は自軍本陣へ進軍してくるので、最優先で撃破すること。一方の稲姫は半蔵を撃破していると、上杉謙信と戦闘後に自軍本陣へ向かってくるので、D−7付近で迎撃だ。この2人を撃破したら、あとは敵軍本陣へと進めばいい。

なお、伊達政宗か上杉謙信でプレイすれば、敵増援の出現を調整できる。政宗ならD−3を避ければ半蔵の出現を遅くでき、謙信ならH−6を避ければ稲姫の出現を阻止できるのだ。



味方武将は敵に突進していくので、プレイヤーが本陣を防衛しよう

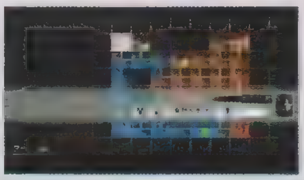
推奨攻略手順

E−5の敵軍詰所を制圧

↓

D−2に服部半蔵出現

自軍の伊達政宗がD−3を奪取すると出現。政宗は自分で操作しないかぎり、服部半蔵と戦うことはないので、必ずプレイヤーが撃破しよう。半蔵を放置すると、自軍本陣に攻めこまれる



↓

H−7に稲姫出現

上杉謙信がH−6を奪取すると出現

↓

服部半蔵を撃破

↓

稲姫を撃破

↓

徳川家康を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 政宗暴走	政宗以外	7か未発生でC−3の敵陣を奪取	伊達政宗軍団がD−3に向けて移動開始
2 謙信暴走	謙信以外	7が未発生でG−6の敵陣を奪取	上杉謙信軍団がH−6に向けて移動開始
3 半蔵出現	−	7が発生済み、またはD−3の敵陣を奪取	服部半蔵軍団が出現し、自軍本陣に向けて移動開始。かつ伊達政宗軍団か本多忠勝軍団に向かい移動開始（本多忠勝を撃破している場合は敵軍本陣へ移動開始）
4 稲姫出現（挟撃）	−	以下のすべての条件を満たす ①上杉謙信と酒井忠次が健在 ②5が未発生 ③H−6の敵陣を奪取	稲姫軍団が出現し、酒井忠次軍団とともに上杉謙信に向けて移動開始。かつ上杉謙信軍団が本多忠勝軍団に向かい移動開始（本多忠勝を撃破している場合は敵軍本陣へ移動開始）
5 稲姫出現（単独）	−	以下のすべての条件を満たす ①上杉謙信が健在 ②4が未発生 ③酒井忠次を撃破 ④H−6の敵陣を奪取	稲姫軍団が出現し、上杉謙信に向けて移動開始。かつ上杉謙信軍団が本多忠勝軍団に向かい移動開始（本多忠勝を撃破している場合は敵軍本陣へ移動開始）
6 稲姫の決意	−	稲姫が健在で上杉謙信が敗走	稲姫軍団の士気が上昇し、敵軍本陣へ向かって移動開始。服部半蔵を撃破済みの場合は自軍本陣へ向かう
7 三河武士の覚悟	−	エリアAに味方武将のいずれかが進入	本多忠勝軍団がパワーアップし、士気が大きく上昇。かつ自軍全軍（侍大将の軍団は除く）の士気が低下
8 忠勝焦燥	−	7が発生済みで、服部半蔵と稲姫を撃破	本多忠勝軍団のパワーアップが解除

武将列伝	前田利常（1593〜1658）	前田利家の四男。兄である前田利長の養子となって13歳で家督を継ぐ。大坂の陣では外様大名として最大の軍を率いて戦果を挙げた。内政面においても城下の整備や治水事業を行うなど、加賀百万石の基盤を固める功績を残し名君と称えられた。

東 1-2 東方武士団編

美濃攻略戦（みのこうりゃくせん）

使用武将: 幸村 謙信 くのいち 信玄 政宗 義元

勝利条件: 織田信長の撃破

敗北条件: 武田信玄の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1 気付けの符(2)
	2 火炎の武符
埋蔵品	練気の書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 武田信玄	重鎮	山本勘助
イ 上杉謙信	突撃	宇佐美定満
ウ 伊達政宗	突撃	片倉小十郎
エ 今川義元※1	重鎮	太原雪斎

備考
※1：今川義元はプレイヤーが武田信玄の場合のみB-8に出現
※2：濃姫は5の発生状況により出現位置が変化
※3：明智光秀は6の発生状況により出現位置が変化
※4：「水禍の計」は前田利家か滝川一益のどちらかがランダムで所持

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 織田信長	重鎮	佐々成政、河尻秀隆	なし
イ 濃姫※2	突撃	佐久間信盛	乱撃の書
ウ 明智光秀※3	突撃	堀秀政	燕返しの書
エ 森蘭丸	待機	森可成	忍耐の書 開門の計
オ 柴田勝家	待機	安藤守就	金塊
カ 池田恒興	待機	氏家卜全	桐箱
キ 前田利家	突撃	蜂須賀小六	金塊、水禍の計※4
ク 滝川一益	突撃	稲葉一鉄	桐箱、水禍の計※4
ケ 斉藤道三	防御	斎藤義龍、日根野弘就	桐箱

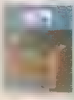
武将列伝		
	前波吉継 (????~1574)	朝倉家の武将。主君である朝倉義景に反目していたため、朝倉軍を抜けて織田家へ投降した。吉継は信長の越前侵攻の際に案内役を引き受け、朝倉家滅亡後は越前の守護代をまかされる。だが、富田長繁にその地位を妬まれ、煽動された一向一揆によって討ち取られた

門を開ける前に水門を閉じよう

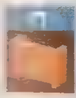
敵軍本陣へ通じる門を開けるための「開門の計」は、竹林に隠れる森蘭丸が持っている。F−6の葛篭から「火炎の弐符」を入手してエリアAの竹林を焼き払い、蘭丸を撃破しよう。ただし蘭丸を撃破すると、水門が開いて道が分断され、もといたエリアにもどれなくなる。こうなると自軍本陣への足止めの役割を持つ味方武将を助けにいけないので、開門のタイミングには要注意。先に「水禍の計」を持つ敵増援を倒して水門を閉じよう。また、門を開けると敵も進軍を始めるので、門の近くに移動してから「開門の計」を使うといい。あとは門の奥にいる敵を撃退し、本陣を制圧するのだ。

特殊地形

竹林がある陣地は、葛篭の有無以外の情報が確認できなくなる。敵武将や敵軍詰所だけではなく、味方武将も確認不可能。「火炎」の符を使うと、竹林が焼き払われて通常の陣地へ変化する。



「水禍の計」を使うことで開閉できる門。操作すると移動可能な浅瀬が移動不可能な深瀬になったり、その逆の変化が発生する。浅瀬上にいる軍団は敵味方問わず水流に流され、復帰地点に移動。



移動をさまたげる障害物で、閉じているあいだはその陣地を移動することは不可能。「開門の計」を使うと開くことができるが、開いている門を「開門の計」で閉じることはできない。

推奨攻略手順

F−6で「火炎の弐符」を入手

▼

エリアAに「火炎の弐符」を使い竹林を焼く

竹林に隠れている森蘭丸の居場所を探し出す

▼

森蘭丸から「開門の計」を入手

▼

H−4に滝川一益、H−3に前田利家出現

蘭丸を倒すと水門か開き、退路か塞かれる　とちらかの軍団か持つ「水禍の計」を入手しよう

▼

F−3の水門に「水禍の計」を使う

▼

D−4の門に「開門の計」を使う

開門と同時にD−5に濃姫か出現

▼

A−4の門が開門する

D−4の門を開いた1ターン後に開門。同時にA−5に明智光秀が出現するので、B−5で迎え撃とう

▼

敵軍総大将以外の武将を全滅させる

ほとんとの敵武将か自軍本陣に向かって移動してくる

▼

織田信長を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 蘭丸潜伏	―	シナリオ開始直後	森蘭丸軍団がエリアAの竹林のいずれかにランダムで移動
2 謙信命令無視	謙信以外	シナリオ開始直後	上杉謙信軍団がD-4の門に向けて移動。A-4の門が開門してから1ターン以上経過すると自力でD-4の門を開け、柴田勝家軍団に向かい移動開始
3 政宗命令無視	政宗以外	シナリオ開始直後	伊達政宗軍団がA-4の門に向けて移動。D-4の門が開門してから1ターン以上経過すると自力でA-4の門を開け、池田恒興軍団に向かい移動開始
4 伏兵たち	―	森蘭丸を撃破	F-3の水門が開門し、F-6の浅瀬が深瀬に変化。かつH-4とH-8が開放され、滝川一益、前田利家軍団が出現
5 伏兵・濃姫	―	D-4の門を開門、またはA-3の敵陣を奪取	濃姫軍団が出現。出現位置はD-4の門を開門した場合はD-5、敵陣を奪取した場合はD-3になる
6 伏兵・光秀	―	A-4の門を開門、またはD-3の敵陣を奪取	明智光秀軍団が出現　出現位置はA-4の門を開門した場合はA-5、敵陣を奪取した場合はA-3になる
7 蝮の魔	―	15ターン(プレイヤーが政宗の場合は16ターン)以内に以下のすべての条件を満たす ①4ターン(プレイヤーが政宗の場合は5ターン)以内に森蘭丸を撃破 ②上杉謙信と伊達政宗が健在で、濃姫・明智光秀・柴田勝家・池田恒興・前田利家・滝川一益を撃破 ③プレイヤー、武田信玄、今川義元のいずれかがエリアBに進入	斉藤道三軍団が出現
8 破滅の予言	信玄	織田信長と戦闘開始	会話イベント(アクションパート

武将列伝	真壁氏幹 (1550〜1622)	常陸の真壁城主　佐竹氏か勢力を伸はすと、その当主である佐竹義重に仕えた　「鬼真壁」と恐れられた猛将で　小田氏討伐や北条家との戦いなどで奮戦し武功を挙げている。その後、佐竹氏が秀吉の傘下に属してからは、朝鮮出兵にも参陣した

東2-1

京都大泥棒退治

（きょうとおおどろぼうたいじ）

使用武将：幸村　くのいち　信玄

勝利条件：全ての隠し蔵の発見

敗北条件：いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

蔵	1 [illegible]
	2 気付けの符
	3 奮迅の弐符(2)
	4 金縛りの弐符
	5 雷鳴の弐符
埋蔵品	1 金塊(2)
	2 桐箱(2)

● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 武田信玄	護衛	―
イ 真田幸村	護衛	―
ウ くのいち	護衛	―

備考：隠し蔵の位置は「五」、「大」、「ω」の3種類の文字になる。上図では「五」のパターンを掲載

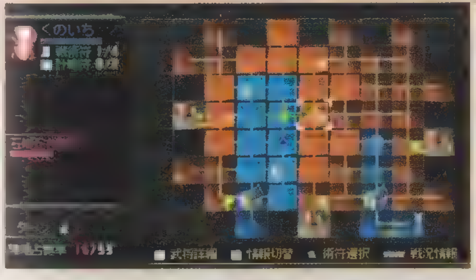
● 敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 石川五右衛門	防御	―	なし
イ 阿国	護衛	―	脱兎の書
ウ 足利義輝	普通	―	一の太刀の書
傾奇者	普通	―	小判

武将列伝　松平忠輝（1592～1683）　徳川家康の六男で、伊達政宗の娘・五郎八姫を妻に迎える。父・家康は幼い忠輝の容姿を嫌ったとされ、成長後も重用することはなかった。大坂の陣では進軍の不手際から領地を召し上げられ、処罰を受けたまま92歳まで不遇な一生を送ったという

ヒントで隠し蔵の配置を判別する

隠し蔵はある文字の形と同様に配置されており、どの文字になるかはランダムで決まる。2ターン経過後に武田信玄がヒントを言うので、これで判別しよう。「悪趣味な名前の頭文字」なら「五」、「京の祭」なら「大」、「なんじゃ？　この形は」なら「ω」の形だ。あとは味方武将を「奮迅の弐符」で回復しつつ、蔵を探せばいい。

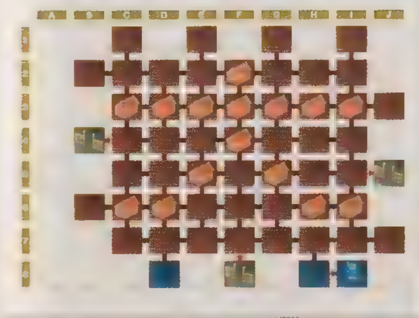


石川五右衛門は味方武将を撃破してしまう。接触する前に倒しておこう

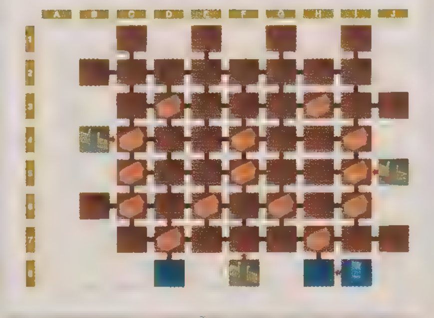
推奨攻略手順

- 石川五右衛門を撃破
- ↓
- B-4、F-8、J-5に傾奇者出現
  - 撃破しても3ターン後に復活してくる
- ↓
- E-1に阿国出現
- ↓
- G-1に石川五右衛門が再出現
  - 隠し蔵をすべて発見すると出現
- ↓
- 敵軍総大将の石川五右衛門を撃破

隠し蔵配置（大の場合）



隠し蔵配置（ωの場合）



イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 五右衛門一時撤退	—	5未発生時に石川五右衛門を撃破	石川五右衛門軍団が一時撤退
2 隠し蔵はいずこ	—	3ターン目、および6ターン目に発生	隠し蔵の位置のヒントとなる会話イベントが発生
3 愉快な仲間たち	—	以下のいずれかの条件を満たす ○5ターン目になる ○自軍の陣地が20以上 ○未発見の隠し蔵の数が6以下になる ○武田信玄とくのいち、武田信玄と真田幸村、真田幸村とくのいちのいずれかの組み合わせがエリアAに進入	B-4、F-8、J-5が開放され、傾奇者が出現。いずれの傾奇者も、撃破後3ターンで復活
4 いじめカッコ悪いどす	—	7ターン目に発生	阿国軍団が出現
5 負け犬では終われない	—	石川五右衛門を撃破後、すべての隠し蔵を発見する	石川五右衛門軍団がG-1に再出現
6 五右衛門大いに怒る	—	すべての隠し蔵を発見する	石川五右衛門軍団の士気が上昇
7 剣豪将軍	—	18ターン以内に6を発生	足利義輝軍団が出現　戦闘時、足利義輝がパワーアップ

武将列伝		
武将列伝	松平信康（1559～1579）	勇名を轟かせた徳川家康の長男。同盟関係にある信長の娘・徳姫を妻とし、成長してからは三河の岡崎城をまかされた。しかし、徳姫の報告によって信長から武田家への内応を疑われると、家康は苦渋の決断のすえに信康の処刑を命じることになる

東 2-2

堺傾奇者退治

（さかい かぶ き もの たい じ）

幸村 くのいち 信玄

勝利条件 前田慶次の撃破

敗北条件 いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

宝箱	1 桐箱
	2 気付けの符(2)
	3 奮迅の壱符(2)
	4 金縛りランダム(2)
	5 疾風ランダム
埋蔵品	1 桐箱
	2 居合の書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 武田信玄	防御	—
イ 真田幸村	防御	—
ウ くのいち	防御	—

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 前田慶次	防御	—	なし
イ 雑賀孫市	防御	岡吉正、鈴木重朝、土橋守重	意地の書、水禍の計
ウ 阿国	防御	—	薬活の書、開門の計
石川五右衛門	防御	—	千里眼の書 水歩の秘符
オ 木村重成	遊撃	大野治長	金塊
カ 後藤又兵衛	遊撃	毛利勝永	怒髪の書
キ 塙団右衛門	—	—	桐箱
ク 薄田兼相	—	—	金塊

武将列伝	松田憲秀 (????～1590)	代々の北条家当主に仕えた家老の一族 秀吉の小田原攻めの際には家老として籠城を唱えるが、自身は豊臣方に内通を図った その結果、裏切りは露見し、北条氏直に捕らえられ投獄される 小田原落城後も秀吉に罪を問われ、切腹に処せられた

砲撃をくぐり抜けて計略符を入手

敵軍本陣に攻め込むためには、雑賀孫市の持つ「水禍の計」と右衛門の持つ「開門の計」の両方が必要となる。最初に「水禍の計」を入手して、船着場を利用しながら反時計回りに移動していこう。あとは大筒の着弾地点で戦闘となるので、小戦闘時は砲撃に当たっても吹き飛ばされないよう、無双奥義主体で戦うこと。なお、敵軍本陣に攻め込もうとすると、倒した敵武将が自軍本陣前に復活するが、出現した時点で敵軍総大将はもう目の前。敵軍本陣に届きそうなら、救出には向かわずクリアを優先した方がいい。

特殊地形

地雷

小戦闘時に地雷が埋まった状態で戦闘が開始される。地雷は上に乗ると爆発し、ダメージを受けてしまう。

タクティカルパートでは特に害はなく、移動制限もない。なおプレイヤーが地雷を踏むと爆発するが、味方武将や敵が踏んでも爆発しない

大筒

毎ターン着弾地点を砲撃する。タクティカルパートでこの攻撃を受けると、兵力が低下してしまう。

大筒は必ずこの着弾地点とセットで配置されている。着弾地点は浅瀬同様1陣しか移動できず、小戦闘では砲弾が降りそそぐ

大筒自体は行動可能範囲外にある。ほかのシナリオでは「発破の計」で壊せる。

推奨攻略手順

- [illegible]
- ▼ [illegible]
- ▼ [illegible]「[illegible]の計」を入手
- ▼ E-7の水門に「水禍の計」を使う
  - 深瀬が浅瀬になり、E-5の門へのルートか確立
- ▼ H-5の船着場を使って対岸に[illegible]
- ▼ J-1に石川五右衛門出現
  - エリアAに移動すると出現する
- ▼ 石川五右衛門から「[illegible]の計」を入手
- ▼ G-2の船着場を使って対岸に渡る
  - 阿国がプレイヤーから離れるように逃亡を始める
- ▼ 阿国から「開門の計」を入手
- ▼ E-5の門に「開門の計」を使う
  - 水門を開いていると、開門時に船着場が使えなくなる
- ▼ 雑賀孫市、阿国、石川五右衛門が再出現
  - エリアBに入ると自軍本陣付近に復活する
- ▼ 前田慶次を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 逃亡	—	阿国が健在で、プレイヤーがA-3、D-4、D-1、E-3のいずれかの敵陣を奪取	阿国が逃亡開始(A-3かD-4を奪取したときは右回り、D-1かE-3を奪取したときは左回りで移動)。また、雑賀孫市を撃破している場合、阿国が大きくパワーアップ
2 堺のキリスト	—	プレイヤーがエリアAに進入して敵陣を奪取	石川五右衛門軍団出現
3 騎士	—	雑賀孫市が健在で、阿国を撃破	雑賀孫市が大きくパワーアップ
4 ここがお前らの墓場だ	—	以下のすべての条件を満たす ①阿国、雑賀孫市、石川五右衛門を撃破 ②E-5の門とE-7の水門を開門 ③プレイヤーがエリアBに進入	B-6に雑賀孫市、C-7に阿国、C-6に石川五右衛門が再出現し、いずれも自軍本陣に向かい移動開始
5 本陣突撃	—	塙団右衛門か薄田兼相を撃破	健在している方の軍団が自軍本陣に向かい移動開始
6 虎VS虎	信玄	前田慶次と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
7 虎VS若虎	幸村	前田慶次と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
8 虎VSくのいち	くのいち	前田慶次と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

梟雄列伝 松永久秀 (1510~1577)

三好家に仕えた武将。謀略に長けており、裏切り・主君殺し・東大寺大仏殿焼き討ちといった悪事を繰り返して畿内で勢力を伸ばす。信長上洛後は織田家に臣従を誓うが、最終的には裏切って居城の信貴山城にこもり、所有する茶器とともに爆死した

東2-3

信玄お遍路さん

しん げん へん ろ

使用武将：幸村　くのいち　信玄

勝利条件：四つの寺を順番に制圧した後に最初に制圧した寺にもどる

敗北条件：いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

宝箱	1	桐箱
	2	気付けの符(2)
	3	奮迅ランダム
	4	金縛りの武符(2)
埋蔵品	1	桐箱
	2	一閃の書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 武田信玄	護衛	—
イ 真田幸村	護衛	—
ウ くのいち	護衛	—

備考
※1：B-2、B-7の寺は条件を満たすと出現
※2：長宗我部元親は順打ちの場合はG-3、逆打ちの場合はI-7に出現

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
長宗我部元親 ※2	遊撃	香宗我部親泰	桐箱
石川五右衛門	突撃	—	霞割りの書
雑賀孫市	突撃	岡吉正、鈴木重朝、土橋守重	烈破の書
長宗我部信親	遊撃	—	金塊
宇喜多直家	遊撃	明石全登	金塊
毛利元就	普通	吉川元春、小早川隆景	鉄壁の書
大友宗麟	普通	高橋紹運	[illegible]
立花道雪	普通	立花宗茂	虎乱の書
長宗我部盛親	遊撃	—	桐箱

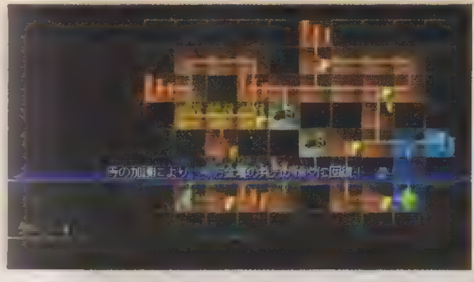
武将列伝

丸目長恵（1540〜1629）

京都に上洛して上泉信綱から剣術の極意を学び、将軍・足利義輝の御前では信綱の相手役を務めた。その後は肥後の相良家で剣術指南役として活躍するが、当主と不和になって出奔。流浪の旅を経てふたたび相良氏に仕え、独自の新陰タイ捨流を創始した

抜け道を利用する敵に注意せよ

各地にある4つの寺をまわるのが目的だ。最初にどの寺に進むかでイベントが分岐し、「順打ち」か「逆打ち」かが決定される。後者は寺を奪われやすいうえ、イベントで士気まで下がるので、クリア重視なら「順打ち」で寺を巡っていこう。「順打ち」（「逆打ち」はP.147参照）ならば、右の推奨攻略手順どおりに進めていけば問題ない。ただし、敵増援の立花道雪の動きにだけは注意が必要。抜け道を使ってマップを横断し、I−7の寺を奪いに向かう変則的な行動をとるので、出現したら真っ先に撃破することを心がけたい。2つ目の寺を訪れたあとは、次の寺に向かう前にF−6までもどり、立花道雪の進軍ルートを先回りして撃破しよう。



寺を訪ねること、さまざまな恩恵を受けられ、戦闘は徐々にラクになる。

推奨攻略手順

1. I−7の寺を制圧
2. B−7の寺を制圧
3. A−3に大友宗麟、立花道雪出現
4. D−7の敵軍詰所を制圧
5. 大友宗麟、立花道雪を撃破
6. B−2の寺を制圧
7. F−1に毛利元就、G−3に長宗我部元親出現
8. A−3の敵軍詰所を制圧
9. 毛利元就、長宗我部元親を撃破
10. G−3の寺を制圧
11. J−5に雑賀孫市、石川五右衛門出現
12. I−7の寺に移動する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 順打ちルート決定	—	G-3の寺を制圧する前にI-7の寺を制圧	順打ちルート（I-7→B-7→B-2→G-3の順番）決定。G-3の寺が消滅
2 順打ち	—	1発生後、以下の順で寺を制圧 ①B-7→②B-2→③G-3	順番どおりに寺を制圧するごとに新しい寺が出現。ただし制圧した寺を敵に奪われると、最後に出現した寺が消える
3 順打ち完成	—	2発生後、4つの寺をすべて自陣にした状態でI-7の寺に進入	シナリオクリア
4 逆打ちルート決定	—	I-7の寺を制圧する前にG-3の寺を制圧	逆打ちルート（G-3→B-2→B-7→I-7の順番）決定。I-7の寺が消滅
5 逆打ち	—	4発生後、以下の順で寺を制圧 ①B-2→②B-7→③I-7	順番どおりに寺を制圧するごとに新しい寺が出現。ただし制圧した寺を敵に奪われると、最後に出現した寺が消える
6 逆打ち完成	—	5発生後、4つの寺をすべて自陣にした状態でG-3の寺に進入	シナリオクリア
7 大友軍上陸	—	2つ目の寺を制圧	大友宗麟、立花道雪軍団が出現し、自軍全軍の士気が低下。かつ立花道雪軍団が1つ目に制圧した寺へ、大友宗麟軍団が武田信玄軍団に向けて進軍開始
8 毛利軍上陸	—	順打ちで3つ目の寺を制圧、または逆打ちで1つ目の寺を制圧	毛利元就軍団が出現し、自軍全軍の士気が低下
9 長宗我部元親出現	—	3つ目の寺を制圧	順打ちの場合はG-3に、逆打ちの場合はI-7に長宗我部元親軍団が出現
10 遅れて来た二人	—	4つ目の寺を制圧	石川五右衛門、雑賀孫市軍団（いずれも大きくパワーアップ）が出現し、敵軍全軍の士気が上昇
11 逆打ちは辛いよ	—	4発生後、1ターン以上経過	自軍全軍の士気が低下　初回発生時以降、3ターンごとに発生

武将列伝		
	宮部継潤（????〜1599）	比叡山の僧侶から浅井家に仕えた異色の武将。織田軍と一戦交えるが、秀吉の調略を受けて家臣になる。毛利軍との戦いに従軍し、その活躍により因幡の鳥取城を与えられた。秀吉が天下を取ったあとは、主君の話し相手をつとめる御伽衆として晩年を送っている

東 3-1 [illegible]

三河再起戦（みかわさいきせん）

使用武将：半蔵　忠勝　稲姫

勝利条件：敵本陣の奪取

敗北条件：徳川家康の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

宝箱	1	桐箱(2)
	2	気付けの符(2)
	3	発破の計
埋蔵品	1	疾風ランダム
	2	見切りの書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 徳川家康	重鎮	―
イ 服部半蔵	防御	―
ウ 本多忠勝	防御	―
エ 稲姫※	防御	―

備考　※稲姫はプレイヤーが服部半蔵の場合はC-6、本多忠勝の場合はB-5に出現

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
武田勝頼(馬)	重鎮	仁科盛信	なし
武田信繁(馬)	突撃	山本勘助	金塊
ウ 穴山信君	防御	小山田信茂	脱兎の書
高坂昌信(馬)	突撃	―	楽活の書
内藤昌豊(馬)	突撃	―	[illegible]
カ 真田昌幸(馬)	防御	真田信幸	金塊、水歩の秘符
馬場信房(馬)	突撃	―	硬骨の書
山県昌景(馬)	突撃	―	激昂の書

武将列伝　毛利勝永（????～1615）
豊臣家の武将。関ヶ原では石田三成に味方したため、戦後に土佐の山内家で監視下に置かれる。しかし、豊臣と徳川の関係が険悪になると、土佐を脱出して大坂城に入城。大坂の陣では真田幸村と連携して本多忠朝を討ち取るなどの活躍を見せた。

騎馬軍団の猛攻を水攻めで迎撃

イベントで出現する武田騎馬軍団の進軍を止めるには、「発破の計」を2ターン目に入手し、3ターン目には堤防を破壊することが必要だ。堤防を破壊すると下記のように浅瀬が広がり、武田騎馬軍団の行動を2ターンのあいだ止められる。このスキに真田昌幸から「水歩の秘符」を奪い、敵軍本陣を制圧してしまうのだ。

特殊地形

「発破の計」を使うと、マップ内の一部の陣地が浅瀬に変化する。浅瀬に変化する地点は下の写真のとおり。

このシナリオでは、マップ中央付近の広範囲が浅瀬になる。浅瀬は「水歩の秘符」がないかぎり1陣分しか進軍できないので、真田昌幸を撃破して手に入れておこう。

推奨攻略手順

[illegible]
出現と同時に「疾風の武符」で移動力を上げ、自軍本陣に向けて突撃してくる

▼

H−7の詰所から「発破の計」を入手

▼

I−7の堤防に「発破の計」を使う
マップ上に浅瀬を出現させて、騎馬軍団の進軍を阻止する。これが遅れると浅瀬になる部分を抜けられてしまうので、術符はすぐに使うこと

▼

真田昌幸から「水歩の秘符」を入手

▼

武田勝頼を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 本陣急襲	—	2未発生時にF-7の敵陣を奪取	真田昌幸軍団が自軍本陣に向かい移動開始
2 騎馬軍団登場	—	以下のいずれかの条件を満たす ○3ターン目になる ○D-5かF-5の敵陣を奪取 ○1発生後、1ターン以上経過	○武田勝頼、武田信繁、馬場信房、山県昌景、高坂昌信、内藤昌豊軍団が出現 ○武田勝頼以外の敵全軍が自軍本陣に向けて移動開始 ○武田勝頼が、エリアAとエリアB内にいる敵軍団に疾風の武符」を使用 ○本多忠勝か稲姫が健在の場合、敵全軍の武将がパワーアップ。武田信繁と馬場信房は大きくパワーアップ
3 破壊せよ	—	2が発生済みでH-7の敵軍詰所を制圧	4～6に影響
4 水攻め失敗(遅い)	—	3が発生済みで、5と6が未発生。かつ、武田信繁、内藤昌豊、馬場信房、高坂昌信、山県昌景のいずれかが健在のときに、以下のいずれかの条件を満たす ○武田信繁か内藤昌豊がF-7を通過している ○馬場信房、高坂昌信、山県昌景のいずれかがD-5を通過している	会話イベント(タクティカルパート)
5 水攻め失敗(早い)	—	3が発生済みで、4と6が未発生。かつ、武田信繁、内藤昌豊、馬場信房、高坂昌信、山県昌景のいずれかが健在のときに、以下のすべての条件を満たして堤防を破壊 ①山県昌景か内藤昌豊がエリアCにいない ②武田信繁がI-4にいる、もしくは馬場信房がG-2にいる	マップ中央付近が浅瀬に変化し、敵軍全軍の士気が低下
6 水攻め成功	—	3が発生済みで、4と5が未発生。かつ、武田信繁、内藤昌豊、馬場信房、高坂昌信、山県昌景のいずれかが健在のときに、以下のすべての条件を満たして堤防を破壊 ①内藤昌豊がエリアAにいない、もしくは山県昌景がエリアBにいない ②武田信繁か馬場信房がエリアCにいる	マップ中央付近が浅瀬に変化し、敵軍全軍の士気が低下。さらに武田信繁、内藤昌豊、馬場信房、高坂昌信、山県昌景軍団が2ターン移動不可になる
7 徳川軍防衛成功	—	服部半蔵、本多忠勝、稲姫のいずれかが健在で、武田信繁、馬場信房、山県昌景、高坂昌信、内藤昌豊を撃破	会話イベント(タクティカルパート)

武将列伝	毛利元就 (1497～1571)	中国地方を代表する戦国大名。2人の息子を他家に養子に出して勢力を伸ばし、厳島の戦いで陶晴賢を破って一大勢力となる。尼子家を滅ぼして中国地方の雄となった晩年には、毛利家の存続を第一として天下取りに参加しないよう遺言を残した

伊賀抵抗戦

（いがていこうせん）

使用武将：半蔵　忠勝　稲姫

勝利条件：敵本陣の奪取

敗北条件：プレイヤー武将の敗走
あるいは小戦闘における敗北

入手アイテム

篝篭	1	桐箱
	2	気付けの符(2)
	3	蜻蛉返りの書
埋蔵品	1	桐箱
	2	一の太刀の書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
プレイヤーのみ		

備考
※風魔小太郎はプレイヤーが服部半蔵で、1の条件を満たした場合のみD-1に出現

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
明智光秀	重鎮	森蘭丸	なし
濃姫	遊撃	日根野弘就	乱撃の書
羽柴秀吉	突撃	蜂須賀小六、竹中半兵衛	忍耐の書
蒲生氏郷	突撃	金森長近	練気の書
高山重友	遊撃	荒木村重	桐箱
滝川一益	遊撃	九鬼嘉隆	金塊
河尻秀隆	遊撃	佐々成政	金塊
森可成	遊撃	—	桐箱
風魔小太郎※	突撃	—	桐箱

武将列伝　最上義光（1546～1614）
奥州出羽を拠点とした戦国大名。謀略を駆使して勢力を拡大し、隣国の上杉家や伊達家と何度も矛を交えた。やがて秀吉が天下の覇権を握ると豊臣家に従って本領を維持。関ヶ原の戦いでは徳川家康に味方して戦国の世を生きながらえている

隠された地形を通って本陣をめざせ

敵軍総大将のいるエリアへ向かうためには、エリア間をつなぐ隠し階段とふすまを出現させながら進む必要がある。これらの地形は隣接する陣地を通過すれば出現するが、一部は隣接陣地で停止しないと出現しない。右の推奨攻略手順どおりに進めれば、仕掛け部屋での小戦闘を最低限に抑えることが可能だ。

特殊地形

[illegible]	小戦闘になった場合、床に罠が仕掛けられた場所での戦闘になる。トゲに触れるとダメージを受ける。
隠し階段	移動用の地形。ここに入ると場所が変化する。一方通行なので、同じ階段で前のエリアにはもどれない。
ふすま	視界を制限する地形。自由に通過可能だが、ふすまを通るたびに視界が変化し、以前のエリアは見えなくなる。

推奨攻略手順

B-6で停止してふすまを出現させる
▼
B-5のふすまを通ってエリアBへ移動
▼
B-3を奪取して隠し階段を出現させる
▼
C-3の隠し階段を通ってエリアAへ移動
▼
F-2を奪取して隠し階段を出現させる
▼
G-2の隠し階段を通ってエリアEへ移動
▼
明智光秀を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 風魔の小太郎	半蔵	8ターン以内に以下のすべての条件を満たす 1 森可成、滝川一益、濃姫、高山重友を撃破 2 プレイヤーがエリアAかE-4で停止	風魔小太郎軍団が出現。ゲーム難易度が「難しい」以上の場合は最大限にパワーアップしている
2 隠しふすま一階	—	プレイヤーがB-6で停止	B-5の隠しふすまが出現。B-5に進入するとエリアBが開放
3 隠し階段一階 その1	—	B-3の仕掛け部屋を奪取	C-3の隠し階段が出現。C-3に進入するとエリアAが開放され、二階のD-3に移動する
4 隠し階段一階 その2	—	C-7の仕掛け部屋を奪取	D-7の隠し階段が出現。D-7に進入するとエリアCが開放され、二階のE-7に移動する
5 隠しふすま二階その1	—	プレイヤーがE-3かE-5で停止	E-4の隠しふすまが出現。E-4に進入するとエリアAとCが開放
6 隠しふすま二階その2	—	プレイヤーがG-7で停止	H-7の隠しふすまが出現。H-7に進入するとエリアDが開放
7 VS濃姫	半蔵、忠勝、稲姫	「無双演武」で濃姫と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
8 隠し階段二階 その1	—	J-5の仕掛け部屋を奪取	J-4の隠し階段が出現。J-4に進入するとエリアEが開放され、J-3に移動する
9 隠し階段二階 その2	—	F-2の仕掛け部屋を奪取	G-2の隠し階段が出現。G-2に進入するとエリアEが開放され、H-2に移動する
10 隠し階段二階 その3	—	プレイヤーがG-5で停止	H-5の隠し階段が出現。H-5に進入するとI-5が開放され、そこに移動する
11 隠し抜け道	—	I-5の仕掛け部屋を奪取	I-4の隠し抜け道が出現。I-4に進入するとエリアEが開放され、H-2に移動する
12 サルもびっくり	半蔵、忠勝、稲姫	13が未発生、かつ「無双演武」で羽柴秀吉と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
13 サルがえらいびっくり	—	11が発生後、12が未発生の状態でプレイヤーが羽柴秀吉と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
14 光秀VS半蔵	半蔵	明智光秀と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
15 光秀VS忠勝	忠勝	明智光秀と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
16 光秀VS稲姫	稲姫	明智光秀と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

武将列伝	森長可 (1558~1584)	織田家の家臣で森蘭丸の兄。「鬼武蔵」の異名をとる猛将で、甲斐・信濃における武田討伐戦において活躍した。信長の死後は秀吉の配下となり、小牧長久手の戦いでは別働隊を率いるものの、徳川軍の待ち伏せにあって討ち死にしている。

東 3-3 徳川軍再興編 [illegible]

躑躅ヶ崎館侵入（つつじがさきやかたしんにゅう）

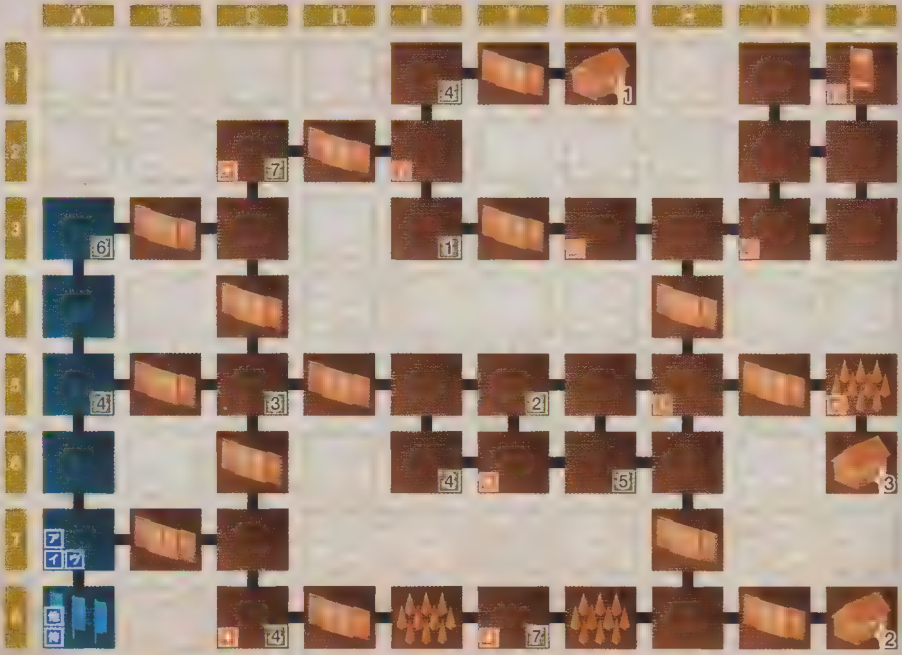
使用武将：半蔵　忠勝　稲姫

勝利条件：武田信玄の撃破

敗北条件：いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

葛篭	1	金塊
	2	桐箱
	3	気付けの符
	4	奮迅ランダム(4)
	5	疾風の壱符
	6	疾風ランダム
	7	攻撃ランダム(2)
蔵	1	桐箱
	2	鉄壁の書
	3	燕返しの書



● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 稲姫	普通	―
イ 本多忠勝	普通	―
ウ 服部半蔵	普通	―

● 敵出現武将

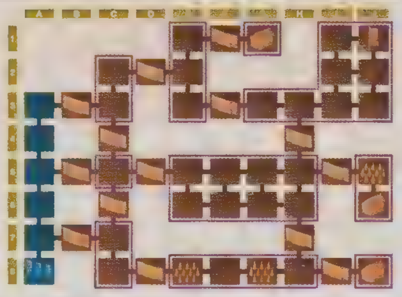
軍団名	行動	副将	アイテム
ア 武田信玄	防御	真田幸村、原虎胤	なし
イ くのいち	防御	―	千里眼の書
ウ 武田信繁	防御	小山田信茂	金塊
エ 山県昌景	防御	―	怒髪の書
オ 高坂昌信	防御	―	[illegible]
カ 内藤昌豊	防御	―	虎乱の書
キ 真田昌幸	防御	真田信幸	桐箱
ク 馬場信房	防御	―	居合の書
ケ 山本勘助	防御	穴山信君	金塊
コ 武田勝頼	防御	仁科盛信	[illegible]

武将列伝　[illegible]（1523～1570）
森蘭丸の父で、尾張時代から信長に仕えた。尾張統一戦や桶狭間の戦いで戦功を挙げ、信長上洛後は南近江の宇佐山城の城主となっている。しかし、石山本願寺に呼応して動いた浅井・朝倉連合軍の攻勢に耐え切れず、織田信治とともに戦死した。

突入前の準備は入念に行う

ふすまで区切られた館を抜けて、武田信玄を倒すのが目的。1発生後に味方武将はそれぞれ別のふすまに突入し、敵も同時に行動を始める。視界の範囲外にいる武将には術符を使用できないので、味方が危機におちいっても助けることはできない。「奮迅」の符は別行動を始める前に使い、味方の士気を上げておこう。

ふすまごとの視界範囲



紫の線が視界の範囲を表す。ふすまの上にいると、ふすまに隣接した視界範囲（視界範囲に隣接したふすまも含む）がすべて見える

推奨攻略手順

B−3のふすまから奥へ移動

奥へと進むと新しいエリアが見えるが、以前いたエリアが暗くなり、味方武将の姿が見えなくなってしまう。味方に「奮迅」の符を使う機会はふすまを通る前しかないので、このタイミングで味方武将に使って士気を高めておこう

↓

D−2のふすまから奥へ移動

↓

F−3のふすまから奥へ移動

↓

武田信玄を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 移動経路決定	−	プレイヤーがB−3、B−5、B−7のふすまのいずれかを奪取	○プレイヤー以外の味方武将はそれぞれ異なるふすまに向かい、J−1の敵軍本陣方面に移動開始 ・プレイヤーが稲姫、忠勝、半蔵以外の場合、稲姫はプレイヤーとともに移動しようとする ・武田信玄とくのいち以外の敵武将が移動を開始
2 貪欲	−	プレイヤーがI−5のふすまを奪取	くのいち軍団の士気が大きく上昇し、プレイヤーに向かって移動開始
3 稲姫の挑戦	稲姫	武田信玄と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
4 忠勝の挑戦	忠勝	武田信玄と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
5 半蔵の挑戦	半蔵	武田信玄と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）

武将の育成を重視するなら中央ルートへ

このシナリオでは多くの武芸書を得られる。武芸書を回収するなら、推奨手順より戦闘回数が増えるが、B−5から中央のルートへ進もう。そして、すぐにC−4を通って上のルートに合流し、馬場信房を撃破。次にH−4から中央ルートにもどり、山県昌景と内藤昌豊を倒す。最後にJ−5にいるくのいちを倒せば、強力な技能をまとめて習得することが可能だ。

蔵の分とあわせて6つもの武芸書が手に入る

武将列伝	柳生宗矩（1571〜1646）	柳生宗厳の五男。徳川家に仕えて関ヶ原の戦いで戦功を立てたあと、父の推挙で二代将軍・秀忠と三代将軍・家光の剣術指南役を務める。大坂の陣では秀忠を守る活躍を見せ、諸大名を監視する大目付に着任。のちに大和・柳生の地に加増され大名に列せられた

姉川脱出戦

あね がわ だっ しゅつ せん

[illegible] 謙信 政宗 義元

[illegible] 味方全軍の目標地点（B—5）への到達

敗北条件 いずれかの味方軍団の敗走

[illegible]

葛籠	1	桐箱
	2	気付けの符（2）
	3	奮迅ランダム
	4	金縛りランダム
	5	疾風ランダム
	6	攻撃ランダム
	7	開門の計（2）
蔵	1	水禍の計

義元 第四武器（P.153）

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 伊達政宗※1	普通	片倉小十郎
イ 上杉謙信※1	普通	直江兼続
ウ 今川義元※1	普通	太原雪斎

備考

※1：上杉謙信、伊達政宗、今川義元はプレイヤーが使用する武将によって出現位置が変化。J-1、J-5、J-8のいずれかに出現。上図はプレイヤーが上杉謙信の場合を掲載

※2：「開門の計」は羽柴秀吉、明智光秀のいずれかがランダムで所持。所持していない方は「奮迅の壱符」を落とす

[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
羽柴秀吉	防御	羽柴秀長、竹中半兵衛	千里眼の書 開門の計※2
明智光秀	防御	斎藤利三、明智秀満	居合の書 開門の計※2
浅井長政	防御	お市	意地の書
森蘭丸	防御	蒲生氏郷	虎乱の書
[illegible]	防御	—	金塊
前田利家	防御	—	金塊
佐々成政	普通	—	桐箱
[illegible]	普通	—	桐箱

武将列伝

[illegible]（1527～1606）

大和の武人で、石舟斎とも呼ばれている。当代随一の剣豪・上泉信綱に弟子入りして剣を学び、やがて自らが創始した柳生新陰流の名を広めるに至った。後年徳川家康から剣術指南役に誘われるが　五男の宗矩にその役を譲って自身は隠居の身となった

計略符を駆使して仲間を救出せよ

自軍を目標地点に導くには、計略符を使って孤立している味方武将の進軍ルートを作る必要がある。そこでまず「開門の計」を2つ入手し、北と南にいる味方武将の進路を確保しよう。やがて敵増援部隊が追撃してくるので、開門するのは早いほどいい。次に排除すべき障害は、エリアAに入ると現れる森蘭丸と浅井長政だ。この2人は味方武将の進軍ルート上に現れるので、先に倒そう。

これらの敵武将を倒して味方武将の安全が確保したら、あとは羽柴秀吉と明智光秀を撃破してからD−2の門を開け、蔵から「水禍の計」を入手しよう。最後の障害である深瀬を浅瀬にすれば、勝利条件となる目標地点は目の前だ。味方の軍団は自動的にここに向かうので、特に援護は必要ない。

味方武将は詰所で待機する。光秀と秀吉は急いで倒さなくても大丈夫

推奨攻略手順

- H−8で「開門の計」を入手してG−7の門に使用
- J−1に佐々成政出現
- J−8に池田恒興出現
- H−4で「開門の計」を入手してG−3の門に使用
- 明智光秀、羽柴秀吉、森蘭丸、浅井長政が出現
  エリアAに入ると一斉に出現する
- D−7の浅井長政を撃破
- D−3の森蘭丸を撃破
- 佐々成政と池田恒興を撃破
- 羽柴秀吉か明智光秀から「開門の計」を入手
- A−1の蔵から「水禍の計」を入手してA−5の水門に使用
- 自軍全軍がB−5まで移動する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 駆け抜ける青春	政宗	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)
2 まろは生き延びることができるか	義元	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)
3 追跡者ー佐々成政	—	3ターン目に発生	佐々成政軍団が出現し、初期配置でJ−1にいた味方武将の追跡を開始。同時にその味方の士気が低下
4 追跡者ー池田恒興	—	4ターン目に発生	池田恒興軍団が出現し、初期配置でJ−8にいた味方武将の追跡を開始。同時にその味方の士気が低下
5 謙信危険	謙信以外	上杉謙信軍団の兵力が一定値以下	会話イベント(タクティカルパート)
6 政宗危険	政宗以外	伊達政宗軍団の兵力が一定値以下	会話イベント(タクティカルパート)
7 義元危険	義元以外	今川義元軍団の兵力が一定値以下	会話イベント(タクティカルパート)
8 待ち伏せ	—	味方武将のいずれかがエリアAに進入。かつG−3かG−7の門が開門している	明智光秀、羽柴秀吉、森蘭丸、浅井長政軍団が出現
9 毘沙門天の加護	謙信以外	上杉謙信がB−5の目標地点に進入。かつB−5に敵軍がいない	上杉謙信軍団がマップ上から離脱
10 奥州へ行こう	政宗以外	伊達政宗がB−5の目標地点に進入。かつB−5に敵軍がいない	伊達政宗軍団がマップ上から離脱
11 華麗なる鞠さばき	義元以外	今川義元がB−5の目標地点に進入。かつB−5に敵軍がいない	今川義元軍団がマップ上から離脱

武将列伝		
	山県昌景(1529〜1575)	武田信玄に仕えた勇将。武具を赤く統一した「武田の赤備え」と呼ばれる精鋭部隊を率いて、川中島の戦いなど多くの戦闘で先陣を務めた。信玄亡きあとは子の勝頼に従って長篠の戦いに臨み、全身に銃弾を浴びて壮絶な最期を遂げたという

東 4-2

奥州鎮圧戦（おうしゅうちんあつせん）

使用武将：謙信　政宗　義元

勝利条件：最上義光の撃破

敗北条件：いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

葛篭	1	気付けの符(2)
	2	奮迅ランダム(2)
	3	雷鳴ランダム(2)
	4	雪崩の計(3)
埋蔵品	1	桐箱
	2	時束ねの符
	3	一閃の書

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 伊達政宗	遊撃	伊達成実
イ 上杉謙信	遊撃	上杉景勝
ウ 今川義元	遊撃	朝比奈泰朝

備考

※伊達政宗、上杉謙信、今川義元はプレイヤーが使用する武将によって出現位置が変化。A-3、A-7、B-4のいずれかに出現。上図はプレイヤーが伊達政宗の場合を掲載

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 最上義光	重鎮	—	なし
イ 南部晴政	普通	—	金塊
ウ 津軽為信	遊撃	—	薬活の書
エ 相馬盛胤	普通	—	脱兎の書
オ 安東愛季	普通	—	金塊
カ 佐竹義重	普通	真壁氏幹	怒髪の書
キ 北条綱成	突撃	風魔小太郎	桐箱
ク 北条氏照	突撃	北条氏邦	桐箱

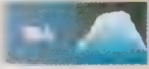
武将列伝　山中鹿之介（????～1578）

尼子家の家臣で「山陰の麒麟児」と呼ばれた逸材。尼子家が毛利軍に敗れると信長の下へ逃れた。秀吉の中国攻略では先陣となって尼子家の再興を図ろうとするが、味方の援護を得られずに孤立。毛利軍に捕らえられ護送中に殺されている

雪崩を利用して進路を確保

敵軍本陣へ到達するためには、下記の雪山の特性を利用して、進行ルートにある大岩を排除しながら進まなければならない。ただし大岩は、敵軍の進軍をはばんでくれる一面もある。D−3の雪山を崩すと敵が攻め込んでくるので、「雪崩の計」はほかの3つの雪山から使おう。最後の雪山で雪崩を起こすと8が発生し、全軍の士気が上がる。総大将戦まで味方を援護する必要はない。

特殊地形



「雪崩の計」を使うと、雪山を中心とした十字方向に雪崩が発生。雪崩が起きた雪山はマップ上から消える。

「雪崩の計」を使用

雪崩はマップの切れ目まで届き、雪崩に巻き込まれた敵は3ターンのあいだ移動不可能になる

大岩は移動不可能な障害物。しかし雪崩に巻き込むことで、マップ上から排除することができる

推奨攻略手順

[illegible]「雪崩の計」を入手

↓

F−4とE−6の雪山に「雪崩の計」を使う

味方武将と合流するためのルートが確立。どの雪山で雪崩を発生させるかは大半のイベントに影響をおよぼすが、この推奨攻略手順なら最低限の戦闘数で敵軍本陣に到達できる

↓

C−1とC−8にある「雪崩の計」を入手

↓

D−3とH−5の雪山に「雪崩の計」を使う

敵軍本陣へのルートが確立。敵軍本陣に接近しやすい、C−1まで移動してから使うこと。すべての雪山を利用すると自軍全軍の士気が上昇する

↓

最上義光を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	結果
1 独眼竜を侮るな	—	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)。「雪崩の計」を入手
2 政宗進軍1	謙信	以下のいずれかの条件を満たす(最大2回発生) ○下の条件を満たしていないときに、D−3の雪山に「雪崩の計」を使用 ○D−3とH−5の雪山に「雪崩の計」を使用	○上の条件を満たすと、伊達政宗軍団がG−3に向かって移動開始 ○下の条件を満たすと、伊達政宗軍団が最上義光軍団に向かって移動開始
3 謙信進軍	謙信以外	以下のいずれかの条件を満たす(最大2回発生) ○下の条件を満たしていないときに、D−3の雪山に「雪崩の計」を使用 ○D−3とH−5の雪山に「雪崩の計」を使用	○上の条件を満たすと、上杉謙信軍団がG−3に向かって移動開始 ○下の条件を満たすと、上杉謙信軍団が最上義光軍団に向かって移動開始
4 政宗進軍2	義元	以下のいずれかの条件を満たす(最大2回発生) ○下の条件を満たしていないときに、D−3とE−6の雪山に「雪崩の計」を使用 ○D−3とH−5、かつE−6かF−4の雪山に「雪崩の計」を使用	○上の条件を満たすと、伊達政宗軍団がI−4に向かって移動開始 ○下の条件を満たすと、伊達政宗軍団が最上義光軍団に向かって移動開始
5 義元進軍	義元以外	以下のいずれかの条件を満たす(最大2回発生) ○下の条件を満たしていないときに、D−3とE−6の雪山に「雪崩の計」を使用 ○D−3とH−5、かつE−6かF−4の雪山に「雪崩の計」を使用	○上の条件を満たすと、今川義元軍団がI−4に向かって移動開始 ○下の条件を満たすと、今川義元軍団が最上義光軍団に向かって移動開始
6 漁夫の利	—	F−1かJ−6に味方武将のいずれかが進入	○北条綱成、北条氏照軍団が出現 ○プレイヤー以外の軍団が進入した場合、進入した軍団の士気が上昇
7 謙信憤慨	謙信以外	6を発生させたのが上杉謙信軍団ではない状態で、上杉謙信軍団が北条綱成軍団か北条氏照軍団と戦闘開始	上杉謙信軍団の士気が上昇
8 敵本陣への道開通	—	すべての雪山に「雪崩の計」を使用	自軍全軍の士気が上昇

武将列伝	山本勘助 (????〜1561)	武田家の戦闘記録が記された軍学書「甲陽軍鑑」に登場する名軍師。異様な風貌を持つ人物だったが、優れた軍略によって武田軍に多くの勝利をもたらした。しかし、川中島の戦いでは考案した「啄木鳥戦法」の裏をかかれ、責任を感じた勘助は上杉軍に突撃して戦死する。

4-2

関東挟撃戦（かんとうきょうげきせん）

謙信　政宗　義元

勝利条件　敵本陣の奪取

敗北条件　武田信玄あるいは本多忠勝の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム		
篝	1	気付けの符(3)
	2	奮迅ランダム(2)
	3	金縛りランダム
	4	攻撃ランダム(2)
埋蔵品	1	烈破の書

味方出現武将

軍団名	行動	
ア 今川義元	防御	太原雪斎
イ 伊達政宗	普通	片倉小十郎
ウ 上杉謙信	普通	柿崎景家
エ 武田信玄	防御	真田幸村
オ 本多忠勝	防御	稲姫
カ 朝比奈泰朝※	防御	今川氏真

備考　※朝比奈泰朝はプレイヤーが今川義元の場合のみA-5に出現

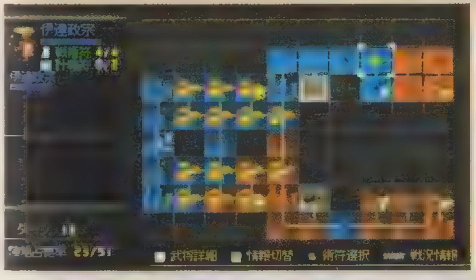
敵出現武将

軍団名	行動		
ア 北条氏康	防御	松田憲秀、北条幻庵	なし
明智光秀	普通	斎藤利三、明智秀満	一の太刀の書
ウ 北条氏政	防御	北条氏直	金塊
エ 北条綱成	防御	風魔小太郎	金塊
オ 北条氏照	防御	北条氏邦	桐箱
カ 佐竹義重	防御	真壁氏幹	鉄壁の書
長野業正	突撃	上泉信綱	桐箱
太田資正	防御	小野忠明	桐箱
ケ 滝川一益	普通	森可成	霞割りの書

武将列伝	龍造寺隆信（1529～1584）	「肥前の熊」の異名をとる戦国大名。大友家が島津家に大敗したのを機に勢力を拡大し「五州二島の太守」と呼ばれる北九州の雄となる。島原の沖田畷 おきたなわて の戦いでは有馬・島津軍と対峙するも、敵軍の動きに惑わされ戦場であえない最期を遂げた

足場を固めて一気に攻め落とす

孤立している武田信玄と本多忠勝を守りながら、敵軍本陣を攻め落とすのが目的だ。信玄たちの護衛は味方武将が担当してくれるので、自分は自軍本陣の防衛と敵軍詰所の制圧をめざそう。途中、自軍本陣に突撃してくる太田資正と佐竹義重を撃退しつつ、各所に点在する「奮迅」の符を回収していく。これは消耗の激しい信玄と忠勝に使用するといい。味方の安全を確保したら、北条氏政を倒してエリアAを開放し、敵軍本陣へと攻め込もう。エリアA開放と同時に味方武将が攻撃を受けはじめるが、すぐに敵軍本陣に乗り込めば、倒される前にクリアできる。



エリアA開放前に周囲の敵陣を奪取し、敵増援の移動を遅らせよう

推奨攻略手順

[illegible]
自軍本陣に進軍してくるので、撃破して安全を確保

▼

C−3とC−7の敵軍詰所を制圧する
プレイヤーの初期配置に近い敵軍詰所を制圧

▼

[illegible]

▼

H−7の[illegible]「[illegible]」の符を入手

▼

武田信玄と本多忠勝に「奮迅」の符を使う

▼

J−8の北条氏政を撃破
エリアAが開放され敵軍本陣へのルートが確立する。敵増援部隊も同時に出現

▼

明智光秀に「金縛り」の符を使う
北条氏照と同時に武田信玄を襲われないよう、術符を使って足止めしておく

▼

北条氏康を撃破して敵軍本陣を制圧する

● イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 老将と剣聖	―	15ターン以内にプレイヤーが北条氏照、北条氏政を撃破（ゲーム難易度「難しい」以上の場合は10ターン以内）	F-5の敵軍詰所が開放され、長野業正軍団が出現
2 予想通り	謙信	2ターン目に発生	会話イベント（タクティカルパート）
3 本陣急襲1	―	C-3の敵陣を奪取するか佐竹義重を撃破	太田資正軍団が自軍本陣に向けて移動開始
4 本陣急襲2	―	C-7の敵陣を奪取するか太田資正を撃破	佐竹義重軍団が自軍本陣に向けて移動開始
5 信玄救出	信玄以外	G-2に敵軍がいない状態で以下のいずれかの条件を満たす ○7が未発生のときにプレイヤーが武田信玄と合流 ○NPCの上杉謙信が武田信玄と合流	会話イベント（タクティカルパート） どちらの条件で発生させたかによって会話内容が変化
6 忠勝救出	忠勝以外	G-8に敵軍がいない状態で以下のいずれかの条件を満たす ○7が未発生のときにプレイヤーが本多忠勝と合流 ○NPCの伊達政宗が本多忠勝と合流	会話イベント（タクティカルパート） どちらの条件で発生させたかによって会話内容が変化
7 敵本陣への道	―	北条氏照か北条氏政を撃破	○エリアAが開放され、北条氏康、北条綱成軍団が出現 ○佐竹義重、太田資正軍団が自軍本陣に向けて移動開始
8 長い魔手	―	7発生後	○明智光秀軍団が出現し、武田信玄軍団に向かって移動開始 ○滝川一益軍団が出現し、本多忠勝軍団に向かって移動開始 ○上記2軍団の狙う対象がプレイヤーの場合は自軍本陣に向かって移動開始
9 出陣	―	6が発生済み、かつ北条氏照か北条氏政が健在	北条氏照が健在の場合は武田信玄軍団へ、北条氏政が健在の場合は本多忠勝軍団へ向けて移動開始

武将列伝	留守政景（1549～1607）	伊達政宗の叔父。父・晴宗の政略で留守家を継ぎ、兄の輝宗や甥の政宗を補佐した。伊達軍では中枢をになう。人取橋の戦いなどで数々の武功を挙げている。また関ヶ原の戦いの際には、政宗の代わりに伊達軍を率いて上杉軍との戦[illegible]

近畿攻略戦（きんきこうりゃくせん）

使用武将：幸村　謙信　くのいち　信玄　政宗　半蔵　義元　忠勝　稲姫

勝利条件：織田信長の撃破

敗北条件：味方斥候軍団の敗走 あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

落落	1 気付けの符(2)
	2 書迅の壱符(3)
	3 金縛りの壱符(3)
埋蔵品	桐箱

● 味方出現武将

武将名	行動	副将
ア 武田信玄	防御	武田信繁、山本勘助
イ 服部半蔵	防御	—
ウ くのいち※1	防御	—
エ 直江兼続	普通	柿崎景家、斎藤朝信
オ 榊原康政	普通	井伊直政、酒井忠次

備考

※1：くのいちはプレイヤーが服部半蔵の場合のみ、E-4に出現
※2：織田信長は7の発生状況により出現位置が変化。また、織田信長が出現した地点が敵軍詰所になる

● 敵出現武将

武将名	行動	副将	アイテム
織田信長※2	防御	濃姫、森可成、織田信忠、池田恒興	なし
明智光秀	防御	森蘭丸、明智茂朝	無刀取りの書
羽柴秀吉	防御	竹中半兵衛、黒田官兵衛	我流の書
柴田勝家	防御	堀秀政、九鬼嘉隆	桐箱
丹羽長秀	防御	藤堂高虎、蒲生氏郷	金塊
滝川一益	防御	金森長近、安藤守就	小判
前田利家	防御	蜂須賀小六、羽柴秀長	桐箱
佐久間信盛	防御	河尻秀隆、稲葉一鉄	小判
佐々成政	防御	氏家卜全、中川清秀	桐箱
松永久秀	防御	足利義昭、細川藤孝	金塊

武将列伝

脇坂安治 (1554～1626)	秀吉の家臣。加藤清正や福島正則らとともに賤ヶ岳の戦いで奮戦し、「賤ヶ岳七本槍」と称される。豊臣政権下においては加藤嘉明とともに水軍を率いて活躍。関ヶ原の戦いでは西軍として戦うが、小早川秀秋の裏切りに呼応して自身も東軍についた。

詰所を奪うたびに次のエリアが出現

はじめはごく狭い範囲しか見えないが、最初は1の発生、以降は各エリアに2つある敵軍詰所のうち、片方を制圧することで次々とエリアが開放されていく。まずはE−4に移動して味方武将を救出しつつ、エリアAを出現させよう。そのあとはプレイヤーから近い敵軍詰所を攻め、新しいエリアを出現させていく。

エリア開放と同時に、制圧しなかった方の詰所にいる敵武将が自軍本陣へ進軍してくる。必ず撃破して、自軍本陣の安全を確保してから行動すること。最後にエリアDの敵軍詰所を1つ制圧すると、敵軍総大将の織田信長が出現する。出現位置はエリアA〜C内の自軍詰所の合計数で変化し、自軍詰所が多いほど自軍本陣近くに現れる。いちばん安全な出現地点は詰所3つのI−1、プレイヤーに近い位置に出現させるなら詰所5つのD−5だ。

信長は出現と同時に自軍本陣へ進軍する。すぐに迎撃に向かおう。

推奨攻略手順

- [illegible]の敵軍詰所を制圧する
- E−4の味方武将と合流する
  - 合流から2ターン後にエリアAが開放される
- F−1の敵軍詰所を制圧する
  - エリアBが開放される
- 佐々成政を撃破
- H−3の敵軍詰所を制圧する
  - エリアCが開放される
- 柴田勝家を撃破
- G−8の敵軍詰所を制圧する
  - エリアDが開放される
- 前田利家を撃破
- A−2の敵軍詰所を制圧する
  - I−1に敵軍総大将の織田信長が出現
- 敵軍総大将の織田信長を撃破する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	結果
1 救出	—	E−4に敵軍がいないときに、プレイヤーがE−4に進入	プレイヤーが服部半蔵の場合はくのいち軍団が、それ以外の場合は服部半蔵軍団が撤退
2 敵陣発見1	—	1が発生してから2ターンが経過	エリアAが開放され、丹羽長秀、佐々成政軍団が出現
3 敵陣発見2	—	2発生後にF−1かI−2の敵軍詰所を制圧	エリアBが開放され、滝川一益、柴田勝家軍団が出現
4 敵陣発見3	—	3発生後にH−3かI−5の敵軍詰所を制圧	エリアCが開放され、前田利家、羽柴秀吉軍団が出現
5 敵陣発見4	—	4発生後にI−6かG−8の敵軍詰所を制圧	エリアDが開放され、松永久秀、明智光秀軍団が出現
6 本陣へ	—	以下のいずれかの条件を満たす(各条件を満たすたびに発生) ○丹羽長秀か佐々成政を撃破 ○滝川一益か柴田勝家を撃破 ○前田利家か羽柴秀吉を撃破 ○松永久秀か明智光秀を撃破	撃破されていない方の軍団が自軍本陣に向けて移動開始
7 本陣発見	—	A−2かE−2の敵軍詰所を制圧	敵軍詰所と織田信長軍団が出現。同軍団と敵軍詰所の出現位置は、F−1、I−2、H−3、I−5、I−6、G−8の敵軍詰所をいくつ制圧したかで変化する。3カ所制圧＝I−1、4カ所制圧＝G−4、5カ所制圧＝D−5、6カ所制圧＝D−7
8 本陣急襲	—	7発生済み	織田信長軍団が自軍本陣に向けて移動開始
9 VS織田信長	—	織田信長と戦闘開始	織田信長が最大限にパワーアップ

武将列伝　渡辺守綱(1542〜1620)　徳川家に仕えた武将で、「槍の半蔵」と称えられる槍の名手。三河の一向一揆の際に家康と敵対するが、鎮圧後許されて徳川家の足軽頭を務めた。姉川や三方ヶ原の戦いなどで先陣を切り、徳川幕府発足後は家康の九男・徳川義直を補佐している。

東 5-2

<ruby>九州平定戦</ruby>

九州平定戦

[illegible]	幸村　謙信　くのいち　信玄 政宗　半蔵　義元　忠勝　稲姫
[illegible]	敵軍本陣の奪取
[illegible]	いずれかの味方詰所(初期状態)の陥落

[illegible]

葛篭	1 奮迅ランダム(6)
	2 守護ランダム
	3 金縛りランダム(3)
	4 攻撃ランダム(6)
蔵	桐箱

[illegible]

軍団名	行動	副将
ア 武田信玄	普通	高坂昌信
イ 上杉謙信	普通	鬼小島弥太郎
ウ 本多忠勝	普通	本多忠政
エ 今川義元※	普通	朝比奈泰朝
オ 武田信繁※	普通	武田勝頼、仁科盛信
カ 上杉景勝※	普通	直江兼続、斎藤朝信
キ 松平信康※	普通	徳川秀忠、松平忠輝
ク 今川氏真※	普通	太原雪斎、岡部元信

備考　※プレイヤーが使用する武将によって、出現する武将が変化

[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
織田信長	防御	濃姫、お市、羽柴秀吉	なし
島津義久	普通	島津義弘、島津家久、丸目長恵	金塊
大友宗麟	普通	高橋紹運、立花道雪、立花宗茂	覚醒の書
龍造寺隆信	防御	鍋島直茂、加藤清正	金塊
柴田勝家	防御	池田恒興、福島正則	桐箱
前田利家	突撃	石田三成、脇坂安治	桐箱
丹羽長秀	突撃	小西行長、加藤嘉明	桐箱
毛利元就	突撃	吉川元春、小早川隆景、清水宗治	いなしの書
織田信忠	突撃	黒田長政、中村一氏	小判
長宗我部元親	突撃	長宗我部信親、香宗我部親泰、長宗我部盛親	小判

武将列伝	袁紹 (????〜202)	字(あざな。普段呼び合うときの名称)は本初　後漢王朝の高官を輩出してきた名門の出自で、董卓討伐戦では連合軍の盟主となって董卓を追いつめている。連合軍解散後は冀州を拠点にして黄河以北に一大勢力を築くが、中原の覇権を賭けた官渡の戦いで曹操に敗れ力を失った。

大量に手に入る術符を使いこなせ

次々に襲ってくる敵軍から自軍詰所を防衛するシナリオ。葛篭だけで16枚もの術符が手に入るので、これを駆使して味方武将をいかに守るかが重要なポイントとなる。特に「奮迅」の符の枚数で勝敗を分けるので、葛篭から調達するだけでなく、「鼓舞」の技能を持つ副将を多めに編成しておくといい。さらに、味方武将の人数が多いので、自軍全軍に確実に効果のある「陣太鼓」を備えた副将がいると士気が高まり、撃破されにくくなる。

2ターン目以降に各地で味方が戦闘を始めたら、戦闘後に必ず兵力を確認して、必要に応じて術符でサポートしていこう。もちろん自分でも各詰所を回り、攻めてくる敵を迎撃する。11の条件を満たすと、織田信長など4軍団が出現するので、プレイヤーに弱い軍団から確実に倒していこう。なお、「金縛り」の符を持っているなら信長以外を足止めし、そのスキにクリアするのも手だ。

推奨攻略手順

[illegible]
↓
[illegible]
↓
[illegible]
↓
D-3の[illegible]
↓
G-6の[illegible]
↓
H-3の[illegible]
エリアAとBが開放され織田軍団が出現
↓
[illegible]

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 単騎突入!!	—	シナリオ開始直後	上杉謙信、上杉景勝(プレイヤーが謙信の場合は今川義元、今川氏真)軍団がA-5の敵軍詰所に向かって移動開始
2 進軍開始	—	シナリオ開始直後	本多忠勝(プレイヤーが忠勝の場合は今川義元)軍団がJ-4、松平信康(プレイヤーが忠勝の場合は今川氏真)軍団がJ-1の敵軍詰所に向かって移動開始
3 山道封鎖	—	2ターン目に発生	○E-6が非表示になって通行不可になる ○武田信玄(プレイヤーが信玄の場合は今川義元)軍団がH-7の船着場に向かって移動開始 ○プレイヤーが信玄の場合は、今川氏真軍団がF-6に向かって移動開始
4 柴田勝家急襲	—	柴田勝家が健在で、B-3の敵陣を奪取	柴田勝家軍団がD-3の自軍詰所に向かって移動開始
5 柴田勝家に備えよ	—	柴田勝家と上杉景勝(プレイヤーが謙信の場合は今川氏真)が健在で、4発生から2ターン以上経過	上杉景勝(プレイヤーが謙信の場合は今川氏真)軍団がD-3の自軍詰所にもどろうとする
6 龍造寺出陣	—	龍造寺隆信が健在で、A-3の敵陣を奪取	龍造寺隆信軍団が移動開始
7 龍造寺隆信突入	—	龍造寺隆信が上杉謙信(プレイヤーが謙信の場合は今川義元)を撃破	龍造寺隆信軍団の士気が大きく上昇し、D-3の自軍詰所に向かって移動開始
8 痛み分け	—	本多忠勝(プレイヤーが忠勝の場合は今川義元)と大友宗麟が健在のとき、松平信康(プレイヤーが忠勝の場合は今川氏真)が敗走	本多忠勝(今川義元)軍団がH-3の自軍詰所、大友宗麟軍団がJ-1の敵軍詰所に向けて移動開始
9 大友宗麟突撃開始	—	大友宗麟が健在で8から3ターン以上経過	大友宗麟軍団がH-3の自軍詰所に向けて移動を開始し、同軍団と丹羽長秀軍団の士気が上昇
10 義久の策	—	9ターン目に発生。もしくはE-8の敵陣を奪取	○島津義久軍団の士気が上昇 ○E-6が開放され、島津義久軍団がG-6の自軍詰所に向けて移動開始 ○武田信玄(プレイヤーが信玄の場合は今川義元)軍団がG-6の自軍詰所に向けて移動開始
11 魔王降臨	—	龍造寺隆信、柴田勝家、大友宗麟、丹羽長秀、島津義久、前田利家をすべて撃破	○エリアAとBが開放 ○織田信長、織田信忠、長宗我部元親、毛利元就軍団が出現 ○織田信長が最大限にパワーアップ
12 策士VS策士	—	武田信玄が健在で11が発生	会話イベント(タクティカルパート)

武将列伝	夏侯淵 (????～219)	字は妙才。夏侯惇の従兄弟で、曹操を挙兵時から支えた。神技ともいえる卓越した弓の腕を持ち、的に刺さった4本の矢の真ん中を自分の矢で射抜くという離れ業を見せている。曹操軍の主要な戦いで活躍しているが、漢中における定軍山の戦いで黄忠に敗れて戦死した。

東 6-1

三河離反戦（みかわりはんせん）

使用武将　半蔵　忠勝　稲姫

勝利条件　敵本陣の奪取

敗北条件　徳川家康の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1 奮迅ランダム
	2 守護ランダム
	3 金縛りランダム
	4 疾風ランダム

味方出現武将

ア 徳川家康	防御	本多正信、松平信康
イ 本多忠勝※1	普通	石川数正
ウ 服部半蔵※1	普通	鳥居元忠
エ 稲姫※1	普通	渡辺守綱

備考	
	※1：本多忠勝、服部半蔵、稲姫はプレイヤーが使用する武将によって出現位置が変化 B-6かD-8のいずれかに出現 上図はプレイヤーが本多忠勝の場合を掲載 ※2：「開門の計」は高坂昌信、内藤昌豊、山県昌景、馬場信房のいずれかがランダムで所持

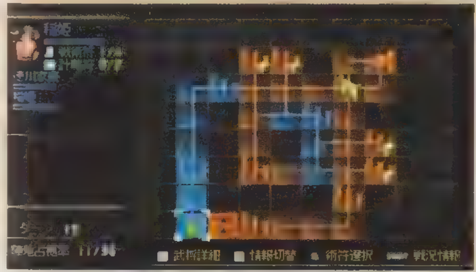
敵出現武将

ア 今川義元	防御	安倍元真	なし
イ 太原雪斎	防御	岡部元信	霞割りの書
ウ 朝比奈泰朝	防御	―	桐箱
エ 鵜殿長照	防御	―	桐箱
オ 今川氏真	防御	葛山氏元	桐箱
高坂昌信	突撃	武田信繁	金塊、開門の計※2
内藤昌豊	突撃	穴山信君	金塊、開門の計※2
山県昌景	突撃	山本勘助	桐箱、開門の計※2
ケ 馬場信房	突撃	原虎胤	意地の書 開門の計※2

武将列伝		
	夏侯惇 (????～220)	字は元譲。曹操の従兄弟にあたり、曹操が挙兵した頃から軍の主力をになった。呂布軍との戦いでは左目を矢で射抜かれるものの、その矢を引き抜いて自分の目玉を喰らったという伝説を残す。後年は魏軍の重鎮として内政・軍事に携わり、大将軍に任命されている

敵増援は真っ先に撃破せよ

このシナリオは敵増援の4人が全員そろうと7が発生し、敵全軍がパワーアップしてしまう。こうなるとクリアは厳しくなるので、最初に現れる高坂昌信だけは早めに撃破しておこう。これを倒すだけで7の発生を阻止できる。なお敵軍本陣に進軍するには、この敵増援が持っている「開門の計」が必要。どの敵武将がもっているかはランダムなので、自軍本陣近くで待って迎撃に専念しよう。入手後はG−3の門を開けて、敵軍本陣へ攻め込めばいい。



味方武将が敵増援に倒されたら、本陣まで後退して敵を迎撃する

推奨攻略手順

G−7の敵軍詰所を制圧する

▼

太原雪斎か朝比奈泰朝を撃破

H−6に高坂昌信が出現。これ以降1ターンごとに敵増援が現れる

▼

高坂昌信を撃破

G−7の自軍詰所付近で撃破する

▼

残りの敵増援を倒して「開門の計」を入手

敵武将は自軍本陣をめざして移動してくるので、自軍本陣で待機して迎撃する。「開門の計」は敵増援のいずれかがランダムで持っている

▼

G−3の門に「開門の計」を使う

▼

今川義元を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 茨の道	稲姫	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)
2 詰所攻略	忠勝、稲姫、半蔵	G-7の敵軍詰所を制圧	会話イベント(タクティカルパート)。対応武将によって会話内容が変化
3 風の如く	—	太原雪斎か朝比奈泰朝を撃破	○高坂昌信軍団が出現し、H−6が敵軍詰所になる。さらに敵全軍の士気が上昇 ○撃破していない方の軍団が自軍本陣に向かって移動開始
4 林の如く	—	3発生から1ターンが経過	内藤昌豊軍団が出現し、E−2が敵軍詰所になる。さらに敵全軍の士気が上昇
5 火の如く	—	4発生から1ターンが経過	山県昌景軍団が出現し、D−2が敵軍詰所になる。さらに敵全軍の士気が上昇
6 山の如く	—	5発生から1ターンが経過	馬場信房軍団が出現し、H−5が敵軍詰所になる。さらに敵全軍の士気が上昇
7 武田軍集結	—	6発生済み　かつ高坂昌信、内藤昌豊、山県昌景、馬場信房が健在	○敵全軍の士気が大きく上昇 ○高坂昌信、内藤昌豊、山県昌景、馬場信房が最大限にパワーアップ
8 鳴かされたホトトギス	—	G-3の門が開門。かつF-3かG-4の敵陣を奪取	会話イベント(タクティカルパート)

武将列伝	関羽 (????〜219)	字は雲長。劉備、張飛と義兄弟の誓いを立て、劉備軍の大黒柱として奮戦する。類稀なる武勇と義に厚い性格を兼ね備えており、曹操の厚遇を受けても劉備への忠誠心は揺らがなかった。劉備軍が蜀に進出してからは荊州をまかせられるが、呉の呂蒙に捕まり処刑されている

東 6-2

信濃訣別戦（しなのけつべつせん）

使用武将：半蔵　忠勝　稲姫

勝利条件：武田信玄の撃破

敗北条件：いずれかの味方軍団の敗走

入手アイテム

高竈	1 気付けの符(2)
	2 奮迅の弐符(3)
	3 金縛りの弐符(3)

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 徳川家康	重鎮	徳川秀忠、本多正信、松平忠輝 松平信康
イ 本多忠勝	防御	井伊直政、酒井忠次、榊原康政
ウ 服部半蔵	防御	藤堂高虎、鳥居元忠
エ 稲姫	防御	石川数正、渡辺守綱

備考

※1：武田信玄は5の発生状況により、出現位置が変化。また武田信玄が出現した地点が敵軍本陣に変化

※2：本多忠勝、服部半蔵、稲姫および再出現する真田幸村の4人が出現するかどうかは、6の発生状況によって変化

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
武田信玄※1	重鎮	高坂昌信、内藤昌豊、馬場信房、山県昌景	金塊
イ 真田幸村※2	防御	明石全登、木村重成、毛利勝永	一閃の書、開門の計
ウ 上杉謙信	防御	宇佐美定満、鬼小島弥太郎、柿崎景家	烈破の書、雪崩の計
エ 今川義元	防御	朝比奈泰朝、岡部元信、今川氏真	金塊、水禍の計
本多忠勝※2	普通	井伊直政、酒井忠次、榊原康政	なし
服部半蔵※2	普通	藤堂高虎、鳥居元忠	なし
稲姫※2	普通	石川数正、渡辺守綱	なし
ク 後藤又兵衛	防御	薄田兼相、長宗我部盛親、塙団右衛門	桐箱
ケ 上杉景勝	防御	直江兼続、本庄繁長	桐箱
コ 太原雪斎	防御	鵜殿長照、葛山氏元、安倍元真	桐箱

武将列伝　甘寧（????～222）

字は興覇。元々長江を荒らしまわっていた水賊だったが、自らの罪を恥じて荊州の劉表の配下となった。のちに劉表の下を離れて孫権に従うと、呉の武将として頭角を現すようになる。先鋒をまかされるようになってからは、合肥の戦いや濡須口の戦いなどで武功を立てた。

計略符を駆使してすべてのエリアを制覇

このシナリオはプレイする武将によって、最初に戦うエリアが異なる。稲姫の場合はA−7で「開門の計」を、本多忠勝ならC−1で「雪崩の計」を、服部半蔵ならJ−6で「水禍の計」を入手することから始めよう。手に入れた計略符を使うと隣のエリアへ移動可能になるので、そこでも計略符を手に入れ、順番にすべてのエリアを回っていく。最後の計略符を入手すると、入手した場所に隣接する陣地に武田信玄と敵軍本陣が現れる。どのエリアに出現させても、すぐ隣に現れるので難易度に大差はない。

信玄を倒すと、侍大将以外の味方武将が敵となるほか、場合によっては真田幸村が再出現する。しかも出現後は7が発生して大幅にパワーアップするため、どの武将もかなりの強敵だ。戦闘で体力を消耗していたら、回復してから戦うようにしたい。

推奨攻略手順

[illegible]

隣のエリアへの進行ルートか確立

[illegible]

最後のエリアへの進行ルートが確立

[illegible]

武田信玄か出現　出現場所は最後に倒した敵武将のいた敵軍詰所に隣接する陣地になる

[illegible]

徳川家康が撤退し、味方武将が敵になる

敵になった味方武将および真田幸村を全滅

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 家康、追撃!	—	以下のいずれかの条件を満たす ○プレイヤーが忠勝、半蔵、稲姫のいずれかで、1ターン目の行動を終了する ○プレイヤーが忠勝、半蔵、稲姫以外で、E−3、D−6、G−5のいずれかに進入	○上の条件を満たすと、徳川家康軍団がプレイヤーの初期配置となる自軍詰所に移動 ○下の条件を満たすと、徳川家康軍団がプレイヤーのあとを追って近くの自軍詰所(D−5、E−4、F−5のいずれか)に移動
2 戦場は信濃	忠勝	上杉謙信と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
3 稲姫、恋のあと	稲姫	真田幸村と戦闘開始	会話イベント(アクションパート
4 進軍開始	—	以下のいずれかの条件を満たす ○B−4かE−7の門を開門 ○F−4の雪山に「雪崩の計」を使用 ○E−8の水門を開門	イベントを発生させた武将によって以下の効果が発生 ○プレイヤーが忠勝以外:本多忠勝軍団がF−1の敵軍詰所に向かって移動開始 ○プレイヤーが半蔵以外:服部半蔵軍団がI−8の敵軍詰所に向かって移動開始 ○プレイヤーが稲姫以外:稲姫軍団がA−4の敵軍詰所に向かって移動開始
5 信玄出陣	—	真田幸村、上杉謙信、今川義元を撃破	○A−8、B−1、J−5が開放 ○武田信玄軍団と敵軍本陣が出現。出現位置は最後にどの武将を撃破したかで変化する。上杉謙信=B−1、真田幸村=A−8、今川義元=J−5
6 激闘は悲しみ深く	—	武田信玄を撃破	敗北条件が「プレイヤーの敗走」に変更され、徳川家康軍団が撤退。かつ以下のいずれかの効果が発生 ○プレイヤーが忠勝:勝利条件が「稲姫の撃破」となり、服部半蔵軍団が撤退。かつ稲姫軍団が敵となり、真田幸村軍団とともにA−7に出現 ○プレイヤーが半蔵:勝利条件が「本多忠勝および稲姫の撃破」となり、本多忠勝軍団が撤退。かつ稲姫軍団が敵となりA−7に出現。これを撃破すると本多忠勝軍団がC−1に出現 ○プレイヤーが稲姫:勝利条件が「本多忠勝および服部半蔵の撃破」となる。かつ本多忠勝、服部半蔵軍団が敵となり、本多忠勝がC−1、服部半蔵がJ−6に出現 ○プレイヤーが上記以外:勝利条件が「敵軍団の全滅」となり、自軍全軍が敵に変化。本多忠勝軍団がC−1、服部半蔵軍団がJ−6、稲姫軍団がA−7に出現
7 光る信濃	—	6が発生済み	本多忠勝、服部半蔵　稲姫、真田幸村が最大限にパワーアップ

武将列伝	魏延 (????〜234)	字は文長　劉備軍が荊州を平定すると黄忠とともに劉備の配下になったが、諸葛亮からは「反骨の相がある」といわれて信頼されなかった。後年諸葛亮が病没すると魏延は謀反を起こしており、それを予期していた諸葛亮の策によって討ち取られている。

西 1-1 西方武士団編

堺抵抗戦（さかいていこうせん）

使用武将：慶次　五右衛門　阿国　孫市

勝利条件：敵本陣の奪取

敗北条件：前田慶次の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1 桐箱(3)
	2 気付けの符(2)
埋蔵品	1 金塊
蔵	2 乱撃の書

味方出現武将

ア 前田慶次	防御	―
イ 雑賀孫市※	防御	岡吉正、土橋守重、鈴木重朝

備考：※雑賀孫市は前田慶次がプレイヤー武将の場合、B-8に出現

敵出現武将

王 織田信長	防御	森蘭丸	なし
イ 明智光秀	普通	斎藤利三	忍耐の書
ウ 羽柴秀吉	普通	羽柴秀長	脱兎の書
王 濃姫	普通	お市	蜻蛉返りの書
オ 前田利家	普通	―	金塊
カ 丹羽長秀	普通	―	なし

武将列伝	姜維 (202～264)	字は伯約。「天水の麒麟児」といわれた知勇兼備の武将。元は魏に仕えていたが、その才覚に惚れ込んだ諸葛亮に捕縛され、蜀軍に加わることになった。諸葛亮の死後は蜀軍を統括して魏に抵抗を続けるものの、魏軍の侵攻を食い止めることができず蜀は滅亡してしまう。

目的によって進軍ルートを変えよう

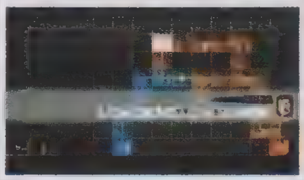
敵軍本陣へのルートはD－4で2つに分かれている。D－3を通るルートは10が発生して「乱撃の書」を入手できるが、敵との戦闘回数が増えるのが難点。こちらは育成を重視するときに選び、クリアを優先するときは敵軍本陣に直行できるE－4へと進むのがオススメだ。なお、F－4を通過すると羽柴秀吉が自軍本陣へと進軍を始めるが、これは自軍総大将が倒してくれる。放っておいても特に被害は出ないはずだ。敵軍本陣の前まで移動したら、ここまでに減った体力を術符で回復させてから戦いを挑むこと。

使用武将全員に、専用の会話イベントが用意されているのが特徴。

推奨攻略手順

E－4の前田利家を撃破

丹羽長秀がH－2の敵軍詰所へ撤退を始める。その後、さらに敵軍本陣へ続くH－4に撤退するので、この時点で追いかける必要はない



↓

F－4の敵陣を通過する

羽柴秀吉が自軍本陣へ向かって進軍開始

↓

織田信長を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 慶次と利家	慶次	前田利家と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
2 阿国と濃姫	阿国	濃姫と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
3 五右衛門と秀吉	五右衛門	羽柴秀吉と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
4 孫市と信長	孫市	織田信長と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
5 利家、突撃	—	プレイヤーがD-2の敵陣を奪取	前田利家軍団がB-8の自軍本陣に向けて移動開始
6 丹羽、撤退	—	プレイヤーがE-4の敵陣を奪取	丹羽長秀軍団がH-2の敵軍詰所に向けて移動開始
7 光秀進軍	—	以下のすべての条件を満たす 1 8と9が未発生 2 明智光秀と羽柴秀吉が健在 ③ プレイヤーがF-2の敵陣を奪取	羽柴秀吉軍団の士気が大きく上昇。前田利家軍団がC-4に入ったあとに前田慶次軍団と戦闘を開始、もしくは前田利家軍団を撃破していると明智光秀軍団がB-8の自軍本陣に移動開始
8 秀吉進軍	—	以下のすべての条件を満たす 1 7と9が未発生 ② 羽柴秀吉と丹羽長秀が健在 ③ プレイヤーがF-4の敵陣を奪取	羽柴秀吉軍団がB-8の自軍本陣に向けて移動を開始　丹羽長秀軍団もH-4に向かい、士気が上昇　明智光秀が健在なら同軍団の士気が大きく上昇
9 秀吉防衛	—	羽柴秀吉が健在で7と8が未発生、かつ丹羽長秀を撃破しているときに以下のいずれかの条件を満たす ○プレイヤーがF-4の敵陣を奪取 ○明智光秀と前田利家を撃破して、プレイヤーがF-2の敵陣を奪取	羽柴秀吉軍団の士気が大きく上昇し、H-4に向けて移動開始。上の条件を満たした場合は、上記に加えて明智光秀軍団の士気が大きく上昇
10 隠し蔵出現	—	H-2とD-4の敵軍詰所を制圧	エリアAが開放
11 じっとしてらんねえ1	慶次、孫市	丹羽長秀か前田利家を撃破	自軍本陣に残った軍団の士気が上昇し、移動を開始。同軍団がD-4の敵軍詰所に到達すると、さらに士気が上昇
12 じっとしてらんねえ2	慶次、孫市以外	プレイヤーが丹羽長秀か前田利家を撃破	雑賀孫市軍団の士気が上昇し、移動を開始

武将列伝	許褚 (????～????)	字は仲康　典韋との一騎討ちで互角の勝負を見せたことから　曹操の目に留まって配下となる　戦時は虎のように勇猛な働きを見せたものの平時はぼんやりとしていたので「虎痴（こち）」と呼ばれた　典韋が非業の死を遂げたあとは、曹操の身辺警護を務める親衛隊長となっている。

西 2-1 五右衛門・阿国編

四条(しじょう)河原(がわら)傾奇舞(かぶきまい)

五右衛門　阿国

敵本陣の奪取

石川五右衛門あるいは阿国の敗走

宝箱	1	金塊(2)
	2	桐箱(2)
	3	気付けの符(2)
	4	奮迅の武符(2)
埋蔵品	1	桐箱(2)
	2	千里眼の書

味方出現武将

ア 石川五右衛門	防御	—
イ 阿国	防御	—

備考	※1:プレイヤーが阿国の場合は足利義輝、阿国以外の場合は足利義昭が「水禍の計」を所持 ※2:プレイヤーが阿国の場合は、H-6に傾奇者が出現。阿国以外の場合はD-6に傾奇者が出現

敵出現武将

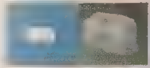
ア 明智光秀	重鎮	森蘭丸、明智茂朝	なし
イ 足利義昭	防御	細川藤孝	激昂の書 水禍の計※1
ウ 足利義輝	防御	—	一の太刀の書 水禍の計※1
エ 傾奇者※2	普通	—	小判 発破の計

武将列伝	月英 (????～????)	黄承彦の娘で諸葛亮の妻　地理や天文などについての博識さや洞察力を併せ持つ才女で、得意の発明で夫の手助けをした。赤毛で醜い容姿の女性といわれているが、それは世間をあざむく仮の姿で、実は自身の美貌を隠していたという説もある

水難を使って孤立した仲間と合流

プレイヤー武将が阿国かそれ以外かで、まったく異なる展開となるシナリオ。阿国でプレイする場合はひたすら敵軍本陣をめざすだけでいいが、阿国以外の場合は孤立した阿国との合流が最優先となる。まずは傾奇者から「発破の計」を入手して浅瀬を作り、その浅瀬の上へ移動しよう。次にその状態で足利義昭から入手した「水禍の計」を水門に使用すると、水流に押し流されてI−7へ移動できる。阿国と合流後は、ともに敵軍本陣をめざそう。

特殊地形



「発破の計」で爆破できる。爆破すると、詰所や本陣を除く、通常陣地の一部が浅瀬に変化する。

「水禍の計」を使うことで開閉できる門。操作すると移動可能な浅瀬と移動不可能な深瀬が交互に変化する。

「水禍の計」を使用

深瀬は進入できない。浅瀬から深瀬に切り替わった陣地にいた武将は、復帰地点まで流される

浅瀬は「水歩の秘符」を持っていないと、自陣・敵陣にかかわらず1陣ずつしか移動できない

推奨攻略手順

[illegible]

▼

D−1の堤防に「発破の計」を使う

マップ上に浅瀬か出現。足利義昭か石川五右衛門へ、足利義輝が阿国へ同時に進軍を開始

▼

F−1の水門に「水禍の計」を使う

プレイヤーが浅瀬の上に移動した状態で使うと、水に流されてI−7まで移動する

▼

[illegible]

孤立している味方武将と合流したら、右上にある敵軍本陣へと攻め込もう。プレイヤーが阿国の場合は、いきなり上に移動して敵軍本陣をめざしてもいい　これなら計略符なしでもクリア可能た

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 傾奇舞	阿国	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)
2 愛の世界	五右衛門	シナリオ開始直後	会話イベント(タクティカルパート)
3 視界から抹殺	阿国	2ターン目に発生	石川五右衛門軍団がB−2の敵軍詰所に向けて移動開始
4 自称ボディーガード	五右衛門	2ターン目に発生	会話イベント(タクティカルパート)
5 実は金槌?	阿国	D−1の堤防を破壊したあと、石川五右衛門が浅瀬にいるときにF−1の水門を開門	○自軍の士気が上昇 ○石川五右衛門軍団がI−7の復帰地点に移動し、プレイヤーと合流しようとする ○敵軍が浅瀬にいた場合はI−5の復帰地点に移動
6 水もしたたる?	阿国以外	D−1の堤防を破壊したあと、プレイヤーが浅瀬にいるときにF−1の水門を開門	○プレイヤーがI−7の復帰地点に移動し、阿国軍団がプレイヤーと合流しようとする ○敵軍が浅瀬にいた場合はI−5の復帰地点に移動 ○プレイヤーが五右衛門の場合のみ会話イベント(タクティカルパート)が発生し、自軍全軍の士気が上昇
7 床上浸水	—	足利義輝と足利義昭が健在のときに、D−1の堤防を破壊	○足利義輝、足利義昭軍団の士気が上昇 ○足利義輝軍団か阿国軍団、足利義昭軍団が五右衛門軍団へ向けて移動開始
8 傾奇者復活1	阿国	傾奇者を撃破してから2ターン以上経過	傾奇者軍団がD−3、D−6の敵軍詰所からランダムで再出現
9 傾奇者復活2	阿国以外	傾奇者を撃破してから2ターン以上経過	傾奇者軍団がF−5、H−6、D−3、F−3の敵軍詰所からランダムで再出現
10 邪魔はさせまへん	阿国	8が発生済み	会話イベント(タクティカルパート)
11 傾奇者をシメてえが…	阿国以外	9発生時にF−5、H−6の敵軍詰所から傾奇者が出現	会話イベント(タクティカルパート)
12 覚醒・傾奇舞	阿国	明智光秀と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
13 宇宙規模の勘違い	五右衛門	明智光秀と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

武将列伝	黄蓋 (????〜????)	孫堅・孫策・孫権の三代に仕えた呉の忠臣で、字は公覆という。赤壁の戦いでは周瑜からわざと鞭打ちの刑を受け、偽りの投降を曹操に信じさせた　これによって黄蓋の火船は油断した曹操軍へ接近することに成功し　曹操軍の軍船を火の海に包む大戦果を挙げている

西 2-2

京洛逃亡戦

(けい らく とう ぼう せん)

五右衛門 阿国

全ての隠し蔵の発見

いずれかの味方軍団の敗走

霸権	[1]	気付けの符
	[2]	奮迅の弐符(2)
	[3]	金縛りの弐符
	[4]	雷鳴の弐符
埋蔵品	[1]	金塊
	[2]	桐箱(2)
	[3]	鉄壁の書

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 石川五右衛門	普通	―
イ 阿国	防御	―

備考

隠し蔵の位置は「五」、「大」、「ω」の3種類の文字の形になる。上図では「大」のパターンを掲載

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
明智光秀	突撃	斎藤利三、明智秀満、明智茂朝	なし
森蘭丸	防御	荒木村重、氏家卜全	居合の書
お市	突撃	磯野員昌、宮部継潤	薬活の書
羽柴秀吉	突撃	糟屋武則、平野長泰	練気の書
濃姫	突撃	片桐且元、大野治長	怒髪の書
カ 傾奇者	突撃	―	小判
キ 丹羽長秀	普通	森可成、堀秀政	金塊
ク 金森長近	普通	蒲生氏郷、筒井順慶	桐箱

武将列伝 黄忠 (????～222)

字は漢升。老齢ながら蜀の五虎大将軍の1人となる剛勇の持ち主で、弓を得意とする。劉備軍の荊州攻略の際に配下となり、益州侵攻戦で武功を挙げた。漢中の定軍山の戦いでは、魏の司令官である夏侯淵を討ち取って劉備軍の勝利に貢献している

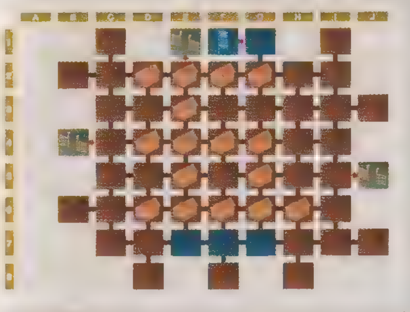
安全を確保してから蔵を捜索開始

最初に丹羽長秀と金森長近を撃破し、増援として現れた森蘭丸も撃破してから隠し蔵の探索を始めよう。敵を傾奇者だけにしておけば、味方武将が敗北する危険も少なくなるからだ。それ以後現れるお市と濃姫も、出現後すぐに倒しておくように。隠し蔵の配置は「大」「ω」「五」の3パターンがあり、3ターン目に石川五右衛門から聞けるヒントで判別可能。「こ、こいつはでっけえぜ……」なら「大」、「なんだこりゃあ？　山……かな？」なら「ω」、「こ、これは俺様の名前だぜ！」なら「五」の形に隠し蔵が並んでいる。パターンがわかったら配置図を参照しつつ、隠し蔵を発見して回ろう。

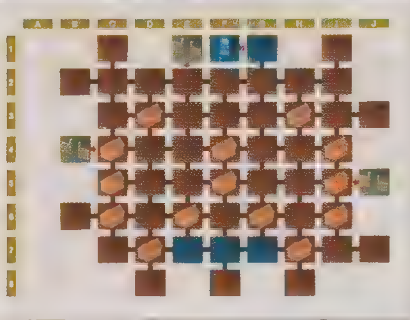
推奨攻略手順

- B－4に傾奇者、J－3に森蘭丸が出現
- C－1にお市が出現
- J－7に濃姫が出現
- I－1に明智光秀が出現
  すべての隠し蔵を発見すると出現。18ターン以内だった場合は羽柴秀吉も同時に現れる
- 敵軍総大将の明智光秀を撃破

隠し蔵の配置（五の場合）



隠し蔵の配置（ωの場合）



イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 待ちきれない！	阿国以外	未発見の隠し蔵の数が10以下になる	阿国軍団がF-5に向かって移動開始し、士気が上昇
2 阿国危険	阿国以外	阿国軍団の兵力が一定値以下	会話イベント（タクティカルパート）
3 五右衛門危険	五右衛門以外	石川五右衛門軍団の兵力が一定値以下	会話イベントが発生し、石川五右衛門軍団の士気が上昇
4 阿国、五右衛門と合流	阿国	プレイヤーと石川五右衛門軍団が同じ陣に入る	石川五右衛門軍団の士気が上昇
5 傾奇者出現	－	丹羽長秀か金森長近を撃破、または3ターン目に発生	B-4、E-1、J-3、J-5が解放。森蘭丸軍団がJ-3、傾奇者軍団がB-4の復帰地点から出現
6 隠し蔵はいずこ	－	3ターン目に発生	隠し蔵がある場所の手がかりがわかる
7 傾奇者復活	－	傾奇者撃破から3ターン以上経過	B-4、E-1、J-5の復帰地点からランダムで傾奇者軍団が再出現
8 援軍1	－	5が発生済み、かつ自軍の陣が10以上	お市軍団が出現。森蘭丸軍団が石川五右衛門軍団に向かい移動開始
9 援軍2	－	8発生済み、かつ自軍の陣が14以上	濃姫軍団が出現
10 援軍3	－	すべての隠し蔵を発見	明智光秀軍団が出現し、勝利条件が「明智光秀の撃破」に変更
11 遅れてきたサル	－	18ターン以内にすべての隠し蔵を発見	F-8が開放され、羽柴秀吉軍団が出現

武将列伝	司馬懿（179～251）	字は仲達。底知れぬ智謀と野望を秘めた魏の奇才で、諸葛亮率いる蜀軍に対抗して策略をめぐらした。蜀の北伐から魏を守り抜くことに成功した後に魏の政争にまきこまれるが、クーデターを起こして実権を掌握　孫の司馬炎は魏を滅ぼし、統一国家となる晋王朝を築くことになる

西 3-1

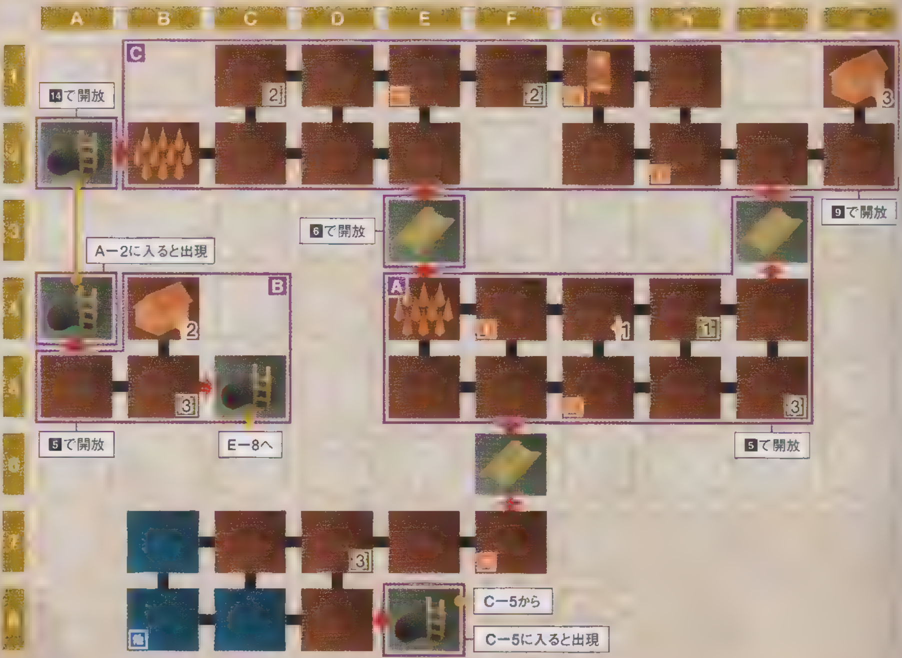
慶次故郷に帰る

慶次　孫市

前田利家の撃破

プレイヤー武将の敗走
あるいは小戦闘における敗北

葛籠	1	金塊
	2	桐箱(2)
	3	気付けの符(3)
埋蔵品	1	桐箱
蔵	2	練気の書
	3	千里眼の書



味方出現武将

プレイヤーのみ		

敵出現武将

ア 前田利家	防御	富田重政、堀秀政	なし
イ 羽柴秀吉	防御	蜂須賀小六、竹中半兵衛	激昂の書
ウ お市	防御	森長可、森可成	薬活の書
エ 柴田勝家	防御	稲葉一鉄	怒髪の書
オ 佐々成政	防御	前波吉継	金塊
カ 前田利常	防御	河尻秀隆	桐箱

武将列伝　周泰（????～225）
字は幼平。元は長江で悪事を働く賊だったが、孫策の武勇を聞きつけて配下となった。孫策死後は弟の孫権に仕えて戦功を挙げ、曲阿の宣城と合肥の戦いで孫権の危機を二度も救っている。合肥の戦いで周泰自身は重傷を負うものの、孫権の感謝の念は非常に強かったという。

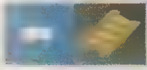
隠し階段を使って三階をめざせ

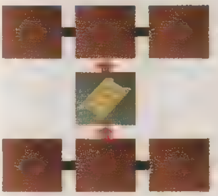
屋敷内は3つのフロアで構成されており、敵軍総大将・前田利家は三階に本陣を構える。各階に敵武将が配置されているので、それを撃破しながら上の階へと進もう。E−4を奪取すると見つかる隠し階段を使えば、敵軍本陣にはすぐに到達できる。

なお、前田家の財宝を狙う場合は、三階に上がったあとにB−2を奪取しよう。これで出現する隠された抜け道を使ってエリアBに進入すれば、中の蔵から「練気の書」が入手できる。

特殊地形

ここで小戦闘になった場合、床に罠が仕掛けられた場所での戦闘になる。トゲに触れるとダメージを受ける。


ここで止まるとエリアを移動できる。一方通行なので、同じ階段で以前のエリアにはもどれない点に注意。



階段使用後は、矢印の先にある陣地へ移動させられる。元いたエリアと階段は見えなくなる

ここにいる状態で見えるのは階段のみ。矢印の先にあるエリアは階段に乗ってから見えるようになる

推奨攻略手順

[illegible]

F−6の階段を使って二階に上がる

階段を上ってエリアA（二階）へ移動する。階段を利用した際の特性として、一階の視界が消失し、二階部分しか見えなくなる

E−4を奪取して隠し階段を発見

E−4の敵陣を奪取すると、E−3に階段が出現する。これを使ってエリアC（三階）へと移動しよう

お市を撃破

E−3の階段を上がってエリアCに移動するとお市と戦闘になるので、これを撃破する

前田利家を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 傾奇者故郷に帰る1	孫市	シナリオ開始直後	会話イベント（タクティカルパート）
2 傾奇者故郷に帰る2	孫市以外	シナリオ開始直後	会話イベント（タクティカルパート）
3 これが身内とは…	慶次	前田利常と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
4 誰かいるよ…	慶次以外	前田利常と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
5 二階到着	—	F−6の階段に進入	エリアAとエリアBが開放され、F−5（二階）に移動
6 隠し階段出現！	—	E−4の仕掛け部屋を奪取	E−3に三階へ続く階段が出現
7 気が短いんでね	孫市	柴田勝家と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
8 喧嘩祭り	孫市以外	柴田勝家と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
9 三階到着	—	I−3の階段かE 3の階段に進入	エリアCが開放され、進入した階段がI−3の場合はI−2 E−3の場合はE−2 いずれも三階 に移動
10 なんでここに？	孫市	羽柴秀吉と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
11 猿虎合戦！	孫市以外	羽柴秀吉と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
12 迷子のお姫さま	孫市	お市と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
13 迷子の少女	孫市以外	お市と戦闘開始	会話イベント（タクティカルパート）
14 開かずの間への道	—	B−2の仕掛け部屋を奪取	A−2に抜け道が出現
15 盗人は許さんぞ	—	B−4の蔵を奪取	敵軍の全武将が最大限にパワーアップ
16 叔父甥対決！	慶次	前田利家と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
17 あなたがあの有名な…	孫市	前田利家と戦闘開始	会話イベント（アクションパート）
18 よろしく哀愁	慶次	前田利家を撃破	会話イヘント タクティカルパート）

武将列伝	周瑜（175～210）	字は公瑾「美周郎」と称えられた美丈夫で、盟友の孫策とともに、江東に呉の一大勢力を築き上げた。孫策の没後はその弟である孫権を支え、曹操軍が長江に押し寄せた際には、火計によってこれを撃退している。その後戦闘中に受けた矢傷がもとで、若くして世を去った。

西 3-2 前田慶次編

北陸放浪戦（ほくりくほうろうせん）

使用武将: 慶次 孫市

勝利条件: 敵本陣の奪取

敗北条件: 前田慶次あるいは雑賀孫市の敗走 あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1	気付けの符(2)
	2	奮迅ランダム
	3	金縛りランダム
	4	疾風ランダム
	5	雷鳴ランダム
埋蔵品	1	一の太刀の書

● 味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 前田慶次※1	重鎮	—
イ 雑賀孫市	重鎮	—

備考

※1：前田慶次はプレイヤーが雑賀孫市の場合のみA-5に出現
※2：上杉謙信はどのイベントによって出現したかで出現地点が変化。上図では2のものを掲載
※3：2発生後に出現した上杉謙信を撃破したときのみ
※4：H-5の敵軍詰所を制圧すると「水禍の計」を入手　さらに、入手後、J-1の敵軍を詰所を制圧するともう1枚「水禍の計」を入手できる

● 敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
ア 上杉謙信※2	重鎮	鬼小島弥太郎、上杉景勝	水歩の秘符※3
イ 上条政繁	重鎮	—	金塊
ウ 柿崎景家	防御	甘粕景継	金塊
エ 宇佐美定満	防御	色部勝長	鉄壁の書
オ 斎藤朝信	防御	—	桐箱
カ 直江兼続	防御	直江景綱	居合の書
キ 本庄繁長	防御	—	桐箱
ク 北条高広	防御	—	桐箱

武将列伝	祝融 (????～????)	神話の火の神・祝融の子孫といわれる孟獲の妻　飛刀を操る勇猛な武将で　蜀軍の張嶷と馬忠を捕縛する活躍を見せた　しかし、諸葛亮の策に敗れて捕まると、夫同様に釈放される。力の差を思い知った祝融は、夫とともに蜀に服従することを誓った

計略符を封印して敵の強化を回避

シナリオ開始時に「水禍の計」を入手せよというメッセージが流れるが、これは無視してかまわない。早いターンで「水禍の計」を使うと**2**が発生してしまい、**4**に発展して上杉謙信が大幅に強化されてしまうためだ。十分に育てた武将でも倒されかねない強敵なので、安全に進めるなら水門は開けない方がいい。

シナリオが始まったら一直線にF−3へ向かい、浅瀬を1陣ずつ移動しながら強引に突破して、敵軍本陣に攻め込もう。エリア**C**に進入すると敵軍本陣に謙信が現れるが、この方法で出現させれば**4**のようなパワーアップはしない。また、**6**が発生して復活されることもないので、何度も戦う必要もないのだ。

推奨攻略手順

1ターン目に[illegible]、敵軍本陣へ[illegible]

北のルートを使って浅瀬を抜け、敵軍本陣をめざす。「水禍の計」を入手する必要はない

↓

J−5に上杉謙信出現

「水禍の計」を使わずにエリア**C**内へ移動すると、敵軍本陣に敵軍総大将の上杉謙信が出現する

↓

上杉謙信を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 上杉軍襲来	—	H−2の水門が閉門のときに以下のいずれかの条件を満たす ○北条高広軍団か柿崎景家軍団がエリア**A**に、宇佐美定満軍団と斎藤朝信軍団がエリア**B**に進入 ○北条高広軍団と柿崎景家軍団がエリア**A**に、宇佐美定満軍団か斎藤朝信軍団がエリア**B**に進入	**2**に影響
2 死地	—	**1**と**3**が未発生で、柿崎景家、宇佐美定満、斎藤朝信、北条高広軍団のいずれかが浅瀬にいるときに水門を開門	○上杉謙信軍団がI−1の敵軍詰所に出現 ○自軍本陣を守る軍団の士気が上昇し、上杉謙信軍団に向けて移動開始 ○上杉謙信軍団が自軍本陣に向かって移動開始 ○浅瀬にいた敵軍がG−6の復帰地点に移動
3 謙信感服	—	**2**が未発生で、以下のいずれかの条件を満たす ○柿崎景家、宇佐美定満、斎藤朝信、北条高広をすべて撃破 ○味方武将のいずれかがエリア**C**に進入	上杉謙信軍団がJ−5の敵軍本陣に出現
4 謙信奮起1	—	**6**が未発生で**2**が発生済みのとき、プレイヤーがJ−5の敵軍本陣以外で上杉謙信軍団と戦闘開始	上杉謙信がパワーアップ。4ターン以内に**2**を発生させていた場合は、大きくパワーアップする
5 謙信奮起2	慶次	以下のすべての条件を満たして**4**を発生 ①4ターン以内に**2**を発生 ②柿崎景家、北条高広、宇佐美定満、斎藤朝信、本庄[illegible]長をすべて撃破 ③ゲーム難易度が「難しい」以上	上杉謙信が最大限にパワーアップ
6 不死鳥	—	**2**発生後に、J−5の敵軍本陣以外で上杉謙信を撃破	上杉謙信軍団が敵軍本陣に再出現
7 慶次危険	慶次以外	前田慶次軍団の兵力が一定値以下	会話イベント(タクティカルパート)
8 孫市危険	孫市以外	雑賀孫市軍団の兵力が一定値以下	会話イベント(タクティカルパート)
9 拳で語れ!	慶次、孫市	**6**か発生済みか、**3**の条件にある4人の武将を撃破して発生させ、上杉謙信と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)

武将列伝	小喬 (????〜????)	姉の大喬とともに「二喬」と称えられた絶世の美女で、大喬は孫策の妻となり、小喬は周瑜の妻となった。「二喬」の噂を聞いた曹操は彼女らを欲したほどで、諸葛亮はこれを利用して周瑜を激怒させている。その結果、周瑜は孫権を説き伏せ、赤壁の戦いの開戦を決意させた

西 4−1 [illegible]

雑賀解放戦（さいかかいほうせん）

[illegible]
慶次 五右衛門 阿国 孫市

[illegible] 羽柴秀吉の撃破

[illegible] 鈴木重朝あるいは前田慶次の敗走
あるいは味方本陣の陥落

[illegible]

葛籠	1	気付けの符
	2	奮迅の壱符
	3	金縛りの壱符(2)
埋蔵品	か1	桐箱
	か2	硬骨の書

味方出現武将

軍団名	行動	部将
ア 前田慶次	防御	—
イ 雑賀孫市	突撃	—
ウ 石川五右衛門	突撃	—
エ 阿国	遊撃	—
オ 鈴木重朝※	防御	岡吉正、土橋守重

備考 ※鈴木重朝はE-3、G-6、I-7のいずれかにランダムで出現

敵出現武将

軍団名	行動	部将	アイテム
羽柴秀吉	防御	毛利勝永、福島正則、加藤清正、糟屋武則	なし
明智光秀	突撃	中村一氏、大野治長	一閃の書
森蘭丸	防御	堀秀政、蒲田兼相	虎乱の書
お市	防御	木村重成、小西行長	無刀取りの書
丹羽長秀	防御	蒲生氏郷	霞割りの書
高山重友	防御	脇坂安治	金塊
荒木村重	遊撃	中川清秀	意地の書
池田恒興	待機	金森長近	桐箱

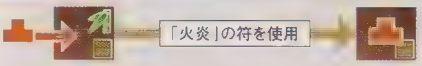
武将列伝		
	[illegible] (181〜234)	字は孔明。「伏龍」と呼ばれた天才軍師。劉備に三顧の礼をもって幕下に招かれると、「天下三分の計」を説いて劉備軍を三国の雄に押し上げた。蜀漢建国後に劉備が世を去ると、丞相として蜀軍を統括。彼の遺志を継いで魏の討伐に精力を傾けている

ヒントを頼りに鈴木重朝を救出せよ

一面が竹林で覆われたマップから、どこかに隠れている味方武将の鈴木重朝を探し出さなければならない。ここは「火炎」の符がマップ上に配置されていないため、竹林を焼き払いながら探すというのは難しい。そこで頼りになるのが、C−2、E−5、F−8の敵軍詰所を制圧すると聞くことができるヒントだ。その詰所から見てどの方角に鈴木重朝が隠れているのかを、メッセージで示してくれる。鈴木重朝が隠れているのはE−3、G−6、I−7のいずれかなので、ヒントと組み合わせれば潜伏場所の特定は可能だ。もし先に敵軍武将に発見された場合は「奮迅の壱符」を使って回復させ、プレイヤーが到着するまで耐えてもらおう。

特殊地形

葛篭の有無以外の情報が確認できない地形。「火炎」の符を使うと竹林が焼けて通常の陣地へ変化する。



竹林がある陣地は、敵軍団がいたり通過しても見えない

撃破獲得で「火炎」の符が入手できた場合は竹林を焼き払える

推奨攻略手順

[illegible]

▼

[illegible]

鈴木重朝がその詰所からみてどの方向に隠れているのか、ヒントを聞くことができる。2回目のヒントでほぼ居場所を特定できるだろう

▼

[illegible]

ヒントを参考に鈴木重朝を発見する。敵が先に見つけた場合は「奮迅の壱符」を使って援護しよう

▼

H−7に明智光秀、I−2に羽柴秀吉が出現

鈴木重朝と自軍武将のいずれかが合流するとH−7が開放され、敵増援が出現する

▼

敵軍総大将の羽柴秀吉を撃破

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 ヒント	—	鈴木重朝軍団が未発見の状態で、プレイヤーがC−2、E−5、F−8いずれかの敵軍詰所を制圧	鈴木重朝軍団が隠れている場所のヒントが聞ける
2 五右衛門がんばる!	五右衛門以外	2ターン目に発生	石川五右衛門軍団の士気が上昇
3 友情	孫市以外	2ターン目に発生	雑賀孫市軍団の士気が上昇
4 捜索1	—	以下のすべての条件を満たす ① 6と7が未発生 ② 5ターン目以降 ③ 丹羽長秀か高山重友が健在	高山重友、丹羽長秀軍団がランダムに移動開始
5 捜索2	—	以下のすべての条件を満たす ① 6と7が未発生 ② 森蘭丸かお市が健在 ③ 7ターン目以降。または丹羽長秀と高山重友を撃破	森蘭丸、お市軍団がランダムに移動開始
6 遭遇	—	7が未発生で、鈴木重朝軍団が敵軍のいずれかの武将と戦闘開始	雑賀孫市、石川五右衛門、森蘭丸、お市、丹羽長秀、高山重友の各軍団が鈴木重朝軍団に向けて移動開始
7 発見!	—	自軍武将のいずれかが鈴木重朝軍団の隠れている陣に進入	会話イベントが発生。発見したのが雑賀孫市か石川五右衛門の場合、敵全軍が鈴木重朝軍団に向けて移動開始
8 森のおサルさん	—	プレイヤーが鈴木重朝軍団の隠れている陣に進入	鈴木重朝軍団が撤退。かつH−7が開放され、明智光秀軍団と羽柴秀吉軍団が出現

武将列伝	徐晃 (????~227)	字は公明。戦斧を振るうその勇猛ぶりが評価され、満寵の説得を受けて曹操の臣下となった。呂布討伐戦や官渡の戦いなどで武功を挙げるなど、魏軍の主力として活躍する。荊州の戦いでは、自ら志願して樊城で危機に陥った曹仁を救い、関羽軍を敗退させた

西 4-2

近(きん)畿(き)反(はん)乱(らん)戦(せん)

慶次 五右衛門 阿国 孫市

敵本陣の奪取

前田慶次の敗走
あるいは味方本陣の陥落

入手アイテム

葛籠	1	気付けの符
	2	奮迅の壱符(2)
	3	金縛りの壱符(2)
	4	疾風の壱符
埋蔵品	1	桐箱
	2	燕返しの書

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ア 前田慶次	突撃	—
イ 雑賀孫市	防御	岡吉正、土橋守重、鈴木重朝
ウ 石川五右衛門	防御	—
エ 阿国	防御	—

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
織田信長	防御	蒲生氏郷、織田信忠、佐久間信盛、河尻秀隆	なし
濃姫	普通	稲葉一鉄、氏家卜全	烈破の書
ウ 羽柴秀吉	普通	羽柴秀長、蜂須賀小六	我流の書
エ 明智光秀	普通	斎藤利三、明智秀満	[illegible]
柴田勝家	普通	中川清秀、九鬼嘉隆	見切りの書
滝川一益	普通	加藤清正、福島正則	いなしの書
前田利家	普通	前田利常、糟屋武則	金塊
丹羽長秀	普通	石田三成、金森長近	金塊
[illegible]	普通	加藤嘉明、日根野弘就	[illegible]
佐々成政	普通	片桐且元、森長可	[illegible]

武将列伝	甄姫 (????～????)	元は袁紹の次男の妻だったが、曹操軍が冀州に乗り込んだ際に息子の曹丕の目にとまり、彼の妻となった。その美しさは「肌は玉のごとく美貌は花のごとし」と伝えられるほどで、のちに魏の2代皇帝である曹叡の母となっている。

四方から迫る敵軍をすべて追い払え

次々に攻めてくる敵増援から、自軍本陣を守り抜くのがこのシナリオの目的となる。本陣を防衛するには、敵軍が攻めこんでくる方向を把握することが重要だ。推奨攻略手順を参考に、本陣の四方にある詰所を行き来して、本陣に敵を近づけないようにしよう。

前田慶次以外の武将でプレイしている場合は、イベント4で慶次が出現する。この慶次が敵軍詰所を制圧してくれるため、攻略が大幅にラクになるのだ。慶次の出現地点と攻撃する敵軍詰所は下表のとおりで「出現→敵軍詰所を制圧→移動→別の敵軍詰所を制圧→撤退」までがワンセットになっている。最後にD−1の敵軍詰所を制圧したら撤退しなくなるので、「奮迅の壱符」で援護しよう。

前田慶次の出現地点と攻撃する敵軍詰所

出現回数	出現地点	最初に狙う詰所	[illegible]	次に狙う詰所
1回目	C−7	C−8	C−5	C−6
2回目	H−3	I−3	H−6	H−7
3回目	A−2	B−2	B−3	C−3
4回目	A−8	A−7	—	—
5回目	J−4	J−5	J−8	J−7
6回目	C−1	D−1	—	—

推奨攻略手順

E−3の敵軍詰所を制圧

敵増援の佐々成政を撃破
本陣南側から攻めてくるので、E−7付近で迎撃

敵増援の池田恒興を撃破
本陣東側から攻めてくる。H−5の敵軍詰所へ移動したところで倒し、同時に詰所も奪っておきたい

敵増援の丹羽長秀を撃破
本陣北側から攻めてくるので、E−3付近で迎撃

敵増援の前田利家を撃破
本陣南側から攻めてくるので、E−7付近で迎撃

敵増援の滝川一益を撃破
本陣東側から攻めてくるので、H−5付近で迎撃

敵増援の柴田勝家、羽柴秀吉、明智光秀、濃姫を撃破
本陣北側から攻めてくるので、E−3付近で迎撃

織田信長を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 暴風	慶次以外	2ターン目に発生	前田慶次軍団が一時撤退。かつプレイヤーが雑賀孫市でない場合、雑賀孫市軍団が自軍本陣に移動開始
2 魂の狙撃手	慶次	2ターン目に発生	雑賀孫市軍団の士気が大きく上昇。さらに雑賀孫市軍団が自軍本陣へ向けて移動開始
3 織田陣出現1	—	3ターン目に発生	エリアAが開放され、佐々成政軍団が出現
4 慶次におまかせ!	慶次以外	1発生から1ターンが経過。なお、以降は以下の条件をすべて満たすたびに再発生 ① 5〜9発生から1〜3ターンが経過 ② 直前に前田慶次軍団が出現し、撤退してから一定ターン数が経過 ③ 前田慶次軍団が狙う詰所(別表参照)を自軍が制圧していない ④ 前田慶次軍団の出現地点に敵武将がいない	前田慶次軍団が出現し、出現地点にもっとも近い敵軍詰所を狙う。対象の詰所を制圧すると次の詰所を狙うようになり、1〜2つの詰所を陥落させると撤退(以降、最高5回まで再出現)
5 織田陣出現2	—	5ターン目に発生	エリアBが開放され、池田恒興軍団が出現
6 織田陣出現3	—	7ターン目に発生	エリアCが開放され、丹羽長秀軍団が出現
7 織田陣出現4	—	9ターン目に発生	エリアDが開放され、前田利家軍団が出現
8 織田陣出現5	—	11ターン目に発生	エリアEが開放され、滝川一益軍団が出現
9 織田陣出現6	—	13ターン目に発生	エリアFが開放され、柴田勝家軍団が出現
10 織田本陣出現	—	15ターン目に発生	エリアGが開放され、織田信長、明智光秀、羽柴秀吉、濃姫軍団が出現

第二章◎戦場調書

西4−2

近畿反乱戦

武将列伝	曹仁(168〜223)	字は子孝。曹操の挙兵時から行動をともにした曹操の従兄弟で、一族の武将として曹操の覇道を助ける中心的な役割を果たした。堅実な守備には定評があり、樊城が関羽軍の水攻めによって孤立させられたときは、援軍到着まで城を守りぬく采配を見せる。

西5-1 [illegible]

九州脱出戦（きゅうしゅうだっしゅつせん）

使用武将：孫市

勝利条件：前田慶次の撃破

敗北条件：プレイヤー武将 あるいは雑賀孫市の敗走

入手アイテム

宝庫	気付けの符(3)
埋蔵品	いやしの符

味方出現武将

軍団名	行動	副将
ア 雑賀孫市	護衛	—

備考
※1：大筒を1つ破壊することで入手可能
※2：大筒を2つ破壊することで入手可能
※3：「開門の計」は松永久秀か宇喜多直家のいずれかがランダムで所持

敵出現武将

軍団名	行動	副将	アイテム
前田慶次(馬)	[illegible]	—	なし
石川五右衛門	防御	塙団右衛門、薄田兼相	金塊、発破の計※1
[illegible]	防御	木村重成、毛利勝永	桐箱、発破の計※2
[illegible]	防御	島津家久、丸目長恵	金塊
立花道雪	突撃	立花宗茂	桐箱
龍造寺隆信	防御	鍋島直茂	発破の計
松永久秀	普通	柳生宗厳、柳生宗矩	開門の計※3
小早川隆景	防御	吉川元春、清水宗治	桐箱
宇喜多直家	[illegible]	山中鹿之介、明石全登	開門の計※3
黒田官兵衛	防御	黒田長政、後藤又兵衛	桐箱

武将列伝	曹操 (155〜220)	字は孟徳。魏王朝の礎を築いた英雄で、「治世の能臣　乱世の奸雄」と評された稀有の才能を持つ。黄巾の乱に乗じて勢力を伸ばし、後漢の献帝を擁立して中原に覇権を確立した。その後は蜀の劉備、呉の孫権らと中国を三分し、三国鼎立の時代を迎えることになる。

敵を増やさないように進軍しよう

このシナリオでは、今までともに戦ってきた西方武士団を相手に1人で立ち向かうことになる。まず最初に宇喜多直家と松永久秀を倒して「開門の計」を入手し、船着場へ向かう前に門を開いておこう。こうすることで、敵増援が現れるうえに倒した敵武将まで復活するイベント3の発生を防ぐことができるのだ。次に龍造寺隆信から「発破の計」を入手し、J−4の大筒を破壊して対岸の安全を確保する。E−5の船着場を使って対岸に移動したら、石川五右衛門と阿国から「発破の計」を入手して、大筒をすべて破壊しよう。これで敵軍本陣へとつづく大量の着弾地点を一掃できるので、安全に進軍することができるようになる。

特殊地形

毎ターン着弾地点に向けて砲撃してくる。タクティカルパートでこの攻撃を受けると、兵力が低下してしまう。

大筒は必ずこの「着弾地点」とセットで設置される。着弾地点は必ず1陣ずつしか移動できず、小戦闘では砲弾が降りそそぐ

大筒は進入不可能な地形。「発破の計」を使えば着弾地点と一緒に破壊可能

推奨攻略手順

- 宇喜多直家と松永久秀から「開門の計」を入手
- 「開門の計」でA－3の門を開ける
- 龍造寺隆信から「発破の計」を入手
- 「発破の計」でJ－4の大筒を破壊する
  - 石川五右衛門と戦う前に破壊しておかないと、これ以後の「発破の計」が入手できなくなる
- E－5の船着場を使って対岸に渡る
- 石川五右衛門から「発破の計」を入手
- 「発破の計」でJ－3の大筒を破壊する
- 阿国から「発破の計」を入手
- 「発破の計」でJ－2の大筒を破壊する
- 前田慶次を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	効果
1 祝砲?	—	2ターン目に発生	大筒が動作する
2 活動停止	—	発破の計を使用	対象の大筒が消滅し、隣接する着弾地点が通常陣地(敵陣)に変化
3 西方武士団集結	—	以下の条件をすべて満たす ①石川五右衛門と阿国が健在 ②G-4に孫市がいる ③A-3、F-8の門が閉門 ④宇喜多直家、松永久秀、龍造寺隆信を撃破	○A-3、F-8の門が開門 ○宇喜多直家軍団がE-8、松永久秀軍団がA-4、龍造寺隆信軍団がD-5に再出現 ○島津義弘、立花誾千代軍団が出現
4 いい日旅立ち	孫市	阿国と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
5 悪友?	孫市	石川五右衛門と戦闘開始	会話イベント(タクティカルパート)
6 さらば友よ	孫市	前田慶次と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
7 慶次との邂逅	孫市以外	前田慶次と戦闘開始	会話イベント(アクションパート)
8 孫市危険	孫市以外	雑賀孫市軍団の兵力が一定値以下	会話イベント(タクティカルパート)
9 慶次鬼神となる	孫市	難易度「難しい」以上で前田慶次と戦闘開始	前田慶次が最大限にパワーアップ

武将列伝

孫堅
(156〜192)

孫策・孫権・孫尚香の父で、字は文台。黄巾の乱鎮圧において戦功を立て、長沙の太守となる。董卓討伐戦では連合軍の先陣を切り、洛陽に乗り込んだ際は「伝国の玉璽」を入手したといわれている。その後荊州の劉表と争い、劉表配下の黄祖の罠によって戦死した。

無双 隠しシナリオ 難易度6

無双(むそう)の継承者(けいしょうしゃ)たち

使用武将	勝利条件	敗北条件
全員	呂布の撃破	プレイヤー武将の敗走

入手アイテム

埋蔵品	
1	金塊
2	桐箱

味方出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]
プレイヤーのみ	ー	ー

備考

※3発生後、C-2は敵軍本陣に変化

敵出現武将

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
呂布	防御	ー	なし
ア 劉備	防御	ー	逃げ水の書
ウ 曹操	防御	ー	皆伝の書
エ 孫堅	防御	ー	桐箱
オ 趙雲	突撃	ー	なし
カ 夏侯惇	突撃	ー	なし
キ 孫尚香	突撃	ー	桐箱
貂蝉	突撃	ー	金塊

武将列伝	孫権 (182～252)	字は仲謀。父・孫堅と兄・孫策の家臣を受け継ぎ、赤壁の戦いでは強大な曹操軍を破って江東の地を守っている　その後は呂蒙や陸遜といった智謀の士を司令官に抜擢して勢力を拡大　魏・蜀と睨み合いながら大陸の覇権を争い　呉を建国して初代皇帝となった

三國武将とはガード重視で戦う

強力な能力を持つ『真・三國無双』シリーズの武将と正面からぶつかり合う、純粋な力比べのシナリオだ。4つのエリアに分かれて構成されており、各エリアの敵軍本陣を制圧すると次に進めるようになる。なお、このシナリオは敵軍の士気が非常に高いうえに、イベントで敵武将がパワーアップするため、並の武将では歯が立たない。多彩な技能を習得し、能力も十分に育った武将で挑むようにしたい。ガードを固めつつ、ガード後の反撃にチャージ2を当てて浮かせてからの攻撃を狙っていこう。こちらの体力が少なくなったら走って距離をあけて、無双ゲージが溜まるのを待ち、無双奥義でダメージを与えるという戦法で地道に戦うといい。

「兵糧役」を持つ副将を編成して、回復アイテムを出やすくするのも有効

推奨攻略手順

趙雲を撃破
劉備の士気が上昇する
▼
劉備を撃破して蜀軍本陣を制圧する
エリアAが開放され、呉軍本陣へのルートが確立
▼
孫尚香を撃破
孫堅の士気が上昇する
▼
孫堅を撃破して呉軍本陣を制圧する
エリアBが開放され、魏軍本陣へのルートが確立
▼
夏侯惇を撃破
曹操の士気が上昇する
▼
曹操を撃破して魏軍本陣を制圧する
エリアCが開放され、敵軍本陣へのルートが確立
▼
貂蝉を撃破
呂布の士気が上昇する
▼
呂布を撃破して敵軍本陣を制圧する

イベントデータ

イベント名	対応武将	発生条件	結果
1 蜀本陣制圧	—	H-2の蜀本陣を制圧	エリアAか開放され、孫尚香、孫堅軍団が出現
2 呉軍本陣制圧	—	H-7の呉本陣を制圧	エリアBが開放され、夏侯惇、曹操軍団が出現
3 我に敵なし!	—	C-7の魏本陣を制圧	エリアCが開放され、貂蝉、呂布軍団が出現。かつC-2が敵軍本陣に変化
4 劉備激怒	—	趙雲を撃破	劉備軍団の士気が上昇
5 孫堅激怒	—	孫尚香を撃破	孫堅軍団の士気が上昇
6 曹操激怒	—	夏侯惇を撃破	曹操軍団の士気が上昇
7 呂布激怒	—	貂蝉を撃破	呂布軍団の士気が上昇

属性攻撃で堅い守りを崩す

すべてのシナリオのなかで最高の難易度を誇るだけあって、ここに登場する敵は一般兵でも高い能力を持っている。特にゲーム難易度を「難しい」以上にすると防御力が非常に高く、属性攻撃を活用しなくてはまともにダメージを与えられない。得意属性の武器を入手して属性攻撃技能を極めておくだけでなく、副将技能の「剣聖」で修羅属性も付加しておこう。

「剣聖」の付与は無双秘奥義も修羅属性にする

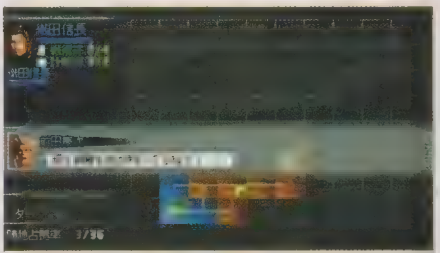
武将列伝	孫策 (175〜200)	字は伯符。孫堅の長男で、孫権・孫尚香の兄にあたる。孫堅が荊州で戦死すると孫家の跡を継ぎ、挙兵をもって江東の地を平定。長江以南で他を圧倒する勢力を誇ったことから「小覇王」と呼ばれた。だが、一騎で外に出たところを刺客に襲われ、その傷がもとで夭逝する。

激 幕間無双 その壱

真の闘争は……模擬演武にあるのじゃ

護衛対象が増えてより難しくなる

「無双演武」で出現させたシナリオを好きな武将でプレイできる「模擬演武」は、副将集めや武芸書入手を狙うプレイに最適。しかし、一部のシナリオは「模擬演武」でプレイすると難しさが増してしまう。たとえば、信長と濃姫が敵から逃げる「信長伊賀越え」では、「無双演武」ならどちらかの武将を使って残る1人を守ればいい。しかし、「模擬演武」で信長、濃姫以外の武将でプレイすると、2人を守らなければならなくなるのだ。以下で代表的な例と、その対処法を紹介するので、挑戦の際に参考にしてほしい。



前田慶次編「慶次故郷に帰る」のように、どちらの演武でプレイしても、つねにプレイヤー1人だけのシナリオもある

● 「模擬演武」で難しさが増すシナリオの例

雑賀孫市編「九州脱出戦」の場合

無双 自分が敗北しなければOK

模擬 雑賀孫市を守る必要がある

敗北条件は雑賀孫市の敗走。「無双」ならプレイヤーが孫市なので問題ないが、「模擬」で孫市以外でプレイすると、敵軍総大将へと進軍する孫市を守る必要が生じる。この場合は、護衛対象よりつねに先行して敵を倒さなければならない。寄り道は禁物だ。

お市編「小谷城脱出戦」の場合

無双 浅井長政を守る

模擬 浅井長政とお市を守る

「無双」ではお市を使って浅井長政を助けるだけだが、「模擬」でお市以外でプレイする場合は、2人とも守らなければならない。「結界」や「鼓舞」の技能をもつ副将を同行させ、ピンチに陥りやすいお市と浅井長政をすぐにフォローできるようにしよう。

第三章

立身・登用の秘伝

りっしん・とうようのひでん

武将高速育成術

無双武将を効率よく、かつ素早く育成する術を紹介する。「無双演武」を進めるために、これまで使っていなかった武将を育てる際や、第四武器獲得のため武将を強化したいときなどに役立ててほしい。

3種類の成長要素を伸ばすには

武将の成長要素は、階級、能力値、技能習得&段位上昇の3種類。これらはシナリオプレイ中に「金塊」、「小判」などの勲功アイテムや「武芸書」を入手したり、多くの敵を撃破するとクリア後に強化される。下記で成長の仕組みや、成長によって何がパワーアップするのかを把握しておこう。

● 成長の仕組み

階級上昇	効果
獲得した勲功の累積によって上昇（1回のプレイで得られる勲功は最大で10000） ● 全小戦闘のミッション評価のうち、「優」「良」「可」の割合によって勲功を獲得（最大で5000） ● 入手した勲功アイテム「金塊」「小判」「砂金」の合計分、勲功を獲得（最大で5000）	● 体力および無双ゲージ上昇 ● 技能を習得（P.111参照） ● 副将同行人数が増加 ● 騎乗および間接攻撃が強化

能力成長	効果
トータル撃破数（シナリオ中に倒した敵の総数）および撃破獲得（50人撃破ごとに得られる）時の能力アップによって成長 ● 1回のプレイで得られるトータル撃破数による成長は1000人撃破まで ● 1回のプレイで得られる撃破獲得の能力アップは10個まで	● 攻撃力、防御力、知力、移動力の数値が上昇

技能習得&段位上昇	効果
技能は「武芸書」の入手や階級上昇で習得（P.110参照） 段位は技能習得後に奥義撃破数（無双状態時に倒した敵の数）の累積によって上昇 ● 奥義撃破数は1回のプレイで1000以上得られるが、撃破数1100でどの技能も段位が最大になる	● 段位が上がると技能の効果が上がる

能力値の成長限界を突破せよ

体力および無双ゲージと、各種能力値は武将ごとに成長限界が決められている。ただし、全武将の「無双演武」を完全制覇すると、「全キャラクターが通常の成長限界を超えて成長～」というメッセージが表示され、限界値以上に成長させることができるのだ。なお、限界突破時に階級が最大（20）まで上がっていても、体力と無双ゲージは勲功獲得で上昇する。

どの武将も移動力が200、それ以外が300まで上がる

武将列伝	孫尚香 (????～????)	孫堅の娘で、孫策と孫権の妹。「弓腰姫」と呼ばれた勇ましい女性で、配下の侍女をつねに武装させていた。周瑜の計略で蜀の劉備と結婚することになるが、年こそ離れていたものの仲むつまじかったという。呉と蜀の関係が険悪になると、不本意ながら呉にもどることになった

効率のよい育成方法を知る

育成の際は育てる能力を絞り、順番に上げていくことが重要となる。たとえば技能の段位を上げる奥義撃破数は、あまり技能を覚えていない状態で稼いでも効果が薄い。右記のような順番で、ムダのない育成を心がけよう。また、1シナリオで得られる勲功と撃破数には限界があるため、シナリオごとに時間をかけて稼ぐ必要はない。クリアを優先して、少しずつ強化していこう（下記参照）。なお、育成時のゲーム難易度は「天国」がオススメ。敵が弱いので評価「優」を得やすく、撃破数も稼ぎやすいのだ。

育成の優先順位

1. 階級上昇 — 階級上昇によって技能を覚えてから、奥義撃破数を稼ごう
2. 技能習得 — 武芸書を集める際、無双武将と戦闘することもある。先に階級を上げて仲間にできるようにしておくといい
3. 能力値上昇 段位上昇 — 能力値を上げるための撃破数と、段位を上げるための奥義撃破数は同時に稼げる。先に技能を覚えてから、両方を稼げばムダがない

勲功と撃破数の効果的な稼ぎ方

勲功の稼ぎ方		撃破数の稼ぎ方
全小戦闘で「優」を取るだけで勲功5000 小戦闘の回数が少ない方が、すべて「優」を取りやすい	[illegible]	**1回のプレイで1000人以上倒してもムダ** 長時間かけて大量に撃破しても、能力アップには上限がある
勲功アイテムを稼ぐよりもクリアを優先 戦闘回数が増えると評価が下がるおそれがあり、時間もかかる	[illegible]	**撃破数を稼ぐよりもクリアを優先** クリア後に武将が強くなるため、以降の撃破効率アップ
少ない戦闘回数でクリアできるシナリオに挑もう 勲功5000でも、20回繰り返せば階級は最大に	[illegible]	**短時間でクリアできるシナリオに挑もう** シナリオクリアを重ねた方が、ムダなく成長させられる

短時間でクリア可能で、かつクリアまでに起こる小戦闘の回数が少ないシナリオに、難易度「天国」で挑むのがベスト！

副将技能で効率アップを図る

副将技能には勲功アイテムを得やすくする「一番槍」など、武将の育成効率を高めるものがある。これらの技能を持つ副将を優先的に仲間にして、目的にあった者を選んで連れていこう（下表参照）。なお、技能を持つ副将の一覧や登場シナリオは、P.116から始まる「副将技能皆伝」で紹介する。ほしい技能を持つ副将は狙って仲間にしてほしい。

武将が覚える技能にも、育成効率を高めるものがある。

育成にオススメの副将技能

技能	影響	内容	掲載ページ
一番槍	階級	敵が「砂金」や「小判」などの勲功アイテムを落としやすくなる	117
鍛錬・天賦	能力値	撃破獲得で得られる能力アップの成長数値が上昇しやすくなる	117
剣豪・剣聖	能力値・段位	属性攻撃時にまれに修羅属性が発動　敵に大ダメージを与えるため、撃破効率が上がる	121
酒豪	段位	小戦闘中、副将が20秒ごとに「どぶろく」を落とすので無双ゲージがすぐに溜まる	127
座禅	段位	無双ゲージが自動的に溜まるため、無双奥義発動のひん度が増す	127

武将列伝	大喬（????～????）	橋玄の娘。荊州攻略戦の際に縁あって孫策の妻となる。妹の小喬とともに「二喬」と呼ばれる美貌の持ち主で、「月も光を消し花も恥じらう」と称えられるほどだった。その噂は他国まで伝わり、魏の曹操も「二喬」を我が物にすることを望んだという。

育成に適したシナリオとは

育成は「短い時間でクリア可能で、かつクリアまでの小戦闘回数が少ないシナリオ」で行うことがわかったところで、その条件を満たすシナリオがどれ位あるのか、そのなかで最適のシナリオはどれかの2点を調査した。まずは、条件を定めてそれに合致するシナリオを選定。次に候補に挙がったシナリオを実際にプレイして、その結果から導き出されたものを、オススメとして紹介する。

オススメシナリオ検証

選定　条件を設定してふるいにかける

条件に「プレイヤー以外の行動によってゲームオーバーにならない」という項目を加えてシナリオを選ぶ。せっかく稼いであとはクリアするだけとなっても、「味方が敗北してゲームオーバー」では意味がないためだ。その条件で調べた結果、「伊賀抵抗戦」「慶次故郷に帰る」「無双の継承者たち」の3つが候補に挙がった。

■ 選定条件

- 短時間でクリア可能
- クリアまでに起こる小戦闘の回数が少ない
- 敗北条件にプレイヤー以外の行動がかかわらない

実戦　ピックアップした3つのシナリオをプレイ

3つのシナリオを難易度「天国」でプレイした結果、どれも短時間、かつ少ない小戦闘回数でクリア可能とわかった。ただし、「無双の継承者たち」はシナリオの出現条件が厳しく、さらにシナリオ難易度が高く敵が強いため除外。残る2つはどちらも難易度が低めでクリアが簡単と、理想的なシナリオだった。また、両方とも屋内シナリオのため小戦闘時に敵が密集しやすく、撃破数も稼ぎやすい。果たして、どちらが最適なのか。

屋内だと小戦闘のマップが狭く、敵配置もまとまっている

■ 戦闘結果（必要ターンと小戦闘回数は、すべて評価「優」を得たときのもの）

シナリオ名	軍団ストーリー名	シナリオのタイプ	シナリオ難易度	必要ターン	小戦闘回数	参照ページ
伊賀抵抗戦	徳川軍再興編	屋内	3	8	10	066
慶次故郷に帰る	前田慶次編	屋内	2	6	7	090
無双の継承者たち	無双の継承者たち	屋外	6	9	9	100

結論　「慶次故郷に帰る」に決定

最終候補に挙がった2つのシナリオは、必要ターン、小戦闘回数ともに大差がない。どちらを選んでもかまわないレベルだが、効率を突きつめるなら「慶次故郷に帰る」がベスト。クリアまでの武将戦が1回の総大将戦を含む3回ですむため、初期状態の武将でも十分に戦っていけるのだ。また、ゲーム開始時に雑賀孫市を使って「西方武士団編」をクリアするだけで出現するため、序盤から実践できるという点も魅力といえる。

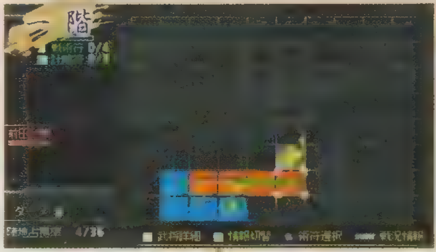
無双武将とも戦うが、難易度「天国」なら倒すのは簡単

武将列伝		
	太史慈 (166〜206)	字は子義。江東平定のために侵攻してきた孫策に敵対するが、孫策の力量に惚れ込み　主家滅亡後に呉軍へ加わった。孫策亡きあとは弟の孫権に仕え、赤壁の戦いで武功を挙げている。その後も呉の主要な戦いで活躍するが、合肥の戦いで戦死した

階級上昇 「慶次故郷に帰る」最短クリアを実践

左のページで育成に最適なシナリオとして定めた「慶次故郷に帰る」。このシナリオをターン数「6」、小戦闘回数「7」でクリアする手順を、実際のプレイとあわせて紹介する。どの武将でも実現できることを実証するために、使用する武将には足が遅く、乱戦が苦手な今川義元（初期状態）を選び、副将は同行させないでプレイした。もちろんゲームの難易度は「天国」に設定している。

最短クリアの手順



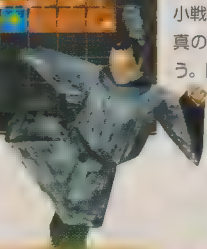
前田利常を倒して二階へ

スタートしたら右と上のどちらのルートでもかまわないので、敵陣へ進軍。小戦闘で「優」を得れば、2ターン目には前田利常に届く。撃破して階段を登ろう。

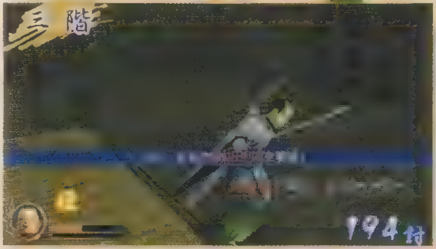
出陣するぞよ、の、ののの……？
馬には乗れぬのか、残念だのう……。

仕掛け部屋を制圧して階段を見つける

二階の左隅にある仕掛け部屋を自陣にすれば、その北側に隠し階段が出現する。ただし、仕掛け部屋での小戦闘は罠によってダメージを受けやすい。ここは左写真のように仕掛け部屋を通過して、通常の陣地で戦おう。階段が出現したら、そこから三階へ進む。

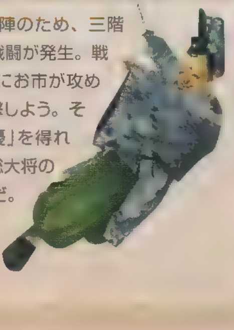


ゆ、床から針が出てきたぞよ！　痛そうだのう。
ここは通過した方がよさそうじゃ、の？



6ターンで総大将に到達

階段を登った先は敵陣のため、三階に到着するとすぐに小戦闘が発生。戦闘が終わると敵進軍時にお市が攻めてくるので、これを迎撃しよう。そして、この小戦闘で「優」を得れば、次の6ターン目に総大将のいる陣に攻め込めるのだ。

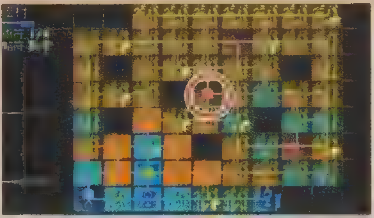


の、無事に勲功5000を獲得じゃ。
これならまろでもすぐに強くなれるの、の？

武将列伝	趙雲 (????～229)	字は子龍。元は公孫瓚の配下だったが、劉備の人徳に敬服して劉備軍に参じた。長坂の戦いでは、曹操軍の包囲網を突破して劉備の子・阿斗を守りきっている。その後も漢水の戦いなど劉備軍の主力として奮戦。蜀の五虎大将軍の1人となった

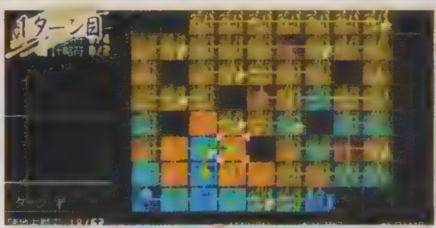
階級上昇　条件さえ満たせば2ターンでクリア

羽柴秀吉編の「山崎の戦い(P.034参照)」は、特定の条件を満たせば2ターンでクリアできる。その条件とは、「結界」の技能を備えた副将を同行することと、ランダムで決まる総大将の初期配置が、右写真の位置になること。総大将の配置が別の位置になると2ターン以上かかるので運頼みではあるが、階級上昇を狙うのに適したシナリオだ。



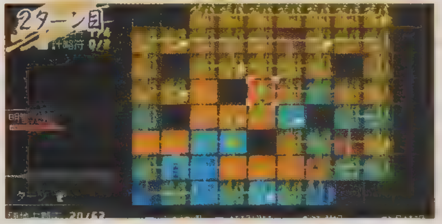
[illegible]なり、2番目の条件は達成

● 2ターンクリアの手順



総大将の動きを止めて進軍

シナリオが始まったら、すぐに総大将の明智光秀に「金縛り」の符を使って動きを止める。この行動は必ずシナリオ開始直後に行うこと。なぜなら、プレイヤーの行動が終わると明智光秀は動き出し、竹林に隠れて姿が見えなくなってしまうからだ。動きを封じたら、写真のように敵陣に進軍して、小戦闘を発生させよう。



「優」を取れば2ターンで到達

1ターン目に「優」を取れば、2ターン目に明智光秀に届く。総大将戦では評価が必ず「優」になるため、1回目が「優」なら確実に勲功5000を得られるのだ。条件にはランダム要素がかかわるが、見返りは確かなのでぜひとも挑戦してほしい。なお、秀吉でプレイする場合はスタート地点が異なるため、クリアまでに3ターンかかる。

「金縛り」の符を持つ副将を獲得しよう

シナリオ開始時から「金縛り」の符を所持できる副将技能、「結界」を持つ者は下表の5人。このなかでもっとも仲間にしやすいのは、「結界・地」を備えた滝川一益で、東方武士団編の「美濃攻略戦(P.056参照)」に敵の増援として出現する。ゲーム開始時から挑める東方武士団編における最初のシナリオさえクリアすれば挑戦できるので、ゲームを始めて間もない頃でも獲得を狙えるのが魅力だ。

● 「結界」の技能を持つ副将

【結界・地】	【結界・天】
太田資正	太原雪斎
滝川一益	張角
龐統	―

増援2部隊が北側から[illegible]、積極的に撃破に向かおう

武将列伝	張角 (????~184)	後漢末期に登場した太平道の教祖。妖術を操って人民の信望を獲得し、信者は数十万といわれる規模に膨れあがった。張角は「蒼天すでに死す、黄天まさに立つべし」と信者を奮い立たせ、腐敗した後漢王朝を倒すために挙兵。後年「黄巾の乱」と呼ばれる反乱を引き起こす。

能力成長 1回の小戦闘で撃破数を稼げ

武将が育ってきたら、1回の小戦闘での撃破数を多めに稼いでいこう。やり方は、制限時間や失敗条件がないミッションで、成功条件を満たさないように敵を倒しつづけるというもの。この撃破数稼ぎは、以下のミッション発生時に行うといい。「時間経過で評価が下がっても、敵を撃破していけば評価が上がる」ので、勲功稼ぎとの両立が可能なのだ。

成功条件を満たさないよう撃破対象から離れて戦う

● 評価を落とさずに撃破数を稼げるミッション

ミッション名	成功条件
敵守備頭を全て撃破せよ!	3人の守備頭を全滅させる
傾奇者を全て撃破せよ!	3人の傾奇者を全滅させる
味方の裏切りを扇動する敵隠密頭を撃破せよ!	隠密頭を全滅させる
敵兵を撃破し、敵侍大将を誘き出して撃破せよ!	敵を一定数倒すと侍大将が1人出現。最大で3人まで現れ、3人とも撃破すればクリア

段位上昇 荷駄頭が現れるミッションが狙い目

ミッションの「60秒間で己の限界まで敵兵を撃破せよ!」には、大量の荷駄頭が現れることがある。この敵を撃破すると、無双ゲージが最大まで溜まる「どぶろく」を高確率で落とす。つまり、無双ゲージを使い切ったらすぐに「どぶろく」を入手→無双奥義を発動という流れで、つねに無双状態で戦えるため、奥義撃破数が非常に稼ぎやすいのだ。このミッションが発生したら、荷駄頭を最優先で撃破していこう。

無双奥義中に移動できないなら、通常攻撃で攻めよう

途中で敵が追加されるので、倒す相手には困らない

トドメをさせない技でひん死の敵を作る

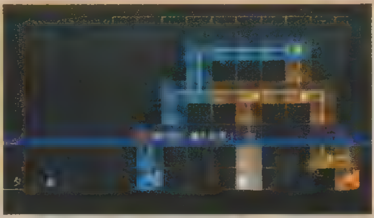
服部半蔵の特殊攻撃「火薬玉」や、濃姫の特殊攻撃「ガス球」「花火」など、敵にダメージは与えるが撃破はできない技がある。この技を連発すれば、相手の体力をほぼゼロにできるので、そこに無双奥義を使えば簡単に奥義撃破数を稼げるのだ。ただし、濃姫の特殊攻撃は「鉄球」や「爆弾」が出ることがあり、これらは敵を倒してしまうのが難点といえる。

[illegible]蓄えつつ、無双ゲージ[illegible]攻撃だ

武将列伝		
	張郃 (????～231)	字は儁乂。袁紹に仕えていたが、官渡の戦いで袁紹が敗れると曹操の配下となる。それからは魏軍の先鋒として奮戦し、漢中の戦いなどで蜀軍を苦しめた。のちに諸葛亮が北伐を開始すると、司馬懿の配下として活躍。街亭の戦いでは蜀軍の馬謖を撃ち破って大功を立てた

独創攻略 武芸書を入手せよ

どの武将も、「無双演武」で全アイテムを回収し、すべての敵を倒せば武芸書をコンプリートできる。ただし、シナリオによっては武芸書集めを優先しているあいだに、自軍が倒されてゲームオーバーとなるケースもあるので、収集にはこだわりすぎない方がいい。取り逃した武芸書は、下表を参考に集めやすいシナリオを探して、「模擬演武」で獲得を狙おう。



イベントを発生させることで獲得できる武芸書もある

● 武芸書入手シナリオ一覧

[illegible]	武芸書名	段位	技能の効果	編1			編2		編3		編4		編5		編6	
				1	2	3	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
猛攻	激昂の書	あり	ひん死ダウン後に攻撃力2倍(※1)		●											
猛攻	居合の書	あり	攻撃範囲が広くなる					●		●		●	●			
猛攻	怒髪の書	あり	無双ゲージが溜まりやすくなる					●		●	●			●		
猛攻	硬骨の書	あり	敵の攻撃を受けてもふらつきにくくなる		●											
猛攻	鉄壁の書	あり	矢や鉄砲を受けてもふらつかなくなる												●	
猛攻	一の太刀の書	あり	カウンター攻撃の威力アップ					●		●		●		●		
猛攻	烈破の書	なし	無双奥義の衝撃波で敵のガードを弾く													●
猛攻	霞割りの書	なし	追い討ち攻撃で出る衝撃波の威力アップ												●	
武技	虎乱の書	あり	無双奥義の威力アップ				●		●			●		●		
武技	練気の書	あり	チャージ攻撃の威力アップ				●		●		●		●			
武技	皆伝の書	なし	無双奥義がつねに無双秘奥義になる													
武技	無刀取りの書	なし	移動時に敵の攻撃を自動でガードする													●
武技	乱撃の書	なし	コンボ数によってダメージ量増加													●
武技	一閃の書	なし	受け返し攻撃に修羅属性がつく												●	
武技	我流の書	なし	無双秘奥義中の属性が武器の属性になる(※2)												●	
護身	忍耐の書	あり	ひん死ダウン後に防御力2倍(※1)		●											
護身	千里眼の書	あり	高性能の武器を得やすくなる				●			●	●			●		
護身	薬活の書	あり	「握り飯」獲得時の回復量アップ		●											
護身	燕返しの書	あり	一定確率でカウンター攻撃が発動				●		●		●		●			
護身	脱兎の書	あり	ひん死ダウン後に移動力アップ(※1)	●												
護身	意地の書	なし	気絶しなくなる												●	
護身	蜻蛉返りの書	なし	自動で受け身をとる		●											
護身	いなしの書	なし	ガードが崩れなくなる													●
護身	逃げ水の書	なし	チャージ攻撃中に緊急回避が使える													
護身	見切りの書	なし	弾き返しの範囲が広がり、銃弾も弾ける				●		●		●		●			
属性	覚醒の書	なし	無双秘奥義中の属性レベルアップ													●

※1:ひん死とは体力ゲージが赤い状態のこと。効果は一定確率で発生し、10秒間継続する　※2:無双最終奥義に修羅属性がつく効果もある

武将列伝	貂蝉 (????～????)	中国四大美女の1人に数えられる絶世の美女。王允の命により、後漢王朝で権力を握った董卓を打倒するため、董卓とその配下である呂布に近づいて2人を誘惑した。そして互いの嫉妬心を利用して猜疑心を煽り、呂布に董卓を討たせることに成功する

階級上昇で習得する技能もチェック

武芸書とは関係なく、階級上昇で習得する技能もある。ほとんどが属性攻撃が使えるようになるもので、習得後に段位を上げればかなりの効果が見込めるのだ。ただし、攻撃によって相性がよくない属性があるので注意してほしい。たとえば敵を浮かせるチャージ2−1で凍牙が発動すると、敵が凍って浮かなくなり、チャージ2−2以降が空振りしてしまう。攻撃が使いにくくなるなら、効果を無効にしよう。

● 階級で習得する技能（すべて段位あり）

階級	技能名	効果
2	裂後斬	通常攻撃4以降の最後に属性攻撃が発動
3	上撃	チャージ2−1で属性攻撃が発動
6	気絶	チャージ3−1で属性攻撃が発動
7	致命	チャージ3−3で属性攻撃が発動
9	空撃	チャージ2−2で属性攻撃が発動
11	追討	チャージ3−2で属性攻撃が発動
12	落撃	チャージ2−3で属性攻撃が発動
13	巻討	チャージ4−Fで属性攻撃が発動
14	加護	敵の属性攻撃に対する耐性がつく

東1		東2			東3			東4			東5		東6		西1	西2		西3		西4		西5	隠し	武芸書名	系統
1	2	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	1	2	1	1	2	1	2	1	2	1	無双		
●					●											●		●						激昂の書	猛攻
			●				●	●									●		●					居合の書	猛攻
			●				●		●								●	●						怒髪の書	猛攻
●					●															●				硬骨の書	猛攻
				●			●			●							●		●					鉄壁の書	猛攻
		●				●				●						●			●					一の太刀の書	猛攻
				●						●				●							●			烈破の書	猛攻
				●						●			●							●				鎧割りの書	猛攻
				●			●	●												●				虎乱の書	武技
	●					●											●	●						練気の書	武技
																							●	皆伝の書	武技
											●									●				無刀取りの書	武技
	●					●									●									乱撃の書	武技
				●					●					●						●				一閃の書	武技
											●										●			我流の書	武技
	●					●									●									忍耐の書	護身
			●				●	●								●		●						千里眼の書	護身
			●		●				●								●	●						薬活の書	護身
	●						●														●			燕返しの書	護身
		●			●				●						●									脱兎の書	護身
			●					●					●							●				意地の書	護身
●						●									●									蜻蛉返りの書	護身
												●									●			いなしの書	護身
																							●	逃げ水の書	護身
●					●																●			見切りの書	護身
												●									●			覚醒の書	属性

武将列伝

張飛（168〜221）

字は翼徳。蛇矛を武器に剛勇を轟かせた劉備・関羽の義弟。長坂の戦いでは橋の上で曹操軍の軍勢を待ち受け、一喝して追い払った。劉備が蜀を建国してからは五虎大将軍の1人に数えられるが、生来の粗暴が仇となって配下に殺されてしまう

副将獲得指南

敵武将をプレイヤーが撃破すると、クリア後に一定確率で副将として獲得できる。しかし、やみくもに撃破しても効率は上がらない。まずは仕官の仕組みを理解してから、全231人の副将獲得をめざそう。

階級20の武将を早期に育成

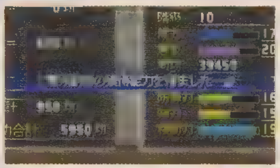
副将のなかには、獲得する際に一定以上の階級が必要となる副将がいる。そこで副将集めの準備として、まずは階級を最高の20まで上げた無双武将を育成しよう(P.104参照)。しかも、階級が上がれば副将の同行人数も増えるので、獲得したい副将を撃破するのにも役立つ。つまりすべての副将を獲得できる階級20からが副将集めの本番となるのだ。

無双副将は、貴重な副将技能を持つ場合が多い

階級との関係

階級5 副将を3人まで同行可能

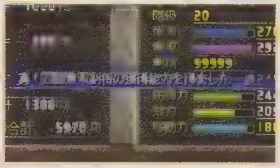
階級10 無双副将(無双武将の19人と徳川家康、浅井長政を加えた計21人)が獲得可能になる



階級が10に上がると、無双副将の獲得能力を得たことを教えてくれる

階級15 副将を4人まで同行可能

階級20 三國無双副将が獲得可能になる。全部で42人おり、無双副将も含めて1人だけ同行させられる



階級が20になれば隠しシナリオ「無双の継承者たち」が未出現でも獲得可能

無双副将獲得方法のまとめ

- シナリオ中にプレイヤーが撃破してクリアすると、一定確率で獲得可能
- 階級10以上の無双武将がいる状態で、対戦時に刺客として登場する無双副将を撃破すると、対戦終了後に一定確率で獲得可能。対戦で使用する武将の階級は問わない(P.115参照)
- 「宝物庫」の「副将一覧」で携帯サイトのパスワードを入力する(P.115参照)。この方法では徳川家康と浅井長政は獲得不可

三國無双副将獲得方法のまとめ

- シナリオ中にプレイヤーが撃破してクリアすると、一定確率で獲得可能
- いずれかのシナリオをクリアすると、ランダムで選ばれた武将が仕官してくることがある
- 階級20の無双武将がいる状態で、対戦時に登場する三國無双副将を撃破すると、対戦終了後に一定確率で獲得可能。対戦で使用する武将の階級は問わない(P.115参照)

武将列伝		
張遼 (169〜224)	字は文遠。知勇を兼ね備えた魏の名将で、元は呂布の配下だった。呂布討伐後に許されて曹操の家臣になると、官渡の戦いや赤壁の戦いで奮戦。その勇猛さと軍略の才を買われて呉との国境に近い合肥を守る大将となり、迫りくる呉の大軍を撃退するという大功を立てた	

高難易度で敵将を撃破

副将の仕官確率は「ゲーム難易度」「シナリオ難易度」「獲得難易度(副将ごとに5段階ある)」で決まる。ゲームとシナリオの難易度は高いほど、獲得難易度は★が少ないほど仕官確率が上がるので、前者の2つの難易度がなるべく高い状態で撃破するといい。なお、特定の副将を狙わないなら、敵武将が多数出現するシナリオで戦うのがオススメだ。

修羅属性が発動する武将技能があれば、高難易度でも戦いやすい

● 難易度別副将仕官確率

ゲーム難易度	シナリオ難易度	★×1	★×2	★×3	★×4	★×5	段階
天国	1~4	24%	15%	8%	3%	1%	1
天国 / やさしい	5~6 / 1~2	32%	22%	14%	6%	3%	2
やさしい	3~6	40%	30%	20%	10%	5%	3
普通	1~4	48%	37%	26%	13%	7%	4
普通 / 難しい	5~6 / 1~2	56%	45%	32%	17%	9%	5
難しい	3~6	64%	52%	38%	20%	11%	6
地獄	1~4	72%	60%	44%	24%	13%	7
地獄	5~6	80%	67%	50%	27%	15%	8

● 敵武将が25人以上登場するシナリオ

シナリオ※	人数	参照
織田軍天下統一編 織6−1　関東征伐【4】	31人	P.050
織田軍天下統一編 織6−2　奥州征伐【5】	27人	P.052
真・東方武士団編 東5−1　近畿攻略戦【4】	32人	P.076
真・東方武士団編 東5−2　九州平定戦【5】	35人	P.078
徳川軍天下統一編 東6−2　信濃訣別戦【6】	38人	P.082
真・西方武士団編 西4−2　近畿反乱戦【5】	32人	P.096
雑賀孫市編 西5−1　九州脱出戦【5】	26人	P.098

※シナリオ名のあとにある【 】内の数字は、シナリオ難易度を表す

副将技能で仕官効率アップ

副将技能の「屈服」と「捕縛」は、副将の仕官確率の段階(上表を参照)を上昇させる効果を持つ。2つの副将技能は互いに効果が重なり、ゲーム難易度やシナリオを変えずに仕官確率の段階を上げられるのだ。よってこれらの技能を持つ副将を複数同行させれば、そのぶんゲーム難易度を低くできるので、クリアが簡単になり効率が上がる。

無双副将は「屈服」「捕縛」を重複させて撃破したい

● 「屈服」と「捕縛」を持つ副将

屈服	捕縛
仕官確率の段階が2段階アップ(重複可)	仕官確率の段階が1段階アップ(重複可)
織田信長	浅井長政
甄姫	井伊直政
島津義久	佐竹義重

「屈服」2人＋「捕縛」2人で6段階上昇

※副将名が赤いものは無双副将、青いものは三國無双副将であることを表す

武将列伝	典韋 (????~197)	「悪来典韋」の異名をとる猛者。夏侯惇の推挙で曹操軍に加わり、護衛役として呂布の猛攻から二度も曹操を救うなど、目覚ましい活躍を見せた。張繍の襲撃を受けた南陽の宛城では、決死の働きで曹操の逃亡を助け、自身は討ち死にしている。

出番の少ない武将を見逃すな

一部の敵武将は登場シナリオが少なかったり、特定のイベントを発生させないと出現しない場合がある。特にイベントで登場する武将は見落としやすいので、事前に出現イベントの発生条件を確認しよう。また、これらの武将の登場シナリオを攻略する際は、できるだけ「屈服」「捕縛」で仕官確率を上げ、少ないプレイ回数で獲得できるようにしたい。

敵武将の出現地点付近で待ち受け、出現したらすぐに撃破だ

● 1つのシナリオにしか登場しない武将一覧

ストーリー	登場シナリオ※1		副将名※2	技能名	獲得難易度	出現状況
織田軍団編	織1—1 信長上洛戦【1】	P.028	北畠具教	鍛錬	★★★★	初期配置
			鈴木佐大夫	頑強	★★★	イベントで出現
織田軍天下統一編	織6—2 奥州征伐【5】	P.052	伊達政宗	氷将	★★★★★	初期配置
			片倉小十郎	神速	★★★★	初期配置
			伊達成実	頑強	★★★	初期配置
			鬼庭綱元	—	★★	初期配置
			後藤信康	—	★★	初期配置
			支倉常長	—	★★	初期配置
			原田宗時	—	★★	初期配置
			留守政景	—	★	初期配置
東方武士団編	東1—1 三方ヶ原の戦い【1】	P.054	徳川家康	堅牢	★★★★★	初期配置
			本多正信	猛毒・天	★★★★	初期配置
			松平忠輝	韋駄天	★★★	イベントで出現
			大久保忠佐	—	★★	初期配置
			大久保忠世	—	★★	イベントで出現
			松平信康	—	★★	初期配置
			奥平貞昌	—	★	初期配置
			徳川秀忠	—	★	初期配置
			本多忠政	—	★	初期配置
	東1—2 美濃攻略戦【2】	P.056	斉藤道三	猛毒・天	★★★★	イベントで出現
			斎藤義龍	鼓舞・地	★★★★	イベントで出現
毘沙門天激闘編	東4—3 関東挟撃戦【3】	P.074	上泉信綱	剣聖	★★★★	イベントで出現
			長野業正	守戦・天	★★★★	イベントで出現
			北条氏康	支援	★★★★	イベントで出現
			太田資正	結界・地	★★★	初期配置
五右衛門・阿国編	西2—2 京洛逃亡戦【3】	P.088	平野長泰	—	★★	イベントで出現

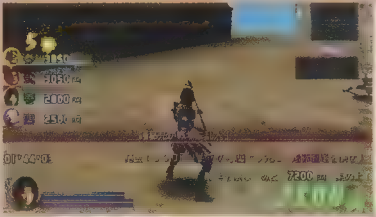
※1：シナリオ名のあとにある【 】内の数字は、シナリオ難易度を表す　※2：副将名が赤いものは無双副将であることを表す

武将列伝	董卓 (????~192)	字は仲穎　後漢王朝の腐敗を利用して権力を握り、幼い皇帝を擁立して専横を振るった。反董卓連合軍が洛陽に押し寄せると、洛陽の街に火を放ち、長安へ遷都するなど暴虐の限りを尽くす。しかし、最期は頼りとする猛将・呂布の裏切りによって命を落とした

対戦で目当ての武将を入手

対戦で相手が送り込んできた刺客を撃破すると、対戦終了時にその刺客を獲得できる可能性がある。なかでも無双副将と三國無双副将に関しては、自分のセーブデータのなかに1人でも階級条件を満たす無双武将がいれば獲得可能だ。対戦で使用する武将の階級は問われないので、対戦時は自分が使いやすい無双武将を選ぶといい。

なお、対戦中には特定条件を満たすことで、三國無双副将が乱入してくることがある。撃破すれば、刺客と同様に獲得できる可能性があるのだ。彼らを出現させるには、武者頭を一定数撃破すればいいので、対戦相手の無双武将がマップ内にいない場合は、武者頭を集中的に狙っていくといい。

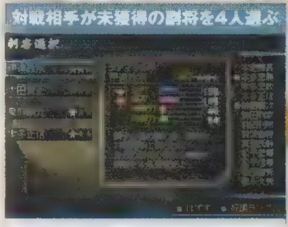


三國無双副将の乱入は、一騎取り・発生しやすい

● 三國無双副将の乱入条件

対戦名	条件
連破	武者頭を通算で5人倒したときに30%の確率で出現
奪取	武者頭を倒したときに、1/7の確率で出現

● 対戦で副将を交換する手順



対戦相手と協力して、お互いが獲得していない副将を4人刺客に選ぶ。4人選べば隠密頭が刺客として登場しない。

刺客を1人でも多く相手側に送り込むため、ほかの敵を無視して対戦相手の無双武将を集中攻撃していく。

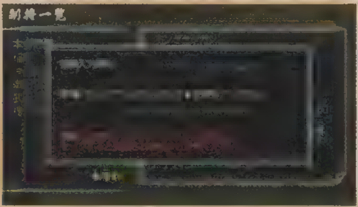
刺客が出現したら、最優先でその刺客を撃破する。あとはひたすらお互いに通信攻撃と刺客撃破を繰り返そう。

携帯サイトのパスワードで無双副将を獲得

下表の手順で『戦国無双』のサイトにアクセスしたら、最初に登録を行おう。料金は月々315円(税込)の登録料のほかに、別途通信料が必要だ。登録後はメニューから「家庭用ゲーム連携」→「激・戦国無双」→「PSPパスワード取得」と選択し、獲得したい無双副将を選んで携帯入力用キーを半角英大文字で入力。得たパスワードをPSPで入力すれば、徳川家康と浅井長政以外の無双副将を獲得できる。

● 携帯サイトへのアクセス方法

i-mode	【メニューリスト】→【待受画面/iアプリ待受/フレーム】→【ゲーム】→【戦国無双】
Vodafone live!	【メニューリスト】→【壁紙・待受】→【ゲームキャラ】→【戦国無双】
EZweb	【EZトップメニュー】→【カテゴリで探す】→【画像・キャラクター】→【TV・ゲーム】→【戦国無双】



新規パスワードを入力するたびに獲得できる

武将列伝		
	馬超 (176〜272)	字は孟起　曹操に謀殺された一族の仇を討つため、潼関で曹操軍と対決するが　離間の計にあって敗北する　漢中の張魯を頼って落ち延び　のちに蜀の劉備軍に加わると、五虎大将軍の1人として蜀軍の主力を形成　その勇ましさと華やかさから「錦馬超」と称えられた

副将技能皆伝

ここでは副将技能の効果と、それらを所持する副将たちを技能別に掲載している。まずは右ページの索引から自分の目的に合う技能の系統を見つけて、気になる技能を持つ副将を探してもらいたい。

副将技能データの見方

技能		効果	重複
一番槍	その他	小戦闘時、敵が「砂金」や「小判」を落としやすくなる	○
鍛 1	2	撃破獲得で得る、各能力の成長数値が上 3 しやすくなる。天賦の効果と重複する	4
天賦	その他	撃破獲得時に得る、各能力の成長数値がより上昇しやすくなる。鍛錬の効果と重複する	

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
一番槍	魏延 ギエン	攻撃力+10	攻範囲+6	★★★★★	無双
	長宗我部元親 チョウソカベモトチカ	体力+8	—	★★★	東2−3、東5−2
	渡辺 5 綱 ワタナベツナ	攻撃力+4	6 —	★★ 7	東1−1、東6−2 8
鍛錬	徐晃 ジョコウ	体力+6	攻範囲+8	★★★★★	無双
	上杉景勝 ウエスギカゲカツ	防御力+8	—	★★★★	織4−2、織6−1、織6−2、東6−2、西3−2

1 技能：副将技能の名前

2 タイプ：副将技能をその性質ごとに5種類にタイプ分けしている。詳細は以下のとおり

- 攻撃　敵にダメージを与える際に影響するもの
- 防御　敵からのダメージを軽減しやすくなるもの
- 　タクティカルパートとアクションパートの移動に影響するもの
- 　体力ゲージと無双ゲージの回復に影響するもの
- その他　上記以外のもの

3 効果：それぞれの副将技能の効果

4 重複：同じ技能を持つ副将を複数連れているときに、効果が高まったり、術符所持数や発動回数が増えたりする場合は○をつけている

5 副将名：技能を所持する副将の名前と読み仮名。無双副将は赤色、三國無双副将は青色になっており、技能内で獲得難易度が高い順、かつ50音順に並べている

6 能力補正1／2：副将が持つ能力補正技能。この数値分だけ武将の能力が増減される。この数値は調子が星1つのときのもので、調子が2、3になると補正値の段階が上がる（上巻参照）。なお、「無双増加量」は「無双増」、「攻撃範囲」は「攻範囲」に略している

7 獲得難易度：副将ごとに定められた獲得の難しさを表したもの。5段階に分かれており、★の数が多いほど、撃破したときに仕官しにくい

8 登場シナリオ：各副将が敵として登場するシナリオの略称。対応シナリオはP.024の「無双演武総覧」を参照のこと。それぞれの略称は属するストーリーごとに以下のように色分けしている

織1−1…織田軍団編
東1−1…東方武士団編
西1−1…西方武士団編

なお、三國無双副将は全シナリオで仕官する可能性があるので「無双」と表記した

武将列伝	龐統 (179〜213)	字は士元。諸葛亮と並ぶ智謀の持ち主で、「鳳雛」の異名をとる。赤壁の戦いでは、船同士を鎖で結ぶ「連環の計」を曹操に進言してあざむき、呉軍の火計を成功に導いた。その後、劉備に仕えて益州攻略戦の指揮を執るが　落鳳坡で伏兵に襲撃されて戦死している。

[illegible]

育成系 P.117
- 一番槍
- 鍛錬
- 天賦

アイテム系 P.118
- 盗人の目
- 大泥棒の目
- 検地
- 目利き
- 吉
- 中吉
- 大吉

属性系 P.120
- 炎将
- 雷将
- 氷将
- 闇将
- 剣豪
- 剣聖

副将系 P.121
- 捕縛
- 屈服

術符所持系 P.122
- 早駆・地(天)
- 結界・地(天)
- 猛毒・地(天)
- 封印・地(天)
- 落雷・地(天)
- 守戦・地(天)
- 鼓舞・地(天)

馬系 P.124
- 松風
- 汗血馬
- 白馬

タクティカル系 P.124
- 今孔明
- 頑強
- 陣太鼓
- 背水
- 怒号
- 支援
- 韋駄天

アクション系 P.126
- 堅牢
- 神速
- 豪腕
- 心眼
- 酒豪
- 座禅
- 兵糧役
- 影武者
- 極意

育成系 技能を重複させて成長を早める

育成系の副将技能は、階級の上昇に役立つ「一番槍」と、能力上昇に影響する「鍛錬」「天賦」に大別される。これらの副将技能は1人ずつ入れても効果が薄いので、階級を上げたいなら「一番槍」の副将を複数連れていくなど、目的に合わせていずれかの副将技能で固めるとより効果的だ。

● 育成系技能の効果

技能		効果	重複
一番槍	その他	小戦闘時、敵が「砂金」や「小判」を落としやすくなる	○
鍛錬	その他	撃破獲得時に得る、各能力の成長数値が上昇しやすくなる。天賦の効果と重複する	○
天賦	その他	撃破獲得時に得る、各能力の成長数値がより上昇しやすくなる。鍛錬の効果と重複する	○

● 所持副将一覧

	副将名	能力補正1	能力補正2	習得難易度	登場シナリオ
一番槍	魏延 キエン	攻撃力+10	攻範囲+6	★★★★★	無双
一番槍	長宗我部元親 チョウソカベモトチカ	体力+8	—	★★★	東2—3、東5—2
一番槍	渡辺守綱 ワタナベモリツナ	攻撃力+4	—	★★★	東1—1、東6—2
鍛錬	徐晃 ジョコウ	体力+6	攻範囲+8	★★★★★	無双
鍛錬	上杉景勝 ウエスギカゲカツ	防御力+8	—	★★★★	織4—2、織6—1、織6—2、東6—2、西3—2
鍛錬	北畠具教 キタバタケトモノリ	攻撃力+6	—	★★★★	織1—1
天賦	姜維 キョウイ	知力+8	無双増+12	★★★★★	無双
天賦	森蘭丸 モリランマル	攻範囲+8	移動力+6	★★★★★	東1—2、東3—2、東4—1、東5—1、西1—1、西2—1、西2—2、西4—1
天賦	立花宗茂 タチバナムネシゲ	移動力+8	—	★★★★	織5—2、東2—3、東5—2、西5—1

武将列伝	孟獲 (????～????)	蜀の南境を脅かした南蛮の王。象兵や、毒沼といった天嶮の要害を利用して蜀軍と戦った。諸葛亮の討伐軍に対し七度挑み、その度に捕まって釈放されたことでも有名。観念した孟獲は諸葛亮の器量に感服し、以後蜀に背かないことを誓っている

アイテム系 良品を得て修羅の道を突き進む

「盗人の目」「大泥棒の目」は隠された埋蔵品の場所がわかるため、多くのアイテムを獲得したいときに有効。「検地」は撃破獲得時に効果を発揮するので、多数の敵を撃破しやすいシナリオでオススメだ。なお、武器獲得に影響する「目利き」と「大吉（中吉、吉）」を併用すれば、ランクが高くなおかつ付加効果に優れた武器が入手しやすくなる。

「目利き」で優秀な第三武器を獲得し、第四武器獲得に役立てたい

● アイテム系技能の効果

技能		効果	重複
盗人の目	その他	埋蔵品の場所がわかる。また、葛篭にカーソルを合わせてRボタンを押すと中身がわかる	—
大泥棒の目	その他	埋蔵品の場所がわかる。また、葛篭や埋蔵品にカーソルを合わせてRボタンを押すと中身がわかる	—
検地	その他	撃破獲得時に効果の高い術符を入手しやすくなる	—
目利き	その他	付加効果の種類が多く、なおかつ付加効果の値が高い武器を獲得しやすくなる	○
吉	その他	運が少しよくなる。運がいいと高ランクの武器を入手しやすくなる	○
中吉	その他	運がよくなる。運がいいと高ランクの武器を入手しやすくなる	○
大吉	その他	運がとてもよくなる。運がいいと高ランクの武器を入手しやすくなる	○

● 所持副将一覧

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
盗人の目	孟獲 モウカク	体力＋8	防御力＋10	★★★★★	無双
盗人の目	明智茂朝 アケチシゲトモ	攻撃力－5	—	★★★	織2－1、織3－1、織3－2、東5－1、西2－1、西2－2
盗人の目	小山田信茂 オヤマダノブシゲ	知力－5	—	★★★	織6－1、織6－2、東3－1、東3－3
盗人の目	北条高広 キタジョウタカヒロ	無双－5	—	★★★	織4－2、織6－1、西3－2
盗人の目	九鬼嘉隆 クキヨシタカ	無双増－5	—	★★★	東3－2、東5－1、西4－2
盗人の目	塙団右衛門 バンダンエモン	攻範囲－5	—	★★★	織3－1、東2－2、東6－2、西5－1
大泥棒の目	石川五右衛門 イシカワゴエモン	体力＋8	防御力＋10	★★★★★	織3－2、東2－1、東2－2、東2－3、西5－1
大泥棒の目	甘寧 カンネイ	攻撃力＋10	移動力＋8	★★★★★	無双
大泥棒の目	蜂須賀小六 ハチスカコロク	移動力－5	—	★★★★	東1－2、東3－2、東5－1、西3－1、西4－2
大泥棒の目	風魔小太郎 フウマコタロウ	知力－5	—	★★★★	織6－1、東3－2、東4－2、東4－3
検地	孫尚香 ソンショウコウ	攻範囲＋8	移動力＋6	★★★★★	無双
検地	羽柴秀吉 ハシバヒデヨシ	体力＋8	無双増＋8	★★★★★	東3－2、東4－1、東5－1、東5－2、西1－1、西2－2、西3－1、西4－1、西4－2
検地	羽柴秀長 ハシバヒデナガ	無双増＋12	—	★★★★	東4－1、東5－1、西1－1、西4－2

武将列伝	陸遜 (183～245)	孫権配下の智将で、孫策の娘婿。呉の荊州攻略の際に、総大将の呂蒙に献策して頭角を現す。その後、関羽の仇討ちにやってきた蜀軍を迎撃する総大将となり、夷陵で蜀軍を火の海に沈めて勝利を収めた。大将軍に就任してからは国境に押し寄せた魏軍を撃退している

評価	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
目利き	今川義元 イマカワヨシモト	防御力＋10	移動力＋6	★★★★★	東6−1、東6−2
	松永久秀 マツナガヒサヒデ	無双増＋10	−	★★★★	織1−1、東5−1、西5−1
	細川藤孝 ホソカワフジタカ	防御力−5	−	★★★	織2−1、織3−1、織3−2、東5−1、西2−1
吉	朝倉義景 アサクラヨシカゲ	攻範囲＋8	−	★★★	織1−2、織4−1
	大友宗麟 オオトモソウリン	防御力＋10	−	★★★	織2−2、織5−2、東2−3、東5−2
	北条氏政 ホウジョウウジマサ	体力＋8	−	★★★	織6−1、東4−3
	前田利家 マエダトシイエ	無双増＋8	−	★★★	東1−2、東4−1、東5−1、東5−2、西1−1、西3−1、西4−2
中吉	袁紹 エンショウ	無双＋6	無双増＋10	★★★★★	無双
	黒田長政 クロダナガマサ	体力＋8	−	★★★	東5−2、西5−1
	斎藤利三 サイトウトシミツ	防御力＋8	−	★★★	織2−1、織3−1、織3−2、東4−1、東4−3、西1−1、西2−2、西4−2
大吉	劉備 リュウビ	体力＋6	無双＋8	★★★★★	無双
	藤堂高虎 トウドウタカトラ	無双増＋10	−	★★★	東5−1、東6−2
	山中鹿之介 ヤマナカシカノスケ	攻撃力＋8	−	★★★	織5−1、西5−1

「検地」の実用度に迫る

「検地」を所持する副将がいる状態といない状態とで検証を行い、その差を確かめてみた。使用した武将は前田慶次で、1000人撃破を「検地」あり／なしで3回ずつ実行。撃破獲得で得た術符のうち、ランクがない術符を除いたものが下表のデータだ。結果「検地」ありは最低ランクの術符が1枚もなく、最高ランクの術符を多数入手できた。多数の敵を撃破しやすいシナリオでは、「検地」の副将をぜひ同行させるといい。

● 「検地」の有無による入手術符数の違い

術符名	検地		術符名	検地		術符名	検地	
	あり	なし		あり	なし		あり	なし
雷鳴の壱符	−	1	封術の壱符	−	3	毒牙の壱符	−	1
雷鳴の弐符	−	−	封術の弐符	1	−	毒牙の弐符	2	2
天神の雷鳴	6	1	陰陽五行封術	2	1	オロチの毒牙	3	1
火炎の壱符	−	2	金縛りの壱符	−	−	疾風の壱符	−	1
火炎の弐符	1	1	金縛りの弐符	1	1	疾風の弐符	−	1
紅十字火炎	1	1	不動金縛り	1	−	乱世の疾風	2	1

武将列伝　劉備（161～233）
字は玄徳。黄巾の乱を契機に挙兵し、義弟の関羽・張飛を従えて漢王室の復権を志した。数々の君主の下を渡り歩く苦難の時代を経て蜀の地に蜀漢を建国し初代皇帝となる。晩年は義弟・関羽を死に追いやった呉軍との対決に敗北し、失意のまま白帝城で病死した。

属性系 強力な属性攻撃で敵を討つ

属性系は4属性（紅蓮、閃光、凍牙、夜叉）のレベルを高めるものと、属性攻撃に修羅属性を付加するものがある。4属性を高める副将技能は、無双武将の得意属性、および武器属性と合わせて効果を高めたい。一方、修羅属性が加わる技能は、高難易度で体力が高い敵を撃破する際に非常に有効だ。

属性レベルを高めると、見た目が変わる属性もある

皆伝があれば無双秘奥義で属性攻撃を連発しやすい

属性系技能の効果

技能		効果	[illegible]
炎将	攻撃	紅蓮属性のレベルを1段階強化する	
雷将	攻撃	閃光属性のレベルを1段階強化する	○
氷将	攻撃	凍牙属性のレベルを1段階強化する	○
闇将	攻撃	夜叉属性のレベルを1段階強化する	○
剣豪	攻撃	属性攻撃時にごくまれに修羅属性が発動。剣聖の効果と重複する	○
剣聖	攻撃	属性攻撃時にまれに修羅属性が発動。剣豪の効果と重複する	○

所持副将一覧

[illegible]	副将名	能力補正1	能力補正2	[illegible]	登場シナリオ
炎将	真田幸村 サナダユキムラ	攻撃力+10	攻範囲+8	★★★★★	織6−1、織6−2、東3−3、東6−2
炎将	孫策 ソンサク	攻撃力+10	移動力+6	★★★★★	無双
炎将	島津家久 シマヅイエヒサ	攻撃力+12	—	★★★	織2−2、織5−2、東5−2、西5−1
雷将	お市 オイチ	無双増+10	移動力+8	★★★★★	東4−1、東5−2、西1−1、西2−2、西3−1、西4−1
雷将	趙雲 チョウウン	攻撃力+10	無双増+10	★★★★★	無双
雷将	立花道雪 タチバナドウセツ	攻撃力+12	—	★★★	織5−2、東2−3、東5−2、西5−1
氷将	大喬 ダイキョウ	無双+8	攻範囲+6	★★★★★	無双
氷将	伊達政宗 ダテマサムネ	無双増+10	攻範囲+6	★★★★★	織6−2
氷将	加藤清正 カトウキヨマサ	防御力+12	—	★★★★	東5−2、西4−1、西4−2
闇将	曹操 ソウソウ	知力+10	無双増+12	★★★★★	無双
闇将	濃姫 ノウヒメ	無双+8	知力+12	★★★★★	東1−2、東3−2、東5−1、東5−2、西1−1、西2−2、西4−2
闇将	最上義光 モガミヨシアキ	無双増+10	—	★★★★	織6−2、[illegible]

無将列伝	呂布 (????〜198)	字は奉先。三国時代の猛将で天下無双ともいうべき強さを誇る 名馬・赤兎馬を駆るその勇姿は「人中の呂布、馬中の赤兎」と称えられ、敵軍に恐れられた。しかし、二度も主君を裏切った不義の士であったためか、最後は自分が配下に裏切られて曹操に敗北した

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
剣豪	足利義輝 アシカガヨシテル	攻範囲+2	—	★★★	東2—1、西2—1
剣豪	小野忠明 オノタダアキ	無双増+2	—	★★★	織6—1、東4—3
剣豪	富田重政 トダシゲマサ	体力+2	—	★★★	織1—2、織4—1、西3—1
剣豪	丸目長恵 マルメナガヨシ	無双+2	—	★★★	織2—2、織5—2、東5—2、西5—1
剣豪	柳生宗矩 ヤギュウムネノリ	攻撃力+2	—	★★★	織3—2、西5—1
剣聖	周泰 シュウタイ	無双増+8	攻範囲+6	★★★★★	無双
剣聖	上泉信綱 カミイズミノブツナ	攻範囲—5	—	★★★★	東4—3
剣聖	柳生宗厳 ヤギュウムネヨシ	無双—5	—	★★★★	織3—2、西5—1

副将系 人材登用で戦力増強を図れ

「捕縛」「屈服」は敵武将撃破時に適用され、クリア時の副将仕官確率の段階を上げられる(P.113参照)。「捕縛」と「屈服」のあいだでも効果は重複するので、獲得したい敵武将がいるときは、それぞれの技能を持つ武将を総動員しよう。なお、これらの副将を仕官させる際は、ゲーム難易度を高めて比較的獲得しやすい★4つの武将から狙うといい。

同行させている副将が撃破する前に、自分自身で撃破しよう

副将系技能の効果

技能		効果	
捕縛	[illegible]	撃破した武将が、副将に仕官してくる確率が上昇する。屈服の効果と重複する	
屈服	[illegible]	撃破した武将が、副将に仕官してくる確率が大きく上昇する。捕縛の効果と重複する	

所持副将一覧

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
捕縛	浅井長政 アザイナガマサ	無双増+10	攻範囲+6	★★★★★	織1—2、東4—1
捕縛	井伊直政 イイナオマサ	攻範囲+8	—	★★★★	東1—1、東6—2
捕縛	佐竹義重 サタケヨシシゲ	無双増+8	—	★★★★	織6—1、織6—2、東4—2、東4—3
屈服	織田信長 オダノブナガ	知力+12	無双増+12	★★★★★	東1—2、東5—1、東5—2、西1—1、西4—2
屈服	甄姫 シンキ	無双+6	無双増+12	★★★★★	無双
屈服	島津義久 シマヅヨシヒサ	知力+10	—	★★★★	織2—2、織5—2、東5—2

武将列伝	呂蒙 (178～219)	字は子明。呉に仕えたときは武勇のみに優れていたが、研鑽を積んで軍略を会得し、文武両道を体現する武将に成長した。総指揮をまかされた荊州攻略戦では、無名の陸遜を前面に押し立てて関羽を油断させ、関羽を捕縛する大功を立てている。

術符所持 味方の援護で真価を発揮

各副将技能に対応する術符を、シナリオ開始時から所持できる。それぞれの副将技能が効果を発揮するので、人数分の術符を所持することが可能だ。離れた場所にいる味方武将を援護しやすいので、特定の味方が敗走すると敗北になるシナリオでは特に有効といえる。オススメは「乱世の疾風」を所持できる「早駆・天」で、第四武器の獲得条件を満たすときなど、一刻を争う状況で重宝する。

「早駆・天」があれば1ターン目から味方を援護できる

術符を温存して、敵がまとまったら攻撃するのも手だ

● 術符所持系技能の効果

技能		効果	重複
早駆・地(天)	移動	地は「疾風の弐符」、天は「乱世の疾風」を所持した状態でシナリオを開始できる	○
結界・地(天)	その他	地は「金縛りの弐符」、天は「不動金縛り」を所持した状態でシナリオを開始できる	○
猛毒・地(天)	攻撃	地は「毒牙の弐符」、天は「オロチの毒牙」を所持した状態でシナリオを開始できる	○
封印・地(天)	その他	地は「封術の弐符」、天は「陰陽五行封術」を所持した状態でシナリオを開始できる	○
落雷・地(天)	攻撃	地は「雷鳴の弐符」、天は「天神の雷鳴」を所持した状態でシナリオを開始できる	○
守戦・地(天)	防御	地は「守護の弐符」、天は「金剛四方守護」を所持した状態でシナリオを開始できる	○
鼓舞・地(天)	防御	地は「奮迅の弐符」、天は「戦鬼奮迅」を所持した状態でシナリオを開始できる	○

● 所持副将一覧

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
早駆・地	貂蝉 チョウセン	無双+6	移動力+6	★★★★★	無双
早駆・地	酒井忠次 サカイタダツグ	体力+6	—	★★★★	東1—1、東6—2
早駆・地	相馬盛胤 ソウマモリタネ	無双増—5	—	★★★	織6—2、東4—2
早駆・天	宇喜多直家 ウキタナオイエ	無双+8	—	★★★★	織5—1、東2—3、西5—1
早駆・天	吉川元春 キッカワモトハル	攻撃力+10	—	★★★★	織5—1、織5—2、東2—3、東5—2、西5—1
早駆・天	高坂昌信 コウサカマサノブ	移動力+4	—	★★★★	織6—1、織6—2、東3—1、東3—3、東6—1、東6—2
結界・地	龐統 ホウトウ	無双+8	知力+10	★★★★★	無双
結界・地	太田資正 オオタスケマサ	移動力—5	—	★★★	東4—3
結界・地	滝川一益 タキガワカズマス	知力+10	—	★★★	東1—2、東3—2、東4—3、東5—1、西4—2
封印・天	張角 チョウカク	無双+8	知力+10	★★★★★	無双
封印・天	太原雪斎 タイゲンセッサイ	知力+12	—	★★★★	東6—1、東6—2

戦国事典 戦国事典の見方

このページの欄外からは、「戦国事典」と題して本作に出てきた用語や地名、欄外で紹介してきた戦場などについて解説していく。いずれも「戦国無双」の世界観を知るうえで重要なキーワードになるものばかりなので、これらを読んでさらに知識を深めてほしい。

[illegible]	[illegible]	能力補正1	能力補正2	獲得容易度	登場シナリオ
猛毒・地	真田昌幸 サナダマサユキ	無双増+8	—	★★★★	織6—1、織6—2、東3—1、東3—3
	足利義昭 アシカガヨシアキ	知力+10	—	★★★	織3—1、織3—2、織5—1、東5—1、西2—1
	津軽為信 ツガルタメノブ	攻撃力—5	—	★★★	織6—2、東4—2
猛毒・天	斉藤道三 サイトウドウサン	無双+8	—	★★★★	東1—2
	本多正信 ホンダマサノブ	無双増+12	—	★★★★	東1—1
封印・地	小喬 ショウキョウ	知力+8	移動力+8	★★★★★	無双
	呂蒙 リョモウ	防御力+8	知力+8	★★★★★	無双
	安東愛季 アンドウチカスエ	知力+12	—	★★★	織6—2、東4—2
封印・天	孫堅 ソンケン	体力+6	防御力+8	★★★★★	無双
	蒲生氏郷 ガモウウジサト	無双増+10	—	★★★	織1—1、東3—2、東4—1、東5—1、西2—2、西4—1、西4—2
落雷・地	周瑜 シュウユ	防御力+10	知力+12	★★★★★	無双
	宇佐美定満 ウサミサダミツ	知力+12	—	★★★	織4—2、織6—1、織6—2、東6—2、西3—2
	山本勘助 ヤマモトカンスケ	防御力—5	—	★★★	東3—1、東3—3、東6—1
落雷・天	司馬懿 シバイ	無双+8	知力+12	★★★★★	無双
	黒田官兵衛 クロダカンベエ	無双増+12	—	★★★★	東5—1、西5—1
守戦・地	斎藤朝信 サイトウトモノブ	無双増+4	—	★★★	織4—2、織6—1、西3—2
	鍋島直茂 ナベシマナオシゲ	防御力+6	—	★★★	織2—2、織5—2、東5—2、西5—1
	馬場信房 ババノブフサ	防御力+4	—	★★★	東3—1、東3—3、東6—1、東6—2
守戦・天	長野業正 ナガノナリマサ	防御力+12	—	★★★★	東4—3
	小早川隆景 コバヤカワタカカゲ	無双増+8	—	★★★	織5—1、織5—2、東2—3、東5—2、西5—1
鼓舞・地	夏侯淵 カコウエン	体力+6	攻撃力+8	★★★★★	無双
	斎藤義龍 サイトウヨシタツ	攻撃力+8	—	★★★★	東1—2
	榊原康政 サカキバラヤスマサ	防御力+6	—	★★★★	東1—1、東6—2
鼓舞・天	月英 ゲツエイ	防御力+8	知力+8	★★★★★	無双
	陸遜 リクソン	知力+10	移動力+8	★★★★★	無双
	直江兼続 ナオエカネツグ	無双増+6	—	★★★★	織4—2、織6—1、織6—2、東6—2、西3—2

戦国事典	安土城	1576 天正4 年 信長は南近江の琵琶湖湖畔に安土城の造成を命じる。畿内の名工を動員して作られた城は五層七重の天守閣を持つ豪勢なものだったが、本能寺の変後に焼失。完成してからわずか3年という短い月日で、天下布武の象徴たる名城が失われた。

馬系　移動力を補強して戦場を駆けまわれ

小戦闘開始時から各技能に対応する馬に騎乗できるため、移動力が低いときは戦闘時間の短縮に大いに役立つ。それにより評価「優」が取りやすくなるので、屋外シナリオでは優先的に同行させたい。副将のなかでオススメなのは、「白馬」の本庄繁長と「汗血馬」の山県昌景。補正技能の「攻撃力+」で攻撃力を底上げできるうえに獲得難易度も低めなので、早いうちに獲得を狙おう。なお、馬系技能は「松風>汗血馬>白馬」という優先順位があり、技能が重複した場合は優先順位が高いのものに騎乗する。

馬系技能の効果

[illegible]	効果	[illegible]
松風	屋外シナリオにかぎり、松風に騎乗して小戦闘を開始できる。騎乗時に味方もはね飛ばしてしまう	—
汗血馬	屋外シナリオにかぎり、汗血馬に騎乗して小戦闘を開始できる。ほとんどの能力が白鹿毛を上回る	—
白馬	屋外シナリオにかぎり、白鹿毛に騎乗して小戦闘を開始できる。馬のなかではもっとも能力が低い	—

所持副将一覧

[illegible]	[illegible]	能力補正1	能力補正2	[illegible]	登場シナリオ
松風	関羽（カンウ）	体力+6	攻範囲+8	★★★★★	無双
	前田慶次（マエダケイジ）	攻撃力+12	防御力+8	★★★★★	織1−2、東2−2、西5−1
	森長可（モリナガヨシ）	攻範囲−5	—	★★★	西3−1、西4−2
汗血馬	張遼（チョウリョウ）	攻撃力+10	攻範囲+6	★★★★★	無双
	馬超（バチョウ）	無双増+10	攻範囲+8	★★★★★	無双
	山県昌景（ヤマガタマサカゲ）	攻撃力+12	—	★★★	東3−1、東3−3、東6−1、東6−2
白馬	武田勝頼（タケダカツヨリ）	体力+4	—	★★★	織6−1、東3−1、東3−3
	南部晴政（ナンブハルマサ）	攻範囲+6	—	★★★	織6−2、東4−2
	本庄繁長（ホンジョウシゲナガ）	攻撃力+8	—	★★★	織4−2、織6−1、東6−2、西3−2

タクティカル系　戦局を打開する切り札

いずれもタクティカルパート上で発動するもので、うまく活用できれば戦局を有利にできる。オススメは士気を上昇させる「陣太鼓」と、特定の地形以外なら2陣以上進める「韋駄天」だ。前者は味方武将が敗走しにくくなるため、味方の敗走が敗北条件になるシナリオで真価を発揮。後者はミッション評価で「良」以上を取るのが難しいときに使うといい。

1ターン目に必ず発動する「陣太鼓」は、味方の援護に最適。

戦国事典	姉川の戦い	1570（元亀元）年、織田・徳川軍と浅井・朝倉軍が姉川を挟んで対峙。織田軍が浅井軍、徳川軍が朝倉軍と激突する形で開戦した。士気が高い浅井軍は織田の備えを次々と突破したが、朝倉軍が徳川軍に押されて形勢が逆転。孤立した浅井軍は敗走を余儀なくされた

タクティカル系技能の効果

技能		効果	[illegible]
今孔明	攻撃	攻撃術符使用時に、敵軍に与えるダメージが増える	○
頑強	防御	敵軍の攻撃術符で受けるダメージを軽減する	○
陣太鼓	[illegible]	シナリオ開始時、自軍全軍の士気か上昇する	−
背水	攻撃	タクティカルパート上の戦闘で、自軍全軍の攻撃力が上昇し、防御力が低下する	○
怒号	攻撃	タクティカルパート上の戦闘で、自軍全軍の攻撃力がまれに上昇する	○
支援	防御	タクティカルパート上の戦闘で、自軍全軍の防御力がまれに上昇する	○
韋駄天		浅瀬などの移動か制限される場所以外で、つねに2陣以上進軍可能 術符で進軍力を下けられた場合は不可	−

所持副将一覧

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	[illegible]	登場シナリオ
今孔明	諸葛亮 ショカツリョウ	知力＋12	無双増＋12	★★★★★	無双
	竹中半兵衛 タケナカハンベエ	無双＋8	−	★★★★	東3−2、東4−1、東5−1、西3−1
頑強	黄蓋 コウガイ	体力＋8	防御力＋10	★★★★★	無双
	鈴木佐大夫 スズキサダユウ	無双増＋5	−	★★★	織1−1
	伊達成実 ダテシゲザネ	攻撃力＋10	−	★★★	織6−2
陣太鼓	孫権 ソンケン	体力＋8	移動力＋6	★★★★★	無双
	武田信玄 タケダシンゲン	防御力＋12	知力＋10	★★★★★	東3−3、東6−2
	北条綱成 ホウジョウツナシゲ	攻撃力＋12	−	★★★	織6−1、東4−2、東4−3
背水	董卓 トウタク	体力＋8	無双増＋8	★★★★★	無双
	後藤又兵衛 ゴトウマタベエ	攻撃力＋10	−	★★★	織5−1、東2−2、東6−2、西5−1
	龍造寺隆信 リュウゾウジタカノブ	無双増＋8	−	★★★	織2−2、織5−2、東5−2、西5−1
怒号	夏侯惇 カコウトン	攻撃力＋8	移動力＋6	★★★★★	無双
	柿崎景家 カキザキカゲイエ	攻撃力＋10	−	★★★	織4−2、織6−1、織6−2、東6−2、西3−2
	柴田勝家 シバタカツイエ	防御力＋10	−	★★★	東1−2、東4−1、東5−1、東5−2、西3−1、西4−2
支援	曹仁 ソウジン	無双＋6	防御力＋12	★★★★★	無双
	北条氏康 ホウジョウウジヤス	防御力＋12	−	★★★★	東4−3
	毛利元就 モウリモトナリ	無双増＋12	−	★★★★	東2−3、東5−2
韋駄天	祝融 シュクユウ	攻撃力＋8	無双増＋8	★★★★★	無双
	島津義弘 シマヅヨシヒロ	防御力＋12	−	★★★★	織2−2、織5−2、東5−2、西5−1
	松平忠輝 マツダイラタダテル	攻撃力＋4	−	★★★	東1−1

戦国事典	伊賀越え	堺から険しい伊賀路を抜けて伊勢に抜け、そこから船で東海地方に脱けるルートを主に指す。その様子は本作のシナリオ「信長伊賀越え」でも描かれていたが、本来は本能寺の変で堺にいた徳川家康の脱出行「神君伊賀越え」が元になっている。

アクション系 戦闘を有利に運ぶ"第2の武器"

アクションパート専用の副将技能のため、無双武将の能力を上げたり、体力ゲージや無双ゲージの回復に関係するものが多い。なかでも使いやすいのは、無双ゲージが溜まる「酒豪」と「座禅」で、この技能を使えば攻防の要となる無双奥義を連発しやすくなるのだ。特に優先させたい副将技能がなければ、これらの副将を同行させるといい。

座禅を複数人同行させれば、無双ゲージを素早く溜められる

● アクション系技能の効果

技能		効果	[illegible]
堅牢	防御	小戦闘開始時、まれにプレイヤーの防御力が2倍になる(戦闘中は継続)	[illegible]
神速	移動	小戦闘開始時、まれにプレイヤーの移動力が2倍になる(戦闘中は継続)	[illegible]
豪腕	攻撃	小戦闘開始時、まれにプレイヤーの攻撃力が2倍になる(戦闘中は継続)	[illegible]
心眼	防御	小戦闘時、戦場に設置されている仕掛け床や地雷を無効化できる	—
酒豪	回復	小戦闘時、副将が20秒ごとに「どぶろく」を落とす	[illegible]
座禅	回復	小戦闘時、プレイヤーの無双ゲージがつねに溜まっていく状態になる	○
兵糧役	回復	小戦闘時、敵が「握り飯」を落としやすくなる	[illegible]
影武者	回復	プレイヤーの体力ゲージがなくなったとき、一度だけ体力がゲージの半分まで回復する	—
極意	攻撃	技能を持つ副将が青く光っているときに、そばで無双奥義を出すと無双最終奥義が発動する	—

● 所持副将一覧

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	獲得難易度	登場シナリオ
堅牢	太史慈 タイシジ	防御力+12	攻範囲+6	★★★★★	無双
	徳川家康 トクガワイエヤス	体力+6	防御力+12	★★★★★	東1−1
	高橋紹運 タカハシショウウン	防御力+8	—	★★★	織5−2、東2−3、東5−2
神速	張郃 チョウコウ	防御力+8	移動力+8	★★★★★	無双
	服部半蔵 ハットリハンゾウ	攻撃力+8	移動力+8	★★★★★	東1−1、東6−2
	片倉小十郎 カタクラコジュウロウ	無双増+6	—	★★★★	織6−2
豪腕	本多忠勝 ホンダタダカツ	体力+6	攻撃力+12	★★★★★	東1−1、東6−2
	呂布 リョフ	攻撃力+12	防御力+12	★★★★★	無双
	鬼小島弥太郎 オニコジマヤタロウ	防御力−5	—	★★★	織4−2、織6−1、織6−2、東6−2、西3−2
心眼	黄忠 コウチュウ	無双+6	防御力+10	★★★★★	無双
	真壁氏幹 マカベウジモト	体力+6	—	★★★	織6−1、織6−2、東4−2、東4−3
	毛利勝永 モウリカツナガ	防御力+10	—	★★★	東2−2、東6−2、西4−1、西5−1

戦国事典	石山本願寺	摂津国の淀川河口にある浄土真宗の総本山。時の法主である本願寺顕如は、要害となるこの地に立てこもり、仏敵・信長と熾烈な戦闘を繰り広げた。雑賀衆の援護もあり、この抵抗戦は10年にも及んだ。本願寺側が退去したあとは、この地に秀吉が大坂城を築いている。

技能	副将名	能力補正1	能力補正2	[illegible]	登場シナリオ
酒豪	上杉謙信 ウエスキケンシン	無双+8	攻撃力+10	★★★★★	織4−2、織6−1、織6−2、東6−2、西3−2
	張飛 チョウヒ	攻撃力+12	攻範囲+6	★★★★★	無双
	福島正則 フクシママサノリ	攻撃力+6	−	★★★★	東5−2、西4−1、西4−2
座禅	朝倉宗滴 アサクラソウテキ	体力−5	−	★★★★	織1−2、織4−1
	筒井順慶 ツツイジュンケイ	体力−5	−	★★★★	織1−1、織2−1、織3−1、織3−2、西2−2
	北条幻庵 ホウジョウゲンアン	攻撃力−5	−	★★★★	織6−1、東4−3
兵糧役	許褚 キョチョ	攻撃力+12	体力+8	★★★★★	無双
	石田三成 イシダミツナリ	体力−5	−	★★★★	東5−2、西4−2
	内藤昌豊 ナイトウマサトヨ	無双−5	−	★★★★	東3−1、東3−3、東6−1、東6−2
影武者	雑賀孫市 サイカマゴイチ	攻撃力+8	無双増+8	★★★★★	織1−2、織1−3、織3−1、織3−2、東2−2、東2−3
	典韋 テンイ	体力+6	防御力+10	★★★★★	無双
極意	明智光秀 アケチミツヒデ	知力+10	攻範囲+8	★★★★★	織2−1、織3−2、東1−2、東3−2、東4−1、東4−3、東5−1、西1−1、西2−1、西2−2、西4−1、西4−2
	稲姫 イナヒメ	無双+6	無双増+12	★★★★★	東1−1、東6−2
	阿国 オクニ	無双+8	防御力+8	★★★★★	東2−1、東2−2、西5−1
	くのいち クノイチ	無双+6	移動力+8	★★★★★	織6−1、織6−2、東3−3

能力が2倍になる副将技能を複数入れたら？

攻撃力が2倍になる「豪腕」で、重複効果による発動確率の差を検証してみた。方法は同行する人数を2人と1人にして30回ずつ小戦闘を行い、何回「豪腕」が発動したかを調べるというもの。その結果、2人では7回発動で、確率でいうと約23%。1人での発動回数は3回で、発動確率は10%となった。このように重複させても発動確率は低めだが、その効果は抜群なので、小戦闘回数が増えるシナリオで同行させよう。

呂布は補正技能が優秀。「豪腕」つき発動でも戦力になる

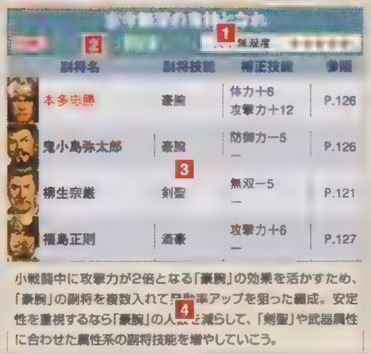
「堅牢」「神速」も、「豪腕」とほぼ同確率で発動する。

戦国事典	一乗谷	越前にある朝倉家の本拠地。周囲を山に囲まれた天険の地で、山城となる一乗谷城が築かれた。しかし、朝倉軍が近江と越前の境にある刀禰坂で織田軍に敗北を喫すると、当主の義景は一乗谷を放棄。織田軍によって一乗谷は焼き討ちされ、城下は灰燼に帰した

副将編成目録

各状況別に副将技能をふまえたオススメの編成例を紹介するので、シナリオ攻略の参考にしてもらいたい。なお、狙って獲得することが難しい三國無双副将は、今回の編成には加えていない。

副将技能データの見方



1 編成目的／編成特徴度：編成の目的。目的の右下にあるものは編成の特徴を表したもの

2 編成タイプ：編成内の副将技能をもとに、5種類にタイプ分けしたもの。複数のタイプを持つ編成もある

- 攻撃　敵にダメージを与える際に影響するもの
- 防御　敵からのダメージを軽減しやすくなるもの
- 移動　タクティカルパートとアクションパートの移動に影響するもの
- 回復　体力ゲージと無双ゲージの回復に影響するもの
- その他　上記以外のもの

3 副将名／副将技能／補正技能：編成に必要な副将とそれらの各種技能を表す。なお、副将名は無双副将を赤色で表記し、編成例のいちばん上に掲載している

4 解説：編成の目的や活用法などを紹介している

アクションパート用編成

敵の体力を削る攻撃的編成を重視。彼らを連れていけば、小戦闘で圧倒的に優位に立てるはずだ。

古今無双の鬼神となれ

回復　天下無双度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
本多忠勝	豪腕	体力+6 攻撃力+12	P.126
鬼小島弥太郎	豪腕	防御力−5 —	P.126
柳生宗厳	剣聖	無双−5 —	P.121
福島正則	酒豪	攻撃力+6 —	P.127

小戦闘中に攻撃力が2倍となる「豪腕」の効果を活かすため、「豪腕」の副将を複数入れて発動率アップを狙った編成。安定性を重視するなら「豪腕」の人数を減らして、「剣聖」や武器属性に合わせた属性系の副将技能を増やしていこう。

回復態勢を整えて逆境に耐え抜く

九死に一生度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
雑賀孫市	影武者	攻撃力+8 無双増+8	P.127
石田三成	兵糧役	体力−5 —	P.127
内藤昌豊	兵糧役	無双−5 —	P.127
福島正則	酒豪	攻撃力+6 —	P.127

回復系の技能がそろっており、体力ゲージを高く保ちやすく、乱戦も苦にならない。攻撃面がやや弱いので、長期戦に持ち込んで少しずつダメージを与えていくといい。緊急回避用の無双奥義用に「酒豪」の副将も組み込み、防御面では完璧だ。

戦国事典　大坂の役（大坂冬の陣）　1614 慶長19 年　徳川家は方広寺鐘銘事件を利用して豊臣家を挑発　両者の溝は埋まらず　豊臣家は恩顧の元大名や浪人を集めて決戦を選ぶ　徳川軍は約20万の軍で大坂城を包囲したが　真田幸村らの活躍で攻めあぐね、大坂城の堀を埋める条件で和議に持ち込んだ

属性攻撃で他を圧倒せよ

燃える闘魂度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
真田幸村	炎将	攻撃力＋10 攻範囲＋8	P.120
島津家久	炎将	攻撃力＋12 —	P.120
福島正則	酒豪	攻撃力＋6 —	P.127
朝倉宗滴	座禅	体力－5 —	P.127

属性攻撃の効果を最大限に発揮することを狙ったもので、ここでは紅蓮を例に挙げて編成した。4属性の同一技能を持つ副将は2人ずつしか同行できないため、残りの2人は無双ゲージを溜める技能を重視して、属性攻撃を発動しやすくしよう。

戦場を疾駆する一陣の風

疾風怒濤度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
服部半蔵	神速	攻撃力＋8 移動力＋8	P.126
片倉小十郎	神速	無双増＋6 —	P.126
森長可	松風	攻範囲－5 —	P.124
毛利勝永	心眼	防御力＋10 —	P.126

移動力の低さを補い、快適にプレイすることに絞った編成。「松風」の森長可は屋外限定、「心眼」の毛利勝永は特定の地形で不自由なく動き回るための人員だ。攻撃面に不安がないなら、ミッション条件を素早く達成する手段としても有効となる。

荒ぶる修羅となりて敵を滅す

回復 一撃必殺度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
上杉謙信	酒豪	無双＋8 攻撃力＋10	P.127
上泉信綱	剣聖	攻範囲－5 —	P.121
柳生宗厳	剣聖	無双－5 —	P.121
小野忠明	剣豪	無双増＋2 —	P.121

「剣聖」「剣豪」を重複させ、修羅属性の発動確率をできるだけ高めることに重点を置いた。無双秘奥義中は必ず属性攻撃になるため、無双奥義がつねに無双秘奥義になる技能「皆伝」を習得していれば、この編成の真の力が発揮されるはずだ。

新陰流の猛者たち

剣鬼降臨度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
上泉信綱	剣聖	攻範囲－5 —	P.121
柳生宗厳	剣聖	無双－5 —	P.121
足利義輝	剣豪	攻範囲＋2 —	P.121
丸目長恵	剣豪	無双＋2 —	P.121

新陰流の創始者である上泉信綱と、その教えを受けた希代の剣客たちで構成している。いずれも修羅属性の発動確率を上げる「剣聖」「剣豪」の持ち主なので、積極的に攻撃をしかけて無双ゲージを溜め、属性攻撃を主体に戦うといい。

強力な無双奥義を連発

回復 獅子奮迅度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
稲姫	極意	無双＋6 無双増＋12	P.127
朝倉宗滴	座禅	体力－5 —	P.127
筒井順慶	座禅	体力－5 —	P.127
北条幻庵	座禅	攻撃力－5 —	P.127

無双ゲージが自動的に溜まる「座禅」を3人組み込み、無双奥義の発動回数を増やすことを最優先させた。さらに副将との無双最終奥義が可能となる「極意」を持つ副将と組み合わせ、無双奥義の威力を最大限まで高めている。

徳川四天王

硬骨武人度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
本多忠勝	豪腕	体力＋6 攻撃力＋12	P.126
井伊直政	捕縛	攻範囲＋8 —	P.121
酒井忠次	早駆・地	体力＋6 —	P.122
榊原康政	鼓舞・地	防御力＋6 —	P.123

「徳川四天王」と称された徳川軍の重鎮を集めたもの。術符で味方を援護しつつ、三河武士の意地ともいえる「豪腕」で敵を蹴散らすなど、徳川軍団らしい芯の強さを感じさせる。「捕縛」もあるので、新しい人材を確保しやすいのもうれしいところ。

戦国事典	大坂の役（大坂夏の陣）	1615（慶長20）年、徳川家はふたたび挙兵し、豊臣家を滅ぼすべく大坂に兵を進める。対する豊臣方は、裸城の大坂城を捨て野外決戦を挑んだ。奮戦のすえ真田幸村、毛利勝永らが徳川本陣に迫るも、大軍の前に力尽き豊臣軍は壊滅。豊臣秀頼は大坂城で自害して果てた。

タクティカルパート用編成

タクティカルパートで特定の目的を果たすことを主軸とした編成例。第四武器の獲得にも活用してほしい。

勝利条件の早期達成をめざす

電光石火度

副将名	副将技能	補正技能	参照
前田慶次	松風	攻撃力+12 防御力+8	P.124
吉川元春	早駆・天	攻撃力+10 —	P.122
高坂昌信	早駆・天	移動力+4 —	P.122
島津義弘	韋駄天	防御力+12 —	P.125

1つでも多く先の陣へ進むため、「乱世の疾風」を所持できる「早駆・天」は必須。「松風」は移動に不安がなければはずし、「韋駄天」は「良」以上の評価を取りにくいときに入れるといい。

術符の威力で主導権を握る

神算鬼謀度

副将名	副将技能	補正技能	参照
羽柴秀吉	検地	体力+8 無双増+8	P.118
本多正信	猛毒・天	無双増+12 —	P.123
黒田官兵衛	落雷・天	無双増+12 —	P.123
竹中半兵衛	今孔明	無双+8 —	P.125

「今孔明」で術符の威力を高め、「検地」で高ランクの術符を入手しやすくした編成。「天神の雷鳴」は集まった敵軍を攻撃するのに使い、強力な敵軍総大将は「オロチの毒牙」で弱らせよう。

遠隔地から味方の敗走を阻止せよ

専守防衛度

副将名	副将技能	補正技能	参照
武田信玄	陣太鼓	防御力+12 知力+10	P.125
北条綱成	陣太鼓	攻撃力+12 —	P.125
長野業正	守戦・天	防御力+12 —	P.123
直江兼続	鼓舞・天	無双増+6 —	P.123

複数の味方が狙われて、プレイヤーがすべて援護しきれないときの編成。「陣太鼓」で自軍の士気を上げて味方の敗走を遅らせ、「金剛四方守護」「戦鬼奮迅」で地道に兵力を回復できる。

日本が誇る名参謀

深謀遠慮度

副将名	副将技能	補正技能	参照
黒田官兵衛	落雷・天	無双増+12 —	P.123
直江兼続	鼓舞・天	無双増+6 —	P.123
竹中半兵衛	今孔明	無双+8 —	P.125
片倉小十郎	神速	無双増+6 —	P.126

羽柴秀吉、上杉景勝、伊達政宗を支えた知恵者たちで一軍を形成。ほかにも太原雪斎や小早川隆景、鍋島直茂などが適役といえるだろう。無双関係の補正技能が多いのが特徴的だ。

積極的な攻撃で自軍を守れ

援護態勢度

副将名	副将技能	補正技能	参照
宇喜多直家	早駆・天	無双+8 —	P.122
吉川元春	早駆・天	攻撃力+10 —	P.122
太原雪斎	結界・天	知力+12 —	P.122
黒田官兵衛	落雷・天	無双増+12 —	P.123

敵が味方に襲いかかる前に、先に敵の撃破を狙える組み合わせ。1ターン目から「乱世の疾風」を使い、間に合わなければ「不動金縛り」や「天神の雷鳴」で敵の進軍を遅らせる。

戦国の世を渡り歩いた謀略家

権謀術数度

副将名	副将技能	補正技能	参照
松永久秀	目利き	無双増+10 —	P.119
宇喜多直家	早駆・天	無双+8 —	P.122
斉藤道三	猛毒・天	無双+8 —	P.123
本多正信	猛毒・天	無双増+12 —	P.123

戦場以外の謀略戦を得意とした策士を結集。それだけに小戦闘で使える技能はなく、タクティカルパートで効果を発揮するものが多い。今回は加えていないが、最上義光も資格はある。

戦国事典　桶狭間の戦い

1560 永禄3 年、東海の雄である今川義元は、数万の大軍を率いて上洛を開始した。尾張の信長は劣勢ながらも冷静に戦機を待ち、義元が隘路の田楽狭間に達したところでこれを急襲。兵力を分散させていた今川軍を混乱に陥れ、激戦のすえ義元を討ち取った。

育成・戦闘用編成

目的に特化した技能を重複。それと相性のよい技能を組み合わせて、効果を最大限に高めている。

階級20の武将を育て上げる

立身出世度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
上杉謙信	酒豪	無双+8 攻撃力+10	P.127
長宗我部元親	一番槍	体力+8 —	P.117
渡辺守綱	一番槍	攻撃力+4 —	P.117
山県昌景	汗血馬	攻撃力+12 —	P.124

階級上昇には、小戦闘で「優」を取って素早くシナリオをクリアすることが第一となる。よって戦闘時間短縮につながる「汗血馬」と、無双奥義の発動回数が増えやすい「酒豪」で編成したい。

強力な武器を得るために

珠玉の一品度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
今川義元	目利き	防御力+10 移動力+6	P.119
松永久秀	目利き	無双増+10 —	P.119
藤堂高虎	大吉	無双増+10 —	P.119
柳生宗厳	剣聖	無双−5 —	P.121

武器ランクが上がりやすくなる「大吉」、付加効果の値を強化する「目利き」は必須。早くクリアして効率を上げるのも重要なので、「剣聖」などの属性系技能で小戦闘にかかる時間を減らそう。

能力を高めて戦場に臨む

精進鍛錬度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
森蘭丸	天賦	攻範囲+8 移動力+6	P.117
立花宗茂	天賦	移動力+8 —	P.117
柳生宗厳	剣聖	無双−5 —	P.121
福島正則	酒豪	攻撃力+6 —	P.127

能力上昇にかかわるのは、トータル撃破数と撃破獲得のみ。そこで撃破獲得の成長値が上昇しやすい「天賦」をつけ、敵撃破に役立つ「剣聖」「酒豪」を入れると高い効果が期待できる。

副将を獲得して戦力を底上げ

人材収集度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
織田信長	屈服	知力+12 無双増+12	P.121
島津義久	屈服	知力+10 —	P.121
井伊直政	捕縛	攻範囲+8 —	P.121
佐竹義重	捕縛	無双増+8 —	P.121

副将の仕官確率の段階(P.113参照)を上げる「屈服」「捕縛」を持つ副将ははずせない。この編成なら、ゲーム難易度「やさしい」でも仕官確率の段階は最高の8段階目になるのだ。

奥義撃破数を重ねて階位上昇

武芸錬磨度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
上杉謙信	酒豪	無双+8 攻撃力+10	P.127
柳生宗厳	剣聖	無双−5 —	P.121
朝倉宗滴	座禅	体力−5 —	P.127
筒井順慶	座禅	体力−5 —	P.127

奥義撃破数を稼ぐには何度も無双奥義を出す必要があるので、「酒豪」「座禅」の副将を複数同行させたい。体力ゲージをわざと赤くして、無双秘奥義で修羅属性の攻撃を狙うのもいい。

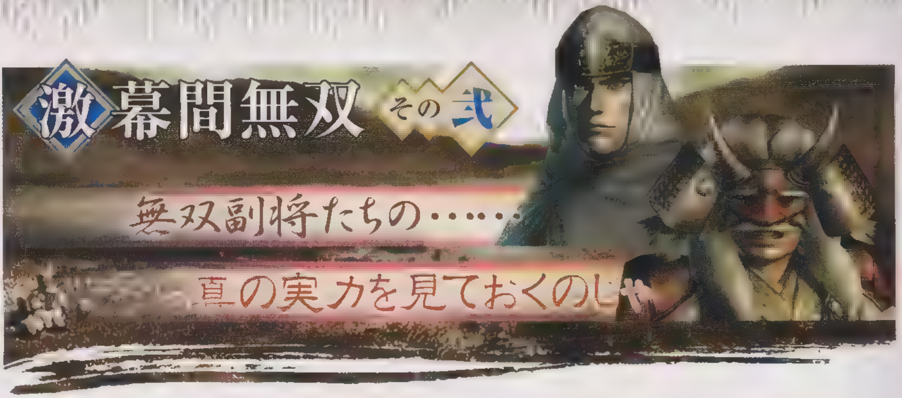
信長包囲網

絶体絶命度 ★★★★★

副将名	副将技能	補正技能	参照
浅井長政	捕縛	無双増+10 攻範囲+6	P.121
朝倉義景	吉	攻範囲+8 —	P.119
足利義昭	猛毒・地	知力+10 —	P.123
毛利元就	支援	無双増+12 —	P.125

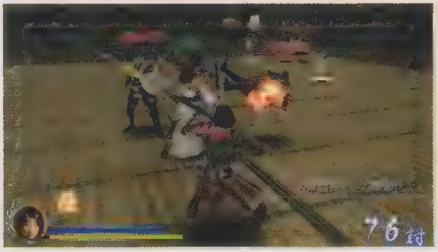
信長打倒に加わった戦国大名たちを組み合わせてみた。これらを武田信玄が率いれば、織田軍は袋の鼠だ。「無双増+」「攻範囲+」など使い勝手のいい補正技能がそろうのも[illegible]だ。

戦国事典	小谷城	北近江に勢力を張る浅井家の居城、春日山城などと並んで「日本五大山城」に選ばれる堅守を誇り、信長も3年間包囲して落城させた。浅井家滅亡後に北近江の領地を与えられた秀吉は、山城の不便さを考慮して交通の要衝となる長浜に新たな城を築く



すべての無双副将が属性攻撃を使う

無双副将と三國無双副将は、属性攻撃を駆使して戦ってくれる。それぞれの属性は、無双武将として使用できる19人は得意属性と同じもの。その他の無双副将の属性は下表にまとめた。無双副将が凍牙で敵を凍らせて、動けなくなったところにプレイヤーが紅蓮の攻撃を決めるなどの連携ができるので、属性に注目して選ぶのもいい。



属性攻撃はどれも強力。無双副将の近くなら安心して戦える

● その他の無双副将と三國無双副将の属性

武将名	属性
徳川家康	閃光
浅井長政	紅蓮
趙雲	紅蓮
関羽	閃光
張飛	紅蓮
諸葛亮	凍牙
劉備	紅蓮
馬超	紅蓮
黄忠	凍牙
姜維	閃光
魏延	閃光

武将名	属性
龐統	凍牙
月英	凍牙
夏侯惇	紅蓮
典韋	閃光
許褚	閃光
曹操	夜叉
夏侯淵	閃光
張遼	閃光
司馬懿	夜叉
徐晃	閃光
張郃	夜叉

武将名	属性
甄姫	凍牙
曹仁	閃光
周瑜	紅蓮
陸遜	紅蓮
太史慈	紅蓮
孫尚香	夜叉
孫堅	紅蓮
孫権	閃光
呂蒙	紅蓮
甘寧	閃光
黄蓋	紅蓮

武将名	属性
孫策	閃光
大喬	閃光
小喬	凍牙
周泰	夜叉
貂蝉	閃光
呂布	夜叉
董卓	閃光
袁紹	紅蓮
張角	紅蓮
孟獲	紅蓮
祝融	紅蓮

第四章

終の得物

つゐのえもの

第四武器獲得の手引き

武将が扱う武器でもっとも強力なのが第四武器だ。これを獲得するには、特定の条件にチャレンジしなければならない。条件を満たすためのアドバイスを紹介するので、熟読して準備を完璧に整えよう。

条件を満たして桐箱を得る

第四武器は各武将ごとに設定されたシナリオ（演武は無双と模擬のどちらでも可）で、特定の条件を満たせば獲得できる。ただし、その際にゲーム難易度を「難しい」以上にしなければならない。これを忘れると、ほかの条件をすべて満たしても絶対に手に入らないので、挑戦前に難易度を確認しておくこと。

● 第四武器獲得の流れ

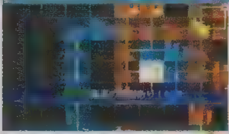
ゲームの難易度を「難しい」以上に設定する

↓

特定のシナリオをプレイして、獲得の条件を満たす

↓

マップ上に蔵が出現



出現した蔵の上に立ち止まれば「桐箱」を入手できる。通過するだけでは獲得できない。

その場で「桐箱」を入手

条件を満たした直後に「貴重品獲得！」というメッセージが表示され、「桐箱」を入手する。

↓

シナリオクリア後に第四武器を獲得

獲得後はほかのシナリオでも手に入る

一度でも第四武器を獲得した武将は、シナリオやゲーム難易度に関係なく、すべての桐箱から第四武器を得られるようになる。しかも、最初に条件を満たして取る第四武器の性能は固定だが、後から桐箱から手に入るものは属性や付加効果がランダムでつくのだ。第四武器の性能に満足できなければ、より強力な武器獲得をめざしてプレイしよう（P.156参照）。

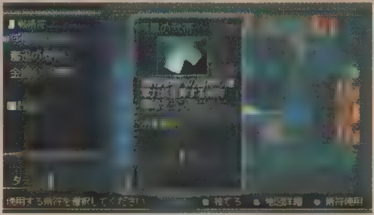
付加効果はランダムのため、性能が下がることも。

戦国事典 小田原攻め

1590（天正18）年、西日本を支配下に置いた秀吉は、関東の一大勢力である北条家を従わせるため、約20万の軍勢を率いて小田原を包囲した。北条家は小田原城の堅守を頼みに籠城するが、圧倒的な兵力と物資を備えた豊臣軍との根比べに負け、開城を迫られた。

獲得を狙う際の注意点

獲得条件には「特定の敵撃破」が多く、なかにはプレイヤー武将が満たす必要があるものもある。これを味方に満たされてしまうと武器を獲得できないので、敵だけでなく味方の動きも計算して行動しよう。また、条件を満たしてもゲームオーバーでは意味がない。敗北条件にいたりそうなら獲得目的の行動はいったん放棄して、状況の改善を優先したい。



進軍力が上がる軍符を得よう。いざというときまで温存

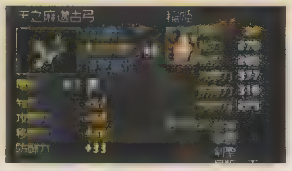
武将の強化が欠かせない

入手条件にはターン制限があるものも多いため、小戦闘ではつねに「優」を取り、高い進軍力を維持することが大切。しかし、ゲーム難易度が高いと敵が強く、戦闘に手こずることも多い。「優」を得るのが難しく感じたら、強力な武器や技能などを手に入れ、武将を強化してから再挑戦しよう。

● **補うべき項目**

武器

武器選択の際に重視すべきは属性で、オススメは凍牙か夜叉。凍牙は敵を凍らせて一定時間動きを止めるので、一方的に攻撃できる。夜叉は攻撃時に体力を回復できるため、残りの体力を気にせず攻撃に専念できるのだ。どちらも攻撃力が高まるわけではないが、安全に戦えるのが強み。なお、凍牙や夜叉属性の武器を複数所持している場合は、「攻撃力＋」や「防御力＋」の数値が高いものを選ぶといい。



技能

無双状態で強力な攻撃を繰り出せる無双奥義は攻撃の要といえる。無双奥義の衝撃波で敵のガードを弾く「烈破」は必ず習得して、確実に当たるようにしておきたい。また、無双秘奥義の属性が武器属性になる「我流」があれば、凍牙や夜叉属性の無双秘奥義を使える。これを使いやすくするため、体力ゲージに関係なく無双秘奥義が使える「皆伝」と、無双秘奥義中の属性レベルが高まる「覚醒」の2つも覚えておこう。

副将

同行する副将は、シナリオごとに想定される状況に対処しやすい技能から選びたい。ターン制限が厳しいシナリオなら進軍力を上げる技能、味方が倒されると失敗になるなら味方を支援する技能が最優先だ。これらに戦闘能力が高まる「剣聖」などの副将技能を組み合わせるのがベスト。右表に特にオススメの技能を挙げたので、選択の際の参考にしてほしい。

■ オススメの副将技能

状況	副将技能	目的
ターン制限に間に合わない	早駆	進軍力を上げる
	韋駄天	2陣分の進軍力を確保
敵の撃破に時間がかかる	剣聖	修羅属性で大ダメージを与える
	座禅	無双ゲージを溜めやすくする
護衛対象が倒されやすい	結界	味方に向かう敵の足を止める
	鼓舞	味方の兵力を回復

戦国事典	お遍路さん	武田軍始動編のシナリオ「信玄お遍路さん」に出てくる「お遍路さん」とは、元来四国八十八ヶ所の霊場（寺社）をまわる巡礼者のことをいう。これらの霊場は平安時代の弘法大師（空海）が開いたもので、すべての霊場をまわると願いがかなうといわれている。

第四武器目録

各無双武将ごとに第四武器の固有パラメータはもちろん、獲得条件を満たすための具体的な攻略を紹介する。これを参考にプレイすれば、複雑かつ困難な獲得条件でも、必ず達成できるはずだ。

ページの見方

1 **武将名**：該当する第四武器を獲得できる武将の名前

2 **武器名**：武器の名前と読み仮名

3 **武器情報**：武器のデータ。内容は以下のとおり

- 基本攻撃力……武器の攻撃力
- 属性……………武器についている属性
- 長さ……………武器の長さを表す
- 付加効果 ………武器の効果。数値分武将が強化される

4 **該当シナリオ**：その無双武将が第四武器を獲得できる軍団ストーリー名とシナリオ名

5 **獲得条件**：第四武器を獲得するために、満たさなければならない条件。「プレイヤーが〜」と記述されているものは、プレイヤー武将が満たす必要がある

6 **獲得方法**：獲得条件を満たすための具体的な攻略

7 **マップ**：該当シナリオのマップ。マップ上のアイコンの意味は以下のとおり

- START…………プレイヤー武将のスタート地点
- 7 …………条件を満たすために必要な行動をする場所や、撃破対象がいる場所
- ■…………条件を満たすと出現する蔵の出現場所。この上に立ち止まると、第四武器の入った「桐箱」を入手できる

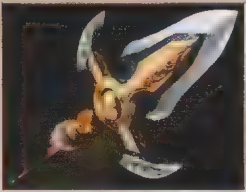
8 **ワンポイント攻略**：獲得方法の補足情報や、オススメの副将編成などの情報を記載

戦国事典	川中島の戦い	全5回を数える武田信玄と上杉謙信の合戦。妻女山の上杉軍に奇襲をかけて追い出すという「啄木鳥戦法」や、謙信と信玄が一騎打ちしたというエピソードは4回目の戦いとなる。この戦いでは両軍多大な犠牲を出しており、なかでも信玄は弟の信繁と軍師の山本勘助を失った。

真田幸村（さなだゆきむら）

[illegible]

レンソウカクラカン



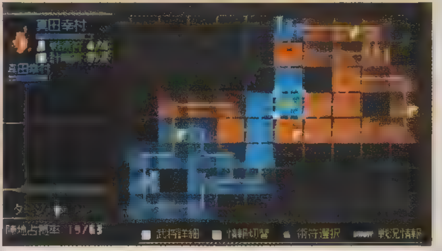
基本攻撃力		57
属性		紅蓮
長さ		320cm
付加効果	体力	＋50
	攻撃力	＋70
	知力	＋72
	無双増加量	＋65

真・東方武士団編 P.076

近畿攻略戦

条件 20ターン以内、かつ直江兼続と榊原康政が生存中に、プレイヤーが敵武将をすべて撃破すると蔵が出現。

アの佐久間信盛を撃破し、イで服部半蔵と合流。その2ターン後にエリアウが開放される。以降、開放されたエリアにある敵軍詰所を1つ制圧するごとに、エ～カの順にエリアが開放されていく。撃破対象の武将は各エリアに2人ずつ現れ、最初の佐久間信盛とあわせて計9人倒す必要がある。それと同時に各エリアでは、次のエリアに近いキ、ク、ケの詰所を制圧していこう。カ内の敵武将を1人撃破するとコに信長が出現するが、信長を撃破するとクリアになるので、先に蔵へ向かうことを忘れずに。



各エリア2体目の敵武将と戦う際は、次の目的地に近い位置で待ちかまえるのがポイント。敵の方から追撃してくる

第四武器獲得のポイント

信長は術符で足止めする

必要最低限の詰所だけを制圧すれば、信長は必ずここに現れる。自軍本陣に向かうので、武器回収中に本陣を制圧されないよう、「金縛り」状態にしたい。技能「結界」を持つ副将を同行すること。

エリアカへは「早駆」で移動

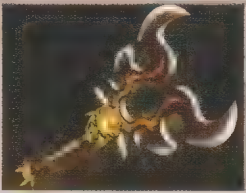
ミッション評価で「可」が多いと、ターン制限に間に合わない可能性がある。制限ターンが厳しいと感じたら、「早駆・天」の技能を持つ副将を編成し、エリアオからエリアカの移動で活用しよう。

戦国事典	九州征伐	1586（天正14）年、秀吉は毛利、長宗我部といった有力大名を九州に派遣する。だが、これらの軍が島津軍に敗れると、秀吉自らが約20万の軍勢を率いて九州に上陸。次々と敵軍を撃ち破って降伏させ、島津家に薩摩・大隅の2カ国を与えて九州を平定した

前田慶次（まえだけいじ）

剛鋒仁王尊

コウホウニオウソン



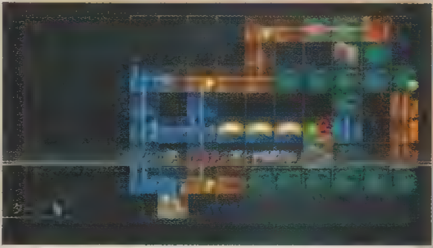
基本攻撃力		60
属性		閃光
長さ		350cm
付加効果	体力	+48
	攻撃力	+71
	無双増加量	+68
	移動力	+42

4-2 前田慶次編 P.092

北陸放浪戦

条件 4ターン以内に「水禍の計」を使い、上条政繁・直江兼続以外の敵武将を撃破後、プレイヤーが上杉謙信を撃破する。

まずはアをめざして移動。進軍中の戦闘で「可」の評価さえ取らなければターン数制限は心配ない。アを守る本庄繁長から「水禍の計」を入手して、すぐにイの水門を開けば、上条政繁と直江兼続、柿崎景家以外の敵武将を流すことができる。残った武将のうち、柿崎景家は自軍本陣に向かうが、雑賀孫市が倒してくれるので問題ない。プレイヤーはウで待ちかまえ、この真下の復帰地点から2回に分けて出現する敵武将を全滅させよう。最後にエから進軍してくる上杉謙信を倒せば第四武器の獲得となる。



プレイヤーが直接倒す必要があるのは上杉謙信だけ。それ以外の武将は味方にまかせてしまってもかまわない

● 第四武器獲得のポイント

武器は条件を満たした時点で入手

謙信の迎撃はマップ左側から
上杉謙信はここに現れ、自軍本陣へと進軍する。味方の雑賀孫市が迎撃に向かうのだが、孫市が倒されるとゲームオーバー。ウでの戦闘を終えたら、左回りのルートで素早く助けにいこう。

余計な戦闘はかえって危険
アの制圧は最短3ターンで可能。だからといって、水門を開ける前に浅瀬上の敵武将をすべて倒すと、イベントによって上杉謙信の出現地点が変わってしまう。あくまで戦闘は開門後にしよう。

戦国事典　小牧長久手の戦い
1584（天正12）年、秀吉は信長の次男・織田信雄を擁護する徳川家康と対決する。秀吉は家康が領国を空けたスキを狙って三河を攻撃しようとしたが、徳川軍の逆襲を受けて襲撃部隊が壊滅。その後膠着状態となるが秀吉が信雄に講和を持ちかけ、家康を外交戦略で撤退させた

織田信長

おだのぶなが

神滅第六天

シンメツタイロクテン

基本攻撃力		58
属性		夜叉
長さ		170cm
付加効果	無双	+50
	無双増加量	+70
	攻撃範囲	+73
	移動力	+50

織●-2 織田軍天下統一編 奥州征伐

P.052

条件 味方武将が全員生存している状態で、プレイヤーが上杉謙信もしくは真田幸村の守っていた敵軍詰所を制圧すると蔵が出現。

このシナリオは時間の経過とともに自軍の士気が下がり、不利になっていく。少しでも早く目的地に到達できるように、「早駆」の技能を持つ副将を編成しておこう。最短手順は、1ターン目にアの雪山に「雪崩の計」を使い、大岩を押し流す。その後に術符で進軍力を上昇させてイまで移動し、埋蔵品の「雪崩の計」を手に入れよう。2ターン目にウの雪山を崩せば、自軍本陣へと向かう敵のほとんどを足止めすることが可能だ。あとは進路上の敵を倒し、エの詰所を落とせば隠し蔵を出現させることができる。

詰所を守る真田幸村はイベントで士気が大きく上昇する。攻撃力が高いので、ガードを固めつつ慎重に戦おう

● 第四武器獲得のポイント

味方の士気に気を配れ

味方武将の生存も武器入手条件の1つ。イベントで士気が下がるため、一度でも戦闘した武将は兵力と士気を回復しておきたい。「奮迅」の符はここと F―8の葛篭で合計2つ入手できる。

最後まで油断は禁物

プレイヤーが隠し蔵へと向かうあいだ、マップ下方のルートから本陣への道は、ここにいる柴田勝家が守ることになる。攻撃用や回復用の各種術符があれば、すべて柴田勝家に使うこと。

戦国事典	雑賀衆	紀伊の雑賀荘を拠点とする集団。鉄砲を多数所持する傭兵部隊でもあった。石山本願寺が信長の攻撃を受けると、雑賀孫市らが中心となって本願寺を助け、鉄砲で織田軍に大きな被害を与えている。のちに秀吉が紀伊へ攻めてくると抵抗を試みるが、包囲作戦に敗れて屈した

<ruby>明智光秀</ruby>（あけ ち みつ ひで）

羅刹刃金狼

ラセツジンキンロウ

基本攻撃力		57
属性		閃光
長さ		160cm
付加効果	攻撃力	＋68
	防御力	＋71
	知力	＋69
	無双増加量	＋64

織 5-1 光秀・蘭丸編 P.046

山陽攻略戦

条件 15ターン以内に小早川隆景が逃亡を始めると蔵が出現。

小早川隆景の逃亡イベントの発生条件は、ア以外の詰所を制圧することだ。これを15ターン以内に達成するには、両軍入り乱れての乱戦状態となる序盤の立ち回りが重要となる。最初にイへ移動して、向かってくる敵を倒したら、3ターン目までにウを制圧しよう。続いて5ターン目までにエを制圧して、オの船着場から次のエリアに移動する。それ以降は自軍に近い詰所から順に制圧していけばいい。向かってくる敵を倒していれば詰所を奪われることはないので、詰所の防衛については気にする必要はない。

高い戦闘評価を得つつけないと、ターン制限をオーバーしてしまう。攻撃を強化する「剣聖」や、馬に乗れる技能を用意しよう

● 第四武器獲得のポイント

桐箱回収に備える

最初に船に乗ったあとは、どの順番で詰所を巡回してもターン数に大差はない。しかし最後に制圧する詰所が隠し蔵に近い方が小早川の撃破に都合がいいので、ここは最後に回そう。

小早川を逃がすな

隠し蔵の出現と同時に小早川隆景が逃亡を始める。門まで移動されてしまうと敗北になるので、ミッション評価に自信のない人は、「結界」の技能を持つ副将を連れてくるのが理想だ。

戦国事典	堺	瀬戸内海と畿内を結ぶ要衝の地であったため、日明貿易をはじめとする海外貿易の中心地となった。戦国時代は裕福な商人たちが主軸となって自治都市が形成され、商業の都市としておおいに繁栄したが、のちに信長や秀吉といった権力者によって統括されるようになる

石川五右衛門
（いし かわ ご え もん）

砕城舞獅子
サイジョウマイジシ

基本攻撃力		59
属性		閃光
長さ		180cm
付加効果	体力	+50
	攻撃力	+68
	攻撃範囲	+72
	移動力	+47

2-1 五右衛門・阿国編 P.086

四条河原傾奇舞

条件 プレイヤーが、復活する傾奇者を10人撃破すると蔵が出現。

まずはアの詰所にいる傾奇者から「発破の計」を、イの足利義昭から「水禍の計」を入手する。「発破の計」で堤防を破壊し、マップ上に浅瀬を作ったら、その上に移動。この状態で「水禍の計」を使えば阿国のいるエリアへ移動できる。阿国と合流したら一緒に上に移動し、敵軍詰所を制圧していこう。敵軍総大将以外の部隊を倒し終わったら、隠し蔵が出現するまで傾奇者を倒すのみだ。傾奇者は撃破するたびに阿国に近い詰所から復活するため、詰所で待機しておけば一歩も動かずに10人撃破できる。

傾奇者は攻撃力が高いうえに攻撃範囲も広い強敵。何度も戦うので、ガードを確実にして、体力の消耗を防ぐこと

第四武器獲得のポイント

総大将の術攻撃に注意
傾奇者を倒したり隠し蔵へ向かうあいだは、明智光秀が術符で攻撃してくる。光秀との戦闘前に体力を回復できるよう、こことB−2で入手できる「気付けの符」を1枚は温存しておくこと

傾奇者から阿国を守れ
阿国は士気が高く、侍大将に負けることはないが、傾奇者に連続して攻撃されるとさすがに危険。合流するのは早いほどいいので、「水禍の計」を持つ足利義昭を撃破したらすぐに合流しよう。

戦国事典	賤ヶ岳の戦い	1583（天正11）年、秀吉と柴田勝家は、信長の後継者の地位をめぐって近江の賤ヶ岳で対峙した。秀吉軍は賤ヶ岳から離れた敵を攻撃して柴田軍の油断を誘い、それから戦場に舞いもどるという神出鬼没の行軍を見せる。これに釣られた柴田軍は、混乱のすえ、敗北した

上杉謙信

うえすぎけんしん

焔光毘沙門天

エンコウビシャモンテン

基本攻撃力		58
属性		凍牙
長さ		200cm
付加効果	体力	+50
	攻撃力	+66
	知力	+72
	攻撃範囲	+73

東4-3 毘沙門天激闘編 P.074

関東挟撃戦

条件 北条氏照と北条氏政を10ターン以内に撃破。その後、出現した長野業正を撃破する。

「早駆」と「結界」の技能を持つ副将を編成して戦闘開始。最初に術符で進軍力を上げて1ターン目にアの太田資正を倒し、2ターン目にイの詰所を制圧する。次ターンに武田信玄と合流して救出イベントを発生させ、ウの抜け道を使って下に移動しよう。そのままエへと攻め込んで北条氏政を倒すと、オの北条氏照が信玄に向かって移動を始める。そこで、「金縛り」の符で移動を封じ、信玄に接触される前に倒すのだ。ここまでを10ターン以内にこなせば、入手条件となっている長野業正がカに出現する。

10ターン以内に敵増援を出現させるには、戦闘評価「優」を取りつづけて効率よく移動しなければならない

● 第四武器獲得のポイント

「奮迅」の符は信玄か忠勝に
敵に集中攻撃される武田信玄と本多忠勝は兵力の消耗が激しい。2人のどちらかが倒されるだけで敗北になってしまうので、ここで取れる「奮迅」の符を使って回復しておこう

長野業正を追撃
敵増援の長野業正はこの地点に出現し、自軍本陣を狙って移動してくる。北条氏照を撃破したらすぐに信玄の左側に進み、長野業正を追撃しよう。追いつくまでのターン数に制限はない。

戦国事典 賤ヶ岳七本槍
賤ヶ岳の戦いで名を挙げた、秀吉子飼いの武将を指す。福島正則、加藤清正、加藤嘉明、脇坂安治、片桐且元、糟屋武則、平野長泰の7人で、豊臣政権下において大きな役割を果たした。だが、徳川家康が力をつけるにつれて、領地を没収されるなど冷遇された者が多い。

お市（いち）

瑠璃弁天・菊

ルリベンテン　キク

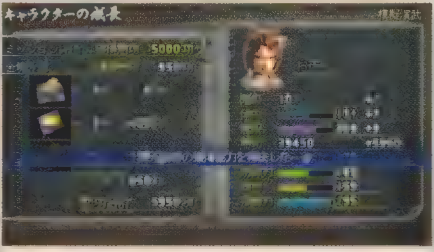
基本攻撃力		55
属性		閃光
長さ		50cm
付加効果	攻撃力	+66
	防御力	+72
	無双増加量	+68
	移動力	+42

織 1-2 織田軍団編 P.030

姉川の戦い

条件 水門を開けずに磯野員昌・朝倉景紀を撃破すると蔵が出現。

アの磯野員昌とイの朝倉景紀は、2つある自軍本陣へ向かって移動する。しかし、お市と対象のあいだには門があるので通過できず、直接撃破に向かうのでは間に合わない。そこで本陣の味方に倒してもらえるよう、「鼓舞」「落雷」「猛毒」のいずれかの技能を持つ副将を2人用意しておこう。通常、本陣は攻め込まれてから2ターンで陥落してしまうが、術符で本陣を守る味方をフォローすれば、敵を返り討ちにできる。これで対象の2武将を迎撃すれば、一度の戦闘もなしに隠し蔵を出現させられるのだ。



術符所持の技能を持つ副将さえ用意できれば、お市自身はそれほど強くなくても問題ない　この程度まで育っていれば十分だ

第四武器獲得のポイント

武将撃破までの下準備
磯野員昌と朝倉景紀が移動を始めるのは2ターン目から。彼らが倒されるのは7～8ターン目なので、待ち時間でクリアの準備を進めよう。まずは「開門の計」をここで手に入れておくのだ。

水門を開けて隠し蔵へ
下準備の段階で、ここにいる遠藤直経から「水禍の計」が手に入るが、隠し蔵が出現するまでは絶対に使わないこと。蔵が出現したら「水禍の計」を水門に使い、蔵に通じる道を作ろう。

戦国事典	新陰流	上泉信綱を始祖とする剣術の流派。弟子の柳生宗厳は柳生新陰流、丸目長恵は新陰タイ捨流をそれぞれ創始して、新陰流の名を広めた。なお、ゲーム中に登場する技能「無刀取り」は上泉信綱が考案したもので、それを柳生宗厳が完成させて徳川家康に披露したといわれている。

<ruby>阿国</ruby>（おくに）

宝蔵吉祥天

ホウゾウキッショウテン

基本攻撃力		56
属性		紅蓮
長さ		130cm
付加効果	体力	+50
	無双増加量	+71
	攻撃範囲	+73
	移動力	+48

2-2 五右衛門・阿国編 P.088

京洛逃亡戦

条件 15ターン以内にプレイヤーが羽柴秀吉を撃破する。

目標の羽柴秀吉はすべての隠し蔵を発見すると増援として現れる。これを15ターン以内に撃破するには隠し蔵の配置を見抜いて、効率よく移動していくことが重要だ。3種類ある隠し蔵の配置パターンは、アとイの敵陣を制圧すれば1ターン目で判別可能。どちらにも隠し蔵がある場合は「五」、イだけにあるなら「ω」、両方ともないなら「大」の形に隠し蔵が配置されている（蔵の配置はP.088～089を参照）。隠し蔵のある陣地を中心に移動していけば、時間内にすべての蔵を発見できるはずだ。

秀吉を出現させても15ターン以内に撃破てきなけれは意味かない　現れたらすくに戦闘をしかけること

● 第四武器獲得のポイント

武器は条件を満たした時点で入手

五右衛門は術符でフォロー
石川五右衛門はこの周辺で敵と戦いつづける。撃破されると敗北になってしまうので、兵力が落ちてきたら回復してあげよう。C−4とG−3の葛籠にある「奮迅の弐符」を利用するといい。

敵軍総大将は最後に戦う
秀吉はここに出現。同時にI−1に明智光秀が現れる。光秀を倒すとクリアになってしまうので、秀吉を倒すまで戦闘を避けよう。また、五右衛門と接触しないよう、術符で足止めするといい

戦国事典 関ヶ原の戦い
1600（慶長5）年、美濃の関ヶ原で徳川家康率いる東軍と石田三成率いる西軍が激突した。東軍は中山道を進む徳川秀忠軍との合流が果たせず苦戦したが、松尾山の小早川秀秋が東軍に寝返ったことで形勢が一気に傾く。天下分け目の戦いは東軍の勝利で幕を閉じた。

くのいち

廻閃黒闇天女

カイセンコクアンテンニョ

基本攻撃力		55
属性		凍牙
長さ		120cm
付加効果	防御力	+73
	無双増加量	+70
	攻撃範囲	+72
	移動力	+50

2-2 武田軍始動編 P.060

堺傾奇者退治

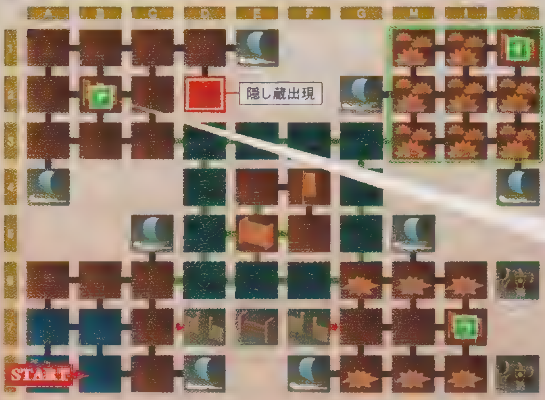
条件 10ターン以内に、各島にある3つの詰所をすべて制圧すると蔵が出現。

制限ターン以内にすべての敵軍詰所を制圧するには、足止めされにくい進軍ルートを選ぶのがポイントとなる。ウの敵軍詰所から制圧していこうとすると、大筒付近の着弾地点で必ず足止めされてしまうため、制限ターン内には制圧しきれない。アの敵軍詰所から右に進んで、イ、ウの順で制圧していこう。

また、移動中の戦闘評価は「優」がほぼ必須となる。3陣ずつ移動できないと、ターン制限に間に合わないのだ。評価が悪いときの保険として、「早駆」の技能を持つ副将を編成しておくといい。

移動時は敵武将を撃破することよりも、敵軍詰所への最短ルートを優先 こちらの移動を妨げない敵武将は無視すること

第四武器獲得のポイント



五右衛門戦は足下に注意

このエリアは地雷原であるうえに、強敵である石川五右衛門との戦闘も発生する。地面をよく見て、地雷を避けながら戦うようにしたい。「心眼」の技能をもつ副将を編成するのも手だ。

逃げる阿国は無視する

アに近づくと阿国が逃亡を始める。距離をとるように移動するだけで、本陣や詰所には襲いかかってこないので、放っておいても安全だ。プレイヤーは敵軍詰所をめざすことに専念しよう。

戦国事典	朝鮮出兵(文禄の役)	1592(文禄元)年、秀吉は明をも征服しようと試み、約15万の大軍を朝鮮半島へ送り込んだ。日本軍は明に従う朝鮮軍を破って進撃するが、朝鮮水軍の李舜臣によって補給が困難となる。そのため戦線は膠着状態に陥り、日本と明のあいだで和平交渉が行われた

雑賀孫市（さいか まごいち）

百陽八咫烏

ヒャクヨウヤタガラス

基本攻撃力		57
属性		紅蓮
長さ		185cm
付加効果	無双	+50
	攻撃力	+70
	無双増加量	+73
	移動力	+50

5-1 雑賀孫市編 P.098

九州脱出戦

条件 10ターン以内に、中央の船着場（G−4）を渡ると出現する武将をプレイヤーがすべて撃破、かつ大筒を全部破壊する。

まず敵増援を出現させるためにアの船着場へ向かって進軍する。船着場直前の敵軍詰所にいる龍造寺隆信から「発破の計」を入手したら、イの大筒を破壊してから対岸へ渡ろう。ウに到着するとイベントが発生し、プレイヤーに向けて敵武将が移動を始めるので、その場で迎撃する。4ターン目にウに到着できれば、攻めてくる敵を倒すだけで10ターン以内の敵武将撃破は達成可能だ。その途中、阿国と石川五右衛門から入手できる「発破の計」で残りの大筒を破壊すれば、隠し蔵が出現する。

敵武将が一斉に襲ってくるのでどうしても連戦が続く。小戦闘が有利になる技能を持つ副将を優先して連れて行くといい

● 第四武器獲得のポイント

「発破の計」はすぐに使え
船に乗ると降りた直後に阿国と戦闘になるため、事前に大筒を破壊しておかないと彼女の持つ「発破の計」が入手できなくなる。最初に入手した「発破の計」は、必ず渡航前に使うこと。

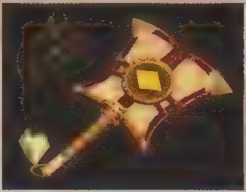
隠し蔵への鍵は序盤に入手
隠し蔵と同時に、ここに隠し門が出現する。ここを開く「開門の計」は宇喜多直家か松永久秀のいずれかがランダムで持っているが、1つしか手に入らないので、別の門に使わないようにしよう。

戦国事典	
朝鮮出兵（慶長の役）	1597（慶長2）年、先の文禄の役の和平交渉が決裂し、秀吉は再度朝鮮へ出兵した。だが、明・朝鮮軍は日本軍の再来を予期して戦備を整えていたため、日本軍は劣勢を強いられてしまう。そして開戦から約1年後、秀吉が死去するとともに日本軍は兵を引くこととなる。

武田信玄(たけだしんげん)

世大神咒

セダイシンジュ



基本攻撃力		59
属性		紅蓮
長さ		80cm
付加効果	無双	+50
	知力	+75
	無双増加量	+71
	攻撃範囲	+74

2-3 武田軍始動編 P.062

信玄お遍路さん

条件 4つの寺を「逆打ち」の順に回り、かつ一度制圧した寺を敵に奪われずに長宗我部元親を撃破すると蔵が出現。

条件となる「逆打ち」を成立させるには、ア〜エの順番で寺を制圧すればいい。訪れて自陣にした寺を、敵に制圧されると失敗になってしまうので、寺に近づく敵はすべて撃破することが大前提だ。最初に訪れるアの寺付近でしばらく待機し、向かってくる敵を倒しつつ、敵侍大将の増援を防ぐために近くの詰所も制圧しておこう。イ、ウの寺も同様に、周囲の敵と詰所を全滅させてから次の寺へと進むこと。なお、条件に含まれる長宗我部元親は、ウの寺を制圧した直後にエに出現する。

思うように進軍できないと、敵に追いつけずに寺を奪われる可能性がある 不安なら「結界」の技能を持つ副将を編成しよう

第四武器獲得のポイント

隠れる武将は倒しておく

この範囲内にある竹林では、敵武将の立花道雪や長宗我部盛親が隠れて移動する。彼らはイをめざすので、プレイヤーはイで待ち伏せて倒そう。そうしてからウに進めば安全だ。

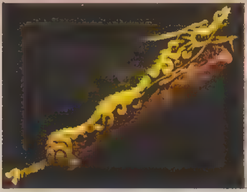
武器の回収は敵軍全滅後に

このシナリオは4つの寺を回ったあと、アの寺にもどらないとクリアにならない。ターン数制限はないので、敵をすべて倒して安全を確保してから、のんびりと隠し蔵へと向かうといいだろう。

戦国事典	躑躅ヶ崎館	「つつじがさきやかた」と読む 甲斐にある武田家の居館 信玄の父 信虎が築いたもので その後も信玄 勝頼と三代に渡って使用された。だが、長篠の戦いで織田軍に敗北した勝頼が、躑躅ヶ崎館から新たに築城した新府城に移ったため、事実上その役割を終えた

だ て まさ むね
伊達政宗

蒼龍阿修羅
ソウリュウアシュラ



基本攻撃力		56
属性		凍牙
長さ		140cm
付加効果	防御力	+72
	知力	+68
	無双増加量	+72
	攻撃範囲	+71

東4-2 毘沙門天激闘編 P.072

奥州鎮圧戦

条件 12ターン以内に、すべての雪山で雪崩を起こすと蔵が出現。

計4つの「雪崩の計」を効率よく集めつつ、敵の進軍を妨げるように雪山を破壊していくのがポイントだ。まず2ターン目までにアの詰所から「雪崩の計」を入手し、シナリオ開始時に得た1枚と合わせてイとウの雪山に使用する。これで進行ルートを確保できるので、エにある「雪崩の計」を入手してからオまで移動しよう。この移動時の戦闘評価で「可」を連発しないかぎり、ターン数制限は問題ないはずだ。オで「雪崩の計」を入手後は、カとキの雪山を一斉に破壊して隠し蔵を出現させよう。

この雪山で雪崩を起こすまでは大岩が道をふさいでいるため、敵に攻め込まれることなく安全に探索ができる

● 第四武器獲得のポイント

開始直後は援護無用
シナリオ開始直後に上杉謙信と今川義元が敵に襲われ、助けを求めるようなメッセージが流れる。しかし、この戦闘で彼らが負けることはないので、救出に向かわなくても問題はない。

孤立する義元をサポート
隠し蔵出現と同時に、今まで攻めてこなかった敵が進軍してくる。この付近で孤立している義元が撃破されないよう、術符でサポートするか、周囲の敵を撃破しながら敵軍本陣をめざそう。

第四章◎終の得物

伊達政宗

戦国事典 釣野伏

「つりのぶせ」と読む。おとりになる部隊をわざと退却させ、敵をおびき寄せてから潜ませていた伏兵とともに挟撃する、島津軍が得意とした戦法。これによって島津軍は耳川の戦いで大友軍を撃ち破り、沖田畷(おきたなわて)の戦いでは龍造寺隆信を討ち取る戦果を挙げた。

濃姫（のうひめ）

蝮蛇

マムシ

基本攻撃力		56
属性		夜叉
長さ		150cm
付加効果	無双	+47
	攻撃力	+69
	知力	+72
	攻撃範囲	+73

織 3-2 織田夫妻編 信長伊賀越え

P.040

条件 石川五右衛門を撃破。かつキ以外の敵軍詰所をすべて制圧したあとに出現する雑賀孫市を撃破。

戦闘が始まったらまずアの詰所を制圧。続いて門を守る足利義昭を撃破すると、イの門が開門する。ウの葛篭から「開門の計」を入手したら、イベントで閉門したエの門を開き、奥に待ち受ける石川五右衛門を撃破しよう。さらに、オの葛篭から手に入る「開門の計」でカを開門できる。これでキ以外の敵軍詰所を制圧することが可能だ。最後の条件である雑賀孫市は、最後の詰所を制圧した瞬間にキに出現する。これを撃破すれば条件達成。ターン制限がないので、じっくり攻略していけばいい。

登場する敵武将が多く、戦闘回数が多いため、体力の回復につながる副将技能を用意しておくと安心だ

第四武器獲得のポイント

夫婦そろって進軍せよ

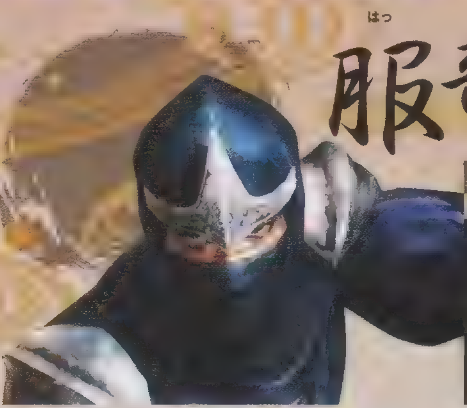
味方総大将の織田信長は、2陣ずつ移動しながらプレイヤーを追いかけてくる。移動を急ぎすぎて孤立させると危険なので、引き離しそうなときは待機し、足並みをそろえて進軍するのが堅実だ。

増援を呼んで復活阻止

明智秀満と明智茂朝の2軍団は、撃破しても何度でも復活する。しかしこの門を開くと、森蘭丸が増援として登場し復活を阻止してくれるのだ。オの「開門の計」は入手後すぐに使っておくこと

戦国事典 手取川の戦い

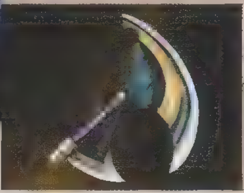
1577（天正5）年、織田軍の総大将・柴田勝家は加賀の手取川を越えて上杉領へと侵攻した。上杉謙信は本陣で多くの篝火をたいてそこに自分がいると見せかけ、騎馬隊で織田軍を急襲　七尾城落城を知って撤退体勢に入っていた勝家は、上杉軍の追撃を受けて大敗した



服部半蔵

はっとりはんぞう

冥閃摩利支天	
メイセンマリシテン	
基本攻撃力	56
属性	夜叉
長さ	85cm
付加効果 無双	＋48
付加効果 攻撃力	＋68
付加効果 無双増加量	＋65
付加効果 移動力	＋50



其ノ二 徳川軍再興編 P.066

伊賀抵抗戦

条件：風魔小太郎を撃破すると、隠し階段の先に蔵が出現。

風魔小太郎を出現させるには、8ターン以内に滝川一益、濃姫、森可成、高山重友の4名を倒しつつ、E-4のふすまを通過する必要がある。対象の敵武将はすべて遊撃タイプなので、まれにプレイヤーから遠ざかるように動くこともある。そういうときに備え、「早駆」の技能を持つ副将がいれば万全だ。

まずアに待機して隠し階段を出現させ、近くにいる森可成を倒してからイまで移動。ここで襲ってくる滝川一益、濃姫、高山重友の3軍団を迎撃して、E-4に進めば風魔小太郎が出現するのだ。

仕掛け部屋での戦闘になることが多い。床にある罠のダメージは意外と大きいので、足下によく注意しながら戦うこと

● **第四武器獲得のポイント**

風魔小太郎を倒せ

風魔小太郎は、イの真上にある隠しふすまを抜けるとここに出現する。8ターン以内に武将4名を倒す、という条件さえクリアしていれば、風魔小太郎を倒すのは何ターン目でもかまわない。

隠し蔵への道のり

隠し蔵への隠し階段はここに待機すれば出現する。武器の入手後はすぐ上の抜け道を使って敵総大将がいるエリアへと移動できるが、移動すると同時に羽柴秀吉と戦闘になる点には注意。

戦国事典	徳川四天王
	徳川家の家臣である酒井忠次、本多忠勝、榊原康政、井伊直政の功績を称えた称号。筆頭格は家康を幼少時代から支えてきた酒井忠次となる。関ヶ原の戦い以後も、彼らの一族は有力な譜代大名として、徳川幕府の基盤を支える重要な役目を果たした

森蘭丸

もり らん まる

鬼神護法天童

キジンゴホウテンドウ

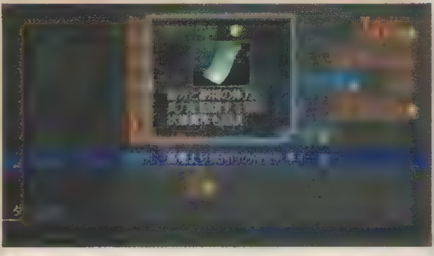
基本攻撃力		58
属性		凍牙
長さ		220cm
付加効果	攻撃力	+66
	防御力	+71
	知力	+70
	無双増加量	+68

織 6-2 光秀・蘭丸編 P.048

九州攻略戦

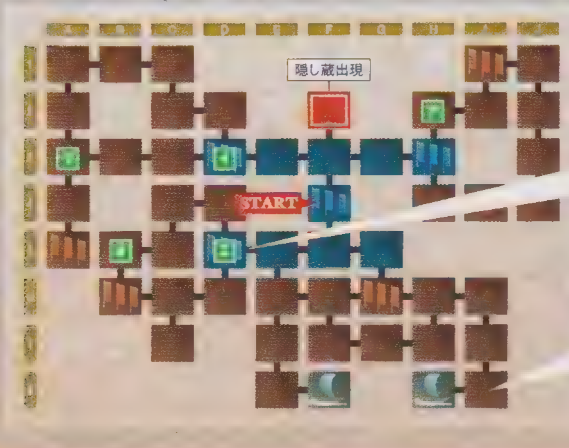
条件 島津義久の出現までに、プレイヤーが各武将を最低1回は撃破すると蔵が出現。

島津義久の出現までに敵全武将と戦うには、復活した敵と戦わないですむ順番で敵武将を撃破していく必要がある。まず2ターン目にアで大友宗麟を倒したら、イへ移動して小早川隆景から詰所を守る。次にウで「奮迅」の符を入手してそこに待機し、次のターンに攻めてくる吉川元春を迎撃しよう。続いてエへ移動して龍造寺隆信を倒し、オにある「奮迅」の符を回収。隣の詰所に出現する鍋島直茂を撃破したら、最後にアまでもどり、攻め込んでくる立花道雪を倒そう。これで全員と一度戦うだけですむ。



敵武将は「雷鳴」の符で攻撃してくる。自軍の移動力が低下したときのために「気付けの符」を得たら温存しておこう。

● **第四武器獲得のポイント**



詰所は分担して守る

敵軍に攻めこまれ、救援要請があった自軍詰所には明智光秀が援護に向かってくれる。彼にはエの詰所をまかせて、残りの詰所は葛籠から入手した「奮迅」の符でフォローすればいい。

敵武将は速攻撃破

隠し蔵出現後も敵武将は復活しつづけるため、移動に時間がかかると味方武将が倒されて敗北してしまう。武器を回収したら急いで下に向かい、ここに出現する島津義久を倒してクリアすること。

戦国事典	長篠の戦い	1575（天正3）年、長篠城の西にある設楽原に陣をかまえた織田・徳川連合軍は、武田勝頼の騎馬軍団を迎え撃った。信長は馬防柵を設けて武田軍の進軍を遅らせ、多数の鉄砲をそろえて交代で撃たせるという戦法を考案。間断ない射撃によって武田騎馬隊は壊滅した。

羽柴秀吉

は しば ひで よし

三界闘戦文珠

サンカイトウセンモンジュ

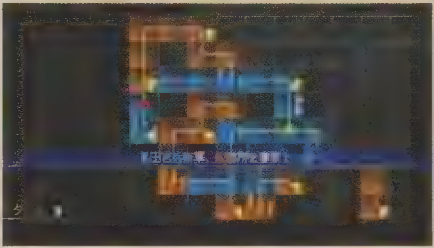
基本攻撃力		55
属性		閃光
長さ		315cm
付加効果	攻撃力	+67
	防御力	+70
	知力	+73
	攻撃範囲	+74

織 2-2 羽柴秀吉編 P.036

九州征伐

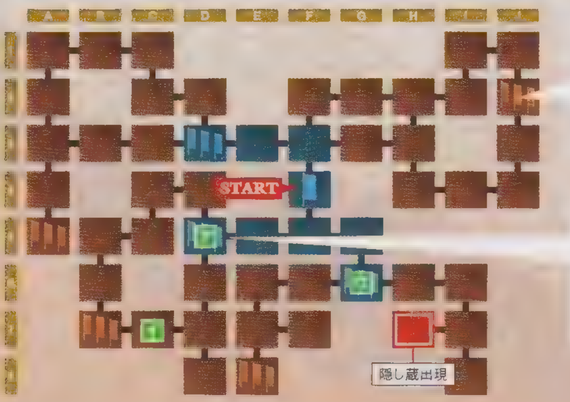
条件 島津義久の出現時に、味方武将(黒田官兵衛・長宗我部元親・小早川隆景)がすべて生存していると蔵が出現。

味方武将を守るには、逃げはじめた敵武将をプレイヤーが倒し、味方武将に深追いさせないこと。まずアの詰所を「優」の評価で防衛し、次ターンにイまで逃げた島津義弘を追撃して倒す。同時に葛篭から「守護の式符」が手に入るので、これをウの詰所に使おう。それからウまで移動して詰所を防衛し、逃げ出した島津家久を追撃する。このとき入手できる「奮迅の式符」で黒田官兵衛を回復しておこう。その後はアの詰所付近で戦っていれば、敵武将が全滅した時点で島津義久と隠し蔵が出現するのだ。



黒田官兵衛は敵を倒すだけでなく、詰所の制圧までしてくれる
左上エリアの攻略は彼にまかせてしまおう

● 第四武器獲得のポイント



足止めは仲間におまかせ
隠し蔵と同時にここに出現する島津義久は、自軍本陣へ進軍してくる。本陣は誰もおらず無防備だが、周囲の味方武将が突撃して足止めしてくれるので、すぐに本陣を制圧されることはない。

追撃は確実に決めろ
詰所から逃げる敵を追撃するためには、3陣分移動しなければならない。詰所防衛時の戦闘評価が「良」以下だったときの保険として、「早駆」の技能を持つ副将を編成しておくと安全だ。

戦国事典	備中高松城の戦い	1582(天正10)年、秀吉は備中にある毛利方の高松城を包囲。黒田官兵衛の提案で堤防を作り、高松城を水没させた。しかし、このとき本能寺の変が起こる。秀吉は高松城主・清水宗治の切腹を条件に毛利軍と講和し、「中国大返し」といわれる強行軍で畿内へ舞いもどった

今川義元

いまがわよしもと

宝冠光明遍照

ホウカンコウミョウヘンジョウ

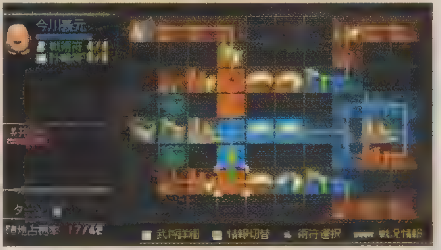
基本攻撃力		57
属性		夜叉
長さ		170cm
付加効果	体力	+48
	攻撃力	+68
	知力	+68
	攻撃範囲	+70

弐ノ一 毘沙門天激闘編 P.070

姉川脱出戦

条件 20ターン以内に、上杉謙信と伊達政宗が脱出に成功すると蔵が出現。

上杉謙信と伊達政宗は、敵と接触すると倒すまで移動できなくなる。そのため背後から迫ってくる敵に追いつかれないよう、移動の障害を排除するのが最優先事項だ。まずはア、イの葛籠から「開門の計」を入手して、手近な門を開けよう。続いてウの浅井長政、エの森蘭丸、オの明智光秀の順番に倒していく。その後、エで待機して接近してくる佐々成政を倒したら、下に移動して池田恒興と戦っている伊達政宗を救出。最後にカの羽柴秀吉を倒したら、キの蔵にある「水禍の計」を使って目的地への道を開こう。



敵との距離か近い伊達政宗を優先して助けていく 特に逃け道をふさぐ浅井長政はなるへく早く倒してあけること

第四武器獲得のポイント

移動のロスは術符で補え

戦闘数が多いため、「可」の評価を取りつづけると、制限ターンに間に合わない。この葛籠では「疾風」の符が手に入るので、秀吉を撃破したら術符を使い、急いで「水禍の計」を回収すること。

秀吉の撃破はあと回し

政宗がこの詰所を単独で通ることはないため、秀吉との戦闘が発生する心配はない。詰所までのルートを確保したら、先に他の武将を倒していくのが得策だ。秀吉の撃破は最後でいい。

戦国事典 風林火山 ― 武田軍の軍旗に記された言葉。中国の兵法家・孫子の句、「其の疾(はや)きこと風の如く、其の徐(しず)かなること林の如く、侵掠(しんりゃく)すること火の如く、動かざること山の如し」を略したもので 戦場での心がまえを表している。

本多忠勝
（ほんだただかつ）

烈蒼降閻魔
レツソウゴウエンマ

基本攻撃力		60
属性		紅蓮
長さ		350cm
付加効果	無双	＋47
	攻撃力	＋66
	攻撃範囲	＋72
	移動力	＋50

第2 徳川軍天下統一編 P.082

信濃訣別戦

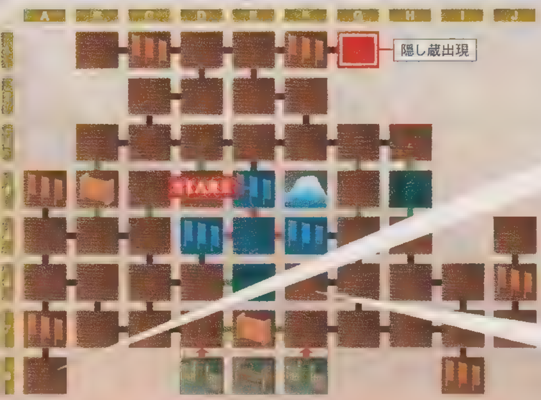
条件 プレイヤーが1000人斬りを達成すると、蔵が出現する。

1000人斬りを達成するいちばん簡単な方法は、時間制限のない小戦闘で、勝利条件を満たさずに戦いつづけることだ。敵軍団長全滅系のミッションが発生したら、軍団長から逃げ回りつつ戦おう。

このシナリオは徳川軍団にとって最終シナリオとなるだけあって、ここに登場する敵兵は一般兵でもかなり強い。忠勝を十分に育成し、特に攻撃面を強化する「怒髪」、「虎乱」、「練気」、「皆伝」の4種類の技能を習得してから挑むといい。能力値は攻撃、防御が200を超えるまで育てておくのがオススメだ。

強力な第二武器があれば条件達成はかなりラクになる。「攻撃力＋」を最重視しつつ、「無双増加量＋」もあれば理想的。

● **第四武器獲得のポイント**



信玄の撃破は必ず最後に
総大将の武田信玄の出現地点はイベントによって変化する。真田幸村を最後に撃破すれば信玄はここに出現するが、隠し蔵に行く前に信玄を倒すと蔵に行けなくなってしまうので要注意。

「気付けの符」を忘れずに
1000人撃破を達成しても、途中で敗北しては意味がない。こことB−3の葛篭には「気付けの符」があるので、体力が半分ほどになったらミッションをクリアして、体力を回復させておこう。

戦国事典	本能寺の変	1582（天正10）年、織田家の重臣・明智光秀が謀反を起こし、京都の本能寺に宿泊していた信長を襲撃した。自らの勢力圏にいた信長はわずかな手勢しか連れておらず、観念して本能寺に火を放つ。そのなかで自害、もしくは焼死したといわれている

稲姫（いなひめ）

清麗天弓愛染

セイレイテンキュウアイゼン

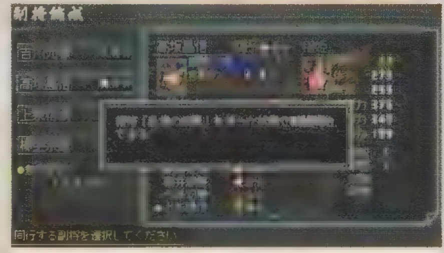
基本攻撃力		56
属性		凍牙
長さ		280cm
付加効果	無双	+50
	攻撃力	+70
	知力	+73
	無双増加量	+71

徳川軍天下統一編 P.080

三河離反戦

条件 12ターン以内に、高坂昌信、内藤昌豊、山県昌景、馬場信房をプレイヤーが撃破する。

武器取得条件となる敵武将は、4名すべてが増援として出現し終わってから倒さなければならない。出そろう前に倒しても条件達成とならないので要注意だ。スタート後は、まず4ターン目までにアへ向かう。この詰所を「優」で制圧したら、すぐに「疾風」の符を使い、次ターンでイの詰所まで一気に移動しよう。あとは敵増援がすべて出現するまでウで待ち、そろったらイへ向かってくる内藤昌豊と山県昌景を倒す。残りの敵増援は自軍本陣へ進軍するので、本陣を経由するように移動して迎え撃とう。



制限ターンが厳しいため「早駆」を持つ副将は必須。もちろん戦闘評価をよくして進軍力を稼ぐことも重要だ。

第四武器獲得のポイント

進軍力を副将でフォロー

アへ4ターン以内に着くには、1ターン平均2陣で移動しなければならない。「可」の評価を取ると厳しいので、小戦闘にあまり自信がない場合は「韋駄天」を持つ副将を編成しておくといい。

本陣へは全速力で引き返せ

推奨手順で進んだ場合、すべての敵増援が出現して攻撃可能になるのは7ターン目。イで敵増援を倒したら、寄り道をせずに自軍本陣にもどり、残る敵を本陣より右て迎撃しよう。

戦国事典	三方ヶ原の戦い	1572（元亀3）年、武田信玄は近隣の強国と信長を包囲する態勢を敷き、上洛をめざした。その道中に徳川家康の領地があったため、信長からの援軍を得た徳川軍と武田軍の大規模な戦いが勃発。武田家の勝利に終わったが、信玄はそれからまもなく病没している

最強の武器を求めて

最強の武将をめざすなら、第四武器獲得だけで満足してはいけない。自分が思い描く最高の付加効果がついた武器を得るまで、戦いは続くのだ。強力な武器を獲得する手段を把握して、再度戦場に赴こう。

獲得効率を上げる技能が必須

第四武器は、ゲーム難易度とシナリオ難易度ともに高い方が獲得しやすい。ただし、難易度6のシナリオにゲーム難易度を「地獄」にして挑戦しても、手に入る確率はわずか20パーセント。この確率を高めるには、入手武器のランクを高める「大吉」などの副将技能と、武将が覚える技能「千里眼」しかない。これらの技能を備えていれば、第三武器獲得条件を満たしたときに、手に入る武器が第四武器にランクアップすることがあるのだ。理想の武器を探すには、まさに必須の技能といえる。

高ランク武器の獲得確率

<table>
<tr><th rowspan="2">シナリオ難易度</th><th colspan="2">難易度「難しい」</th><th colspan="2">難易度「地獄」</th></tr>
<tr><th>第三武器</th><th>第四武器</th><th>第三武器</th><th>第四武器</th></tr>
<tr><td>1</td><td rowspan="2">7%</td><td rowspan="2">4%</td><td rowspan="4">20%</td><td rowspan="4">10%</td></tr>
<tr><td>2</td></tr>
<tr><td>3</td><td rowspan="4">10%</td><td rowspan="4">8%</td></tr>
<tr><td>4</td></tr>
<tr><td>5</td><td rowspan="2">40%</td><td rowspan="2">20%</td></tr>
<tr><td>6</td></tr>
</table>

武器獲得に影響する技能

<table>
<tr><th>区分</th><th>技能名</th><th>効果</th></tr>
<tr><td rowspan="2">副将技能</td><td>大吉・中吉・吉</td><td>運が上がり、獲得した武器のランクが上がりやすくなる。効果は大吉がもっとも高く、吉がもっとも低い</td></tr>
<tr><td>目利き</td><td>獲得した武器に付加効果が多くつくようになり、付加効果の数値も高くなる</td></tr>
<tr><td>技能</td><td>千里眼</td><td>武器のランクが上がりやすくなる。段位が高いほど確率アップ</td></tr>
</table>

副将技能別のオススメ同行人数とは

強力な第四武器に欠かせない「大吉」と「目利き」を持つ副将は3人ずつ。それぞれの効果は重なるので複数連れていき、効果を高めよう。しかし、「大吉」ばかりだと入手確率は高くても武器の性能が低く、その逆だと強力な武器は手に入るが低確率となる。そこでバランスよく2人ずつにするといい。

「目利き」の有無による性能の差

「目利き」0人

「目利き」2人

「目利き」2人でも攻撃力・防御力ともに70以上と、十分な性能の武器を得られる。さらなる性能を求めるなら「目利き」を3人にしてもいいが、そのうちの1人は今川義元となるため、今川義元自身でプレイするときは2人しか連れていけない。

※この結果は一例であり、必ず同様の結果になるとは限らない。

戦国事典	
美濃三人衆	稲葉一鉄、氏家卜全、安藤守就の3人を指す。はじめ美濃の斎藤道三に仕えて重用されたが、孫の龍興の代、3人そろって信長に降った。織田軍では多くの合戦に参戦した記録が残されており、姉川の戦いや小谷城攻めなどで活躍して「美濃三人衆」の名を知らしめた。

武器を集めやすいシナリオで検証

難易度5以上のシナリオに、ゲーム難易度「地獄」で挑むのがもっとも入手確率が高いが、敵が非常に強くクリアに時間がかかる。そこで多少確率は下がっても、難易度4以下のシナリオに挑んだ方がいい。オススメのシナリオは武将育成の際にも紹介した「慶次故郷に帰る」。自由に動き回れるうえ、短時間で多くの「桐箱」を集められるのだ。「桐箱」を集めてクリアする手順と、第四武器がどのくらいの確率で手に入るのかを検証した結果を紹介しよう。

検証設定と結果

検証設定		
使用武将	くのいち(千里眼の段位4)で10回プレイ	
副将	細川藤孝(目利き) 松永久秀(目利き)	藤堂高虎(大吉) 山中鹿之介(大吉)

検証結果		
獲得個数	全40個のうち、14個獲得	
もっとも性能がよかった武器	属性:夜叉	
	無双+46 無双増加量+68	攻撃力+75 体力+49

※この結果は一例であり、必ず同様の結果になるとは限らない

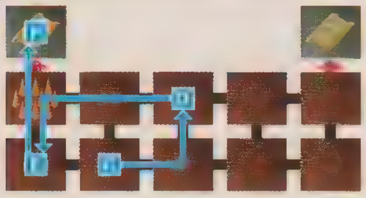
「桐箱」を集めてクリアする手順

一階

A 前田利常を撃破して「桐箱」を入手
B 階段に進入して二階へ

道中の葛篭にある「気付けの符」は、必ず手に入る回復手段としては唯一のもの。できれば総大将戦まで温存しておきたい。

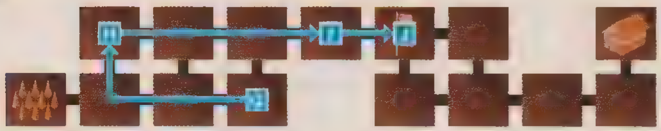
二階



C 一階のBに進入するとここに着く
D 埋蔵品の「桐箱」を入手
E 仕掛け部屋を通過して階段を出現させる
F 階段に進入して三階へ

三階へ行くと強制的に小戦闘が連続発生する。そのうちの1回は無双武将のお市戦なので、体力が減っていたら二階で回復しておこう。

三階



G 二階のFに進入するとここに着く。小戦闘後にお市が進軍してきて再度戦闘が発生
H 葛篭の「桐箱」を入手
I 葛篭の「桐箱」を入手
J 総大将の前田利家を撃破してシナリオクリア

撃破獲得で攻撃や状態異常の術符を得ている場合は、そのすべてを総大将の前田利家に使い、戦力を弱めてから挑戦するといい。

9ターンで「桐箱」を4つ入手してクリアできる

戦国事典		
	山崎の戦い	1582(天正10)年、本能寺の変で信長を討った明智光秀と、信長の弔い合戦を仕掛けてきた秀吉が激突した戦い。多数の戦死者を出しつつも秀吉が勝利した。この戦いを通じて優れた決断力と行動力を見せつけた秀吉は、織田家のなかでその地位を高めた

大吉なんでも目利き団

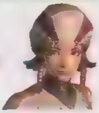
まろの趣味は蹴鞠だけではないぞ。実は武器の「目利き」もたしなんでおるのじゃ。これから、みなが手に入れた第四武器をまろが目利きしていくぞよ、の。

お宝鑑定 その壱

出品者 織田信長 さん
武器名 神滅第六天

義元よ……、うぬは「目利き」とやらを備えているそうだな。この第四武器が、我が覇道の役に立つかどうかを見極めよ。それができねば、貴様など、無価値よ……。

防御力は最高値であるし、ほかの3種類は最高値より1低いだけじゃ。これはすばらしい武器であるの。



ちょっと待った～！　肝心の攻撃力がないよ。それに無双や知力より、無双増加量の方がいいよね～♪

そ、そうであるの。たしかに数値は高いのじゃが。この武器は、無価値よ……。このセリフ格好いいのぅ。

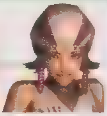
判定 可

お宝鑑定 その弐

出品者 稲姫 さん
武器名 清麗天弓愛染

先日、戦場でこのような武器を手に入れました。私がもともと持っていた清麗天弓愛染とは別物のようですが、若輩者ゆえ価値がわかりません。教えていただけますか？

攻撃力が基本性能の70より下がっておるのが残念じゃ。それに無双増加量がなくなったのもいただけないの。



でも高数値の防御力と体力がついているし、属性も夜叉だから、戦場で倒れることはなくなると思うな～♪

そ、そうであるの、そうであるの。「げーむ難易度」というものを高くしたときは、役立つに違いないの。

判定 良

目利き団のみなさん　アシスタント

今川義元　細川藤孝　松永久秀　くのいち

お宝鑑定 その参

出品者　前田慶次 さん

武器名　剛鋒仁王尊

攻撃力、防御力、知力、体力と喧嘩に必要なもんは全部そろってるぜ。それにどいつも軒並み高数値だ。これだけの品は、叔父上のやつだってそうそう持ってないだろうよ。

これはすばらしい業物じゃの。攻撃力も最高値であるし、知力も大幅に増えるのがうらやましいのう。

体力はもともと高いんだし、術符もそんなに使わないでしょ。移動力とか無双増加量がよかったかもね～♪

ののの？　そ、そうであるの、そうであるの。体力と知力は慶次殿にはあまり必要ないであるな。

判定　良

お宝鑑定 その四

出品者　くのいち さん

武器名　壊閃黒闇天女

まろはさ～、ちーっとも目利きできてないみたいだから、今後が心配なのよね～♪　最後にあたしが手に入れた第四武器を、まろ1人だけで目利きしてみせてよ。

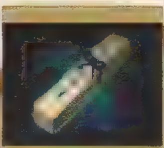
無双と無双増加量のセットがよいの。そちの主力技といえる無双奥義がますます使いやすくなっておるのぅ♪

…………（おっ）

そちの基本の第四武器には攻撃力がないのじゃが、これには最高値がついておる。非常によい武器じゃな。

判定　優

番外編



う～む、なんとも面妖な武器であるの。
これで殴られたら
ひとたまりもないの……

バカめ！
これは桐箱だ！

激・戦国無双 ガイドブック 下

発行日 2006年1月23日　初版発行

監修 ωForce（オメガフォース）

企画・編集 株式会社キュービスト（Q-BIST）十コーエー出版部

構成・原稿執筆 株式会社キュービスト（Q-BIST）佐藤治男／海澤貴仁／木村大樹／大竹啓友／竹入昭男
佐藤雅典／鴻池俊介
北川　歩

カバーデザイン 株式会社キュービスト（Q-BIST）横井圭子
本文デザイン 株式会社キュービスト（Q-BIST）横井圭子／上山三紀子／辛島竜彦

発行者 襟川陽一
発行所 株式会社　光栄
〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12
TEL　045-561-8181

印刷・製本 共同印刷株式会社

- 定価はカバーに表示してあります。
- 乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
- 本書の内容についての電話によるお問い合わせはご遠慮ください。
- 本書は著作権法による保護を受けております。著作権者ならびに出版権者から文書による許諾を得ずに無断で複製、転載することは禁じられています。

©2006 KOEI Co., Ltd. PRINTED IN JAPAN

ISBN4-7758-0395-6

株式会社コーエー

PSP

激・戦国無双 ガイドブック 下

KOEI

『戦国無双』を読み尽くせ!

戦国無双
公式設定資料集

好評発売中
定価:2,100円

登場キャラクターのヴィジュアルやセリフ、メッセージのすべてを徹底解説した一冊!! ボーナスコスチュームも必見!

無双FanField
Vol.6

好評発売中
定価:1,050円

『無双』シリーズの情報&読者投稿で創るファンブック! 最新号では『激・戦国無双』と『戦国無双2』を大特集!!

コミック 信長の野望
戦国名将伝
巻之弐

好評発売中
定価:1,260円

織田信長、本多忠勝、真田昌幸、島津義弘ら、戦国の世に名を馳せた名将11名の生き様を描く戦国コミック集第2弾!

ISBN978-4-7758-0395-0
C0076 ¥1500E

9784775803950

定価：本体1,500円＋税

株式会社コーエー®

1920076015007

優れた副将と強力な第四武器を駆使してすべてのシナリオをクリアせよ！

第一章 戦略戦術の極意

進軍ルートの選び方、迅速にミッションをクリアするための条件などを解説している。さらに馬の有効な活用法や、敵への対処法も知れば、勝利は盤石だ。

第二章 戦場調書

全37シナリオを徹底攻略。マップとフローチャートを組み合わせ、どこで何をすればいいのかが一目瞭然。隠しイベントや隠し蔵の中身もすべて掲載。

第三章 立身・登用の秘伝

副将を集める極意を掲載。技能別副将逆引きとあわせて、副将集めに活用しよう。また、武将を手早く育成する方法もオススメシナリオつきで紹介する。

第四章 終(つい)の得物

各武将の第四武器の取り方を公開。マップを使い、入手のポイントをわかりやすく解説している。さらに最強の第四武器を手に入れるための秘訣も伝授！

PSP

激・戦国無双 ガイドブック 下

KOEI